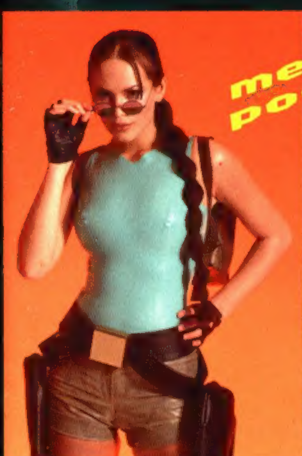
WWW.POWERWEB.NL JAARGANG 8 JULI 2000 NR. 7 ƒ 5,95 / BFR 115



POWER UNLIMITED

HET GROOTSTE GAMESM... ...LUX

X-BOX
DE HARDE WAARHEID



De nieuwe Lara

Perfect Dark
De review

Special Report
E3, de hotste gamesbeurs

Colin McRae 2
Zelda: Majora's Mask
Lemmings Revolution
The Devil Inside
Need for Speed 5
Dogs of War
Vampire
Tekken TT
MDK 2
Shogun
Pokémon Snap
Martian Gothic
Euro 2000
Everquest
Halo

PlayStation 2 JA of NEE

WIN EEN PS2 • WIN EEN PS2 • WIN EEN PS2 • WIN EEN PS2 • WIN EEN PS2

Uniek: Caribbean-pakket t.w.v. ƒ 500,- GRATIS bij een Habana Custom Caribbean!*


FOSSIL BIG TIC HORLOGE


KIPLING SPORT DRIBBLE BACKPACK


KILLER LOOP THE HEIST ZONNEBRIL



PIZ BUIN SPORT ZONNEMELK



APRILIA STRANDHANDDOEK



APRILIA BLIKJESCOOLER

LAAT DE ZOMER METEEN BEGINNEN!

De Habana Custom Caribbean is een volstrekt unieke scooter. Met een styling die meteen aan een tropische vakantiebestemming doet denken. Met een volkomen relaxte zit. Flitsende prestaties. En al het goede dat je alleen van Aprilia mag verwachten. De Habana Custom Caribbean brengt je meteen in vakantiestemming. Nu wil de zomer in ons land nog wel eens op zich laten wachten. Maar Aprilia laat 'm nu meteen beginnen! Want als je nu een Habana Custom Caribbean koopt, zit daar een fantastisch Caribbean-pakket bij ter waarde van maar liefst ƒ 500,-! Trendsettende producten van absolute topmerken.

Meer weten? Bel GRATIS voor de dichtstbijzijnde Aprilia-dealer met SCOOT™ 0800 7007
Je kunt ook kijken op internet: www.scoot.nl
Aprilia op internet: www.aprilia.com (ook in het Nederlands).

* De Habana Custom Caribbean is een gelimiteerde oplage van 250 stuks.

ScooterGo Lease

De Habana Custom Caribbean. Elke dag vakantie.

aprilia

Power Unlimited
VNU Business Publications

Hoofdredacteur
Mark Friederichs

Eindredacteur
Ed Wiggemans

Redactie
Richard Simon, Jan-Johan Belderok, Bjørn Bruinsma, Boris van de Ven, Thomas Glas, Sara Luijters, Ruben Heere, Jan Meyroos, Dre Urhahn, Niels Roodenburg, Jort de Vries.

Redactie-assistente
Sandra van Herwerden
023-5463346
ma t/m do 09.00-17.00 uur

Redactie-adres
Power Unlimited
Postbus 1913
2003 BA Haarlem

Internet
www.powerweb.nl

Vormgeving
EP&PP: Arend Bloemink (art-director), Nella de Koster, Monique Gelissen, Marie-José Reuwer, Marieke Bausch, Casper Voortman, Elaine van Weelden.

Illustraties
Angel & Ice TBH-Q, Aryton

Marketing
Sylvia Castelijn (marketing manager),
Joost van den Berg (marketing assistent, 023-5463366)
Patricia Koldewijn (bladmanager, 023-5463471)

Uitgever
Ian Bedwell

Advertenties
Reserveringen en aanleveren materiaal:
Sonja Francois 023-5463536
Verkoop binnendienst: Janet Robben 023-5463450
Accountmanager: Rob van Rijswijk 023-5463714,
fax 023-5465508
Salesmanager: Frits Duffie

International Advertising Sales Representation
www.globalreps.com
USA: tel. 1 415 249 1620, fax 1 415 249 1630
Europe/Asia/Middle East: tel. 44 207 316 9638,
fax 44 207 316 9774

Druk
Roto Smeets Utrecht

SERVICE & INFORMATIE

Klantenservice
023-5566605, serviceteam@tijdschriften.vnu.com

Abonnementen
Wilt u een abonnement of hebt u vragen over uw abonnement, welkomstcadeau of de bezorging, schrijf dan naar Power Unlimited, Antwoordnummer 20057, 2130 RE te Hoofddorp, of bel met 023-5566789 (ma t/m vr 09.00–17.00 uur).

Abonnementsvoorwaarden
Het abonnementsgeld dient bij vooruitbetaling te worden voldaan. Voor de betaling daarvan ontvangt u een acceptgirokaart. Betaling door middel van automatische incasso is ook mogelijk. Abonnementen gelden tot wederopzegging en worden zonder tegenbericht automatisch verlengd. Het opzeggen van uw abonnement dient, bij voorkeur schriftelijk, 6 weken voor afloop van het abonnement te geschieden bij Media Expresse. Het telefoonnummer vindt u op de adressticker op Power Unlimited. Het adres staat vermeld op de acceptgirokaart en in de Gouden Gids onder 'week- en maandbladen'. Adreswijzigingen dient u minimaal drie weken van tevoren op te geven aan Media Expresse of Media Post.

Abonnementsprijs
f 65,40 per 12 nummers (f 5,45 per nummer), of Bfr. 1380. Prijswijzigingen voorbehouden.

België
Wilt u zich in België abonneren op Power Unlimited, dan kunt u contact opnemen met Mediaxis, Neerveldstraat 109, 1200 te Brussel, telefoon 02-7762233. Uitgever: Uitbreidingsstraat 82, 2600 Berchem.

Wet op persoonsregistratie
Wij maken u erop attent dat wij enkele door u verstrekte gegevens, zoals naam, adres en telefoonnummer hebben opgenomen in ons gegevensbestand. Dit bestand is aangemeld bij de registratiekamer te Rijswijk onder nummer P0001113.

Losse nummers
Losse nummers zijn verkrijgbaar bij de kiosk, boek- of tijdschriftenhandel, supermarkten en warenhuizen.

Reeds verschenen nummers
Reeds verschenen nummers kunnen tot maximaal 6 maanden na de verschijningsdatum worden nabesteld door f 8,95 per nummer over te maken op giro 670500 t.n.v. VNU tijdschriften, afd. Abonnementenservice te Hoofddorp, onder vermelding van het gewenste nummer. U kunt ook terecht bij Media Expresse. In België kunt u voor het nabestellen van reeds verschenen nummers contact opnemen met de klantenservice van Mediaxis (02-7762233).

Nederlandse uitgeversverbond
Groep publieks- en opinietijdschriften



Colofon

Inhoud

In dit nu



Cover-Item
We hebben 'm in het testhok staan: de PlayStation 2! Natuurlijk konden we er niet van afblijven en wat onze eerste indruk is, lees je in het bijgesloten mini-boekje.



Zelda, Majora's Mask
Een prachtig adventure waarin je opnieuw gegrepen zult worden door de schitterende wereld waarin Link z'n avonturen beleeft.
Pagina 14



De Redactie

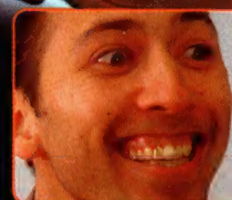
Deze keer staat Jeroen, onze stagiaire, in het zonnetje. Zijn stage loopt af en we lieten de PU redactie terugblikken. De zakdoeken waren niet aan te slepen.



Bjørn
"Woorden schieten te kort als ik denk aan deze stagiaire. Zo innemend, zo'n harde werker, een voorbeeld voor de jeugd. Ja, Jurgen is echt een fantastische vent, ... wat zeg je? Wat? Zo heet ie niet? Wat nou? Dat zeg ik, Joost heet die knakker, toch?"



J.J.
"Jeroen heeft mijn ogen geopend. Hij daagde me uit voor een potje NBA2K en ik was verkocht. Inmiddels heb ik de game en de Dreamcast gekocht. Als Jeroen nu nog even braaf koffie voor me haalt, dan is hij oké in my book."



Skate
"Ik heb gehoord dat Jeroen een babe van een zus heeft en da's altijd interessant. Verder heeft ie laatst een Powerscore voor me gemaakt. Met mijn naam eronder. Ed had niks door, dus wat mij betreft is Jeroen helemaal dope."



Ed
"Jeroen is geen beroerde schrijver. Oké, het is nog geen topniveau, maar in ieder geval stukken beter dan sommige reviews die ik af en toe onder ogen krijg. Wat was die laatste Powerscore van Skate bijvoorbeeld slecht zeg."



Special Report: Jan en J.J. in LA

De E3 is de grootste gamesbeurs ter wereld. De nieuwste hardware, duizenden games en vele tientallen prachtige babes stonden weer borg voor een waar spektakel. Jan en J.J. hielden voor de PU een dagboek bij. *Pagina 46*

mer



MDK 2

Hoge cijfers voor zowel de PC- als de Dreamcast-versie. Een waardige opvolger die laat zien dat third person action adventures niet allemaal Tomb Raider klonen hoeven te zijn. *Pagina 26*



Colin McRae Rally 2.0

We hadden de voortgang van Colin McRae 2 al twee keer in Engeland gecheckt en Ed kwam twee keer enthousiast terug. Het eindresultaat stelt niet teleur, sterker, dit is de beste rallygame ooit voor console gemaakt. *Pagina 20*

Dogs Of War

Een moddervette tactical action game vol eye-candy en tonnen gameplay. Let's go doggie-style! *Pagina 22*

Vampire

Bloedmooie aktie/RPG combi. Een game om je tanden in te zetten. *Pagina 25*



Pokémon Snap

Hoe ze het voor elkaar gekregen hebben is ons een raadsel, maar de makers van Pokémon Snap zijn er in geslaagd om Boris drie dagen achter elkaar virtuele zakmonstertjes te laten fotograferen. *Pagina 36*

Perfect Dark

Perfect! *Pagina 30*

World Championship Snooker

WCS is de absolute bomb! Deze eerste snookergame op de PSX zal dan ook moeilijk te overtreffen zijn. *Pagina 35*

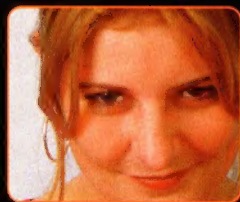
PC CD-ROM

PlayStation

Nintendo 64

Dreamcast

Game Boy (color)



Sara

"Jeroen kan aardig gamen maar van de filmbiz moet hij nog veel leren. Ik ben onlangs met hem naar Scream VII geweest. Gaat hij in de pauze naar het buffet, komt ie terug met koffie!"



Thomas

"Mijn stapelbedovergootvader zei altijd: 'Beter één stagiaire die koffie voor je haalt, dan tien die de tent overnemen.' Wijze woorden, dunkt mij."



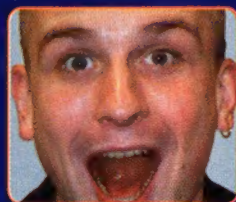
Dre

"Als je een PS 2, een Dreamcast, een N64 en een vette PC vijf meter van je bureau hebt staan, is het moeilijk om je als stagiaire te concentreren. Dan laat je wel eens een dienblad hete koffie vallen. In het kruis van de hoofdredacteur. Tja, die dingen gebeuren."



Jan

"Ik heb de ultieme eindtest voor onze stagiaire bedacht. Jeroen moet verkleed als Orc naar het dichtstbijzijnde politiebureau gaan en daar rondbazuinen dat hij op queeste is naar de Schedel van de Vervloekte Rolmops. Geloven ze 'm, dan is ie geslaagd."



Ruben

"Welke stagiaire?"



Boris

"Rochel, uche... Ik heb een droge bek... Kan er niet iemand even koffie voor me gaan halen?"



Niels

"Wanneer komt er nu eens een strakke, goed gevulde, jonge, blonde, zwoele, stoot van een babe als stagiaire op de redactie? In mijn contract stond namelijk 'goed salaris en fraai uitzicht'; van beide heb ik nog niks gemerkt!"

Commentaar, kritiek, liefdesverklaringen, fanmail? Schrijf ons:

Yo

DIKKE TRANEN

Het is vrijdag 21 april. Vandaag moet ik mijn rapport halen. Het is stil in de klas, heel stil. Aangezien ik mijn nagels er vanmorgen al afgeknaagd heb, moet ik het doen met de mouwen van mijn jas. Een voor een worden we naar voren geroepen. Er zijn nog vijf mensen voor me. Dan hoor ik mijn naam, snel sla ik nog een kruisje, het mocht niet baten.... Even later, op weg naar huis, realiseer ik me dat pa vandaag vrij heeft. Ik besluit nog langzamer te fietsen. Thuis aangekomen dacht ik dat het niet erger zou worden dan een klap voor mijn kop. Het werd erger, veel erger.
Dikke tranen rollen over mijn wangen als hij zegt dat de PlayStation voor het komende trimester in de kast moet. Ik denk aan al die schitterende spellen die ik moet gaan missen, zoals GT 2, F1 2000 en FIFA 2000, en ik realiseer me dat dit een heel lang trimester gaat worden.

Frank Janssen, Stein

Wat vreselijk Frank. We wilden je als troost Brief van de Maand maken, maar ja, als je niet mag gamen, heb je natuurlijk ook niets aan dat prachtige racestuur. Whaahaah!

PU ALS BABYZIT

Kort geleden ging ik oppassen om wat bij te verdienen. Om verveling te voorkomen had ik mijn PU meegenomen. Tijdens het oppassen had ik eigenlijk geen tijd om te lezen omdat de peuter de hele tijd op m'n schoot zat te huilen.
Toen ik echter toch mijn PU uit de tas haalde, was het huilen voorbij. Wat bleek er aan de hand. De peuter zat met blinkende oogjes mijn PU aan te staren. Je gelooft het toch niet. Voor mij is oppassen nu een fluitje van een cent.

Cheehang Lee, 's-Hertogenbosch

Tip voor jonge ouders. Vergeet die rammelaars en piepeendjes; geef je huilende baby een PU te lezen. En als dat niet helpt, rol je de PU op en geef je ze er een knal mee voor hun kop.

POKÉSHIT

Pokémon, Pokémon en nog eens Pokémon. Wat een onzin!!! Ik had wel wat beters verwacht van Nintendo, maar nee: ze moesten weer zonodig wat nieuws op de markt brengen, met als doel om er vooral veel geld mee te verdienen.
Hield Nintendo zich nou maar gewoon bezig met het produceren van games, in plaats van deze Pokéshit! Boris; ik had wel wat anders van je verwacht 'maat': een 8.4 voor Pokémon Stadium (N64). Ik stemde meestal met je in, als ik het heb over het beoordelen van games, maar nu flik je me dit! Dit overtreft echt alle PU's!! Gebruik nog één keer het woord Poké en zeg maar gedag tegen jullie abonnee.

Kasper, Duiven

Hoezo klopt Boris z'n cijfer niet? Je hebt die Pokéshit toch niet stiekem zelf gespeeld?

STEVIG BALEN

Ik wil graag mijn verhaal kwijt. Ik ben een grote Formule 1 fan. En ik bezit een P200 met 64 Mb RAM en een Voodoo 1 kaart. Toen F1 2000 uit was ben ik direkt naar de winkel gegaan en heb F1 2000 gekocht. Ik was helemaal blij. Dan doe ik thuis de doos open bekijk alles wat er in zit en zie een klein blaadje: ADDENDUM: Let op! In tegenstelling tot de referentiekaart ondersteunt dit produkt geen Voodoo 1, Permedia 2 en Ati Rage Pro! Dus ik balen, het ziet er niet uit en draait niet goed.
Nu word je er overal mee doodgegooid! Meest realistische racegame, zelfs bij het programma RTL Formule 1 spelen ze het nu om de circuits te laten zien!!! Win F1 2000! F1 2000 dit, F1 2000 dat! En dan nog jullie beschrijving: Baas boven Baas!
Ik word er gek van en heb absoluut geen geld om een nieuwe computer, of 3D kaart te kopen! Balen. En ik heb alleen een PC en geen ander platform, dus kan ook het spel niet op een ander platform spelen.
Dus als je een van de bovengenoemde 3D kaarten hebt, koop F1 2000 niet! Ik heb je gewaarschuwd. Dat lucht op.

Vincent Sloesen, Schiedam

Wat vreselijk Vincent. Als troost wilden we je Brief van de Maand maken, maar ja, als je F1 2000 niet kunt spelen, heb je natuurlijk ook niets aan dat prachtige racestuur. Whaahaah!

GROTE MOND

Beste PlayStationneukend Power Unlimited team, die impotente eikel van een Ed weet dus niks van F1 kijk maar naar F1 2000 voor de PlayStation (ik haat dat ding). Het klopt voor geen meter wat hij schrijft. Het schijnt de licentie te hebben maar op de screenshots helemaal rechts zie je toch duidelijk een Minardi uit 1999 (die van 2000 is geel), daaronder zie je niet de Arrows van 2000 maar van 1999 (die van 2000 is meer oranje).
Dan het grote screenshot links; linksboven zie je de namen van Wurz, Irvine en Takagi en voor welk team ze rijden. Wurz is nog wel goed maar Irvine rijdt in 2000 voor Jaguar (oude Stewart) en Takagi rijdt in 2000 ook niet voor Arrows (hij rijdt helemaal niet). Dan de achtergrond daar zien wij een Benetton en een Jordan maar die Jordan klopt niet, ten eerste Hill zit er in die in 2000 niet meer rijdt. Die licentie klopt dus niet.
Dan nog iets, Ed zegt dat hij even moet stoppen want er druppelen tranen op het toetsenbord maar die stomme PlayStation heeft geen toetsenbord maar een stom klein controllertje.
Ik weet niet welke versie Ed had maar volgens mij die voor de PC (PC heeft wel een toetsenbord en ook de teams van 2000).
Nou dat was het, de groeten van Rudy the king of F1 games en Nintendo rules en GP3 wordt het beste F1 spel ooit.

Rudy via Internet

Ed antwoord: "De F1 2000 plaatjes waren van een vroegere versie van het spel. In de definitieve versie zijn al deze zaken (behalve de oranje Arrows) aangepast, die licentie klopt dus wèl. Toen ik schreef dat ik even moest stoppen, bedoelde ik met tikken van het stukje hangjas! En tikken doe ik nog steeds op een toetsenbord. Dus niet zo clever meer doen snotneus!"

ZEIKERDS

Ik wou het graag hebben over zeikerds. En nee, geen zeikerds zoals ik (mensen die andere mensen afkraken die de PU leden afkraken), maar echte zeikerds ('gamers' die altijd in Yo Post! komen door te zeggen dat een spel een te hoog of laag cijfer had).
Dus tegen die mensen: een gamesblad of Hét Gamesblad (=PU) schrijft reviews naar mening van hun reviewers en dus niet naar iedereen z'n mening. Vele gamers hebben een iets andere mening over een spel dus kun jij het kut (lees: niet amuserend en plezant genoeg) vinden terwijl de rest van de wereld (of tenminste Benelux) het wél een vet spel vindt.
En nu komt het beste: De PU zit er ook niet vaak naast! Ik heb zat spellen gekocht die de PU goeie cijfers gaf en wonder boven wonder waren ze ook erg goed, daarentegen, als ik koppig was om toch een spel te kopen dat mij leuk leek en een 6'je

De schrijver van de beste, leukste, mafste en meest (on)zinnige brief, ook wel Brief van de Maand genoemd, ontvangt een Racing Wheel van Guillemot voor de PC, PSX, N64 of Dreamcast. Afgebeeld is de PSX-versie van dit coole wheel.

Stuur jouw brief naar:

Power Unlimited
Yo! Post
Postbus 1914
2003 BA Haarlem

of mail 'm naar:

yopost@powerunlimited.nl



post

De redactie houdt zich het recht voor brieven niet te plaatsen of in te korten. Plaatsing betekent niet dat de redactie de inhoud van de brieven onderschrijft. Anonieme brieven worden niet geplaatst.

POWER UNLIMITED Postbus 1914 2003 BA Haarlem
E-MAIL: YOPOST@POWERUNLIMITED.NL

had, was ik er meestal na twee dagen op uitgekeken.
Dus wat is de conclusie: een review is de mening van de reviewer en niet van mij, jou, je opa en oma en de rest van de wereld, dus moet je niet helemaal pissig worden als jij vindt dat Crash Team Racing een 6 verdient en die niet kreeg.
Die reviewers hebben verstand van games (je bent dus niet de enige). Je bent NIET de baas over de PU en als je iets niet bevalt moet je er niet aan komen zeiken van: ik kan het veel beter, ik weet het veel beter, ik ben veel beter.
En als je mijn boodschap nog niet doorhebt, o (nep)gamers, koop dan de BoBo (jaaa, alweer BoBo ja) of begin zelf een gamesblad en het allerslimste: zoek hulp.

Marin Licina, Gemert

Beste Marin, dank je voor deze fijne brief. We hadden je Brief van de Maand willen maken, maar we zijn bang dat heel veel lezers een andere mening hebben, dus, sorry. Whaahaah!

JONGENSBLAD?

Zo, en nu wil ik wel eens weten: is de PU een jongensblad? Ik zie namelijk alleen maar brieven van jongens in Yo! Post. Daarom schrijf ik nu maar een keer, want ik ben het zat om alleen maar brieven te lezen van al die pubertjes.
Ik ben een moeder van 41 jaar en helemaal verslaafd aan videogames, mijn zoon is maar wat blij met zo'n moeder, want ik koop natuurlijk altijd de nieuwste spellen voor de PSX en de computer. Veel vrienden van mijn zoon zijn best wel jaloers op hem.
De PU lees ik al jaren en daarom ben ik eigenlijk wel benieuwd of er nog meer moeders zijn, zoals ik, die ook verslaafd zijn aan videogames en de PU lezen.
Dames en meisjes schrijven jullie nu ook eens in de PU, want ik vind het net een jongensblad (je moet natuurlijk wel afwachten of ze je brief willen plaatsen), kijken of de redactie discrimineert.
En namens mijn zoon; die vindt jullie blad ook hartstikke gaaf en cool en vet en wat ze tegenwoordig al niet zeggen.
De vriendelijke groeten,

Brigitte van Dijk, Valkenburg

Wilt u ook onze moeder worden?

ZEIKERD

'Yo PU-mensjes. Even om duidelijk te maken: deze meel hoeft geen meel van de maand te worden (en dit zeg ik niet omdat ik dan denk dat hij het juist WEL wordt).
Maar goed, ik heb dus flink wat te ZEIKEN. Allereerst, het spijt me, dat ik jullie ga afzeiken (dat moest van m'n moeder.) Nou, ten eerste: Jullie hebben een MASTERLIJK cijfersysteem verdraaid naar een simpel cijfersysteem op PC Consument niveau (mag ik die naam wel noemen?)
Verder had James Bond: TND NOOIT een 9 kunnen krijgen! Ik bedoel, zo'n spel ga je toch met GoldenEye vergelijken?! En dan kom ik tot de conclusie: Er zit gewoon GEEN multiplayer in!! Vandaar.
Verder miste ik de winnaars van de PU-awards (en dan niet de winnaars, maar de winnaars van dat spel naar keuze bij inzending) Oké? Nou dat was ut wel, verder vind ik jullie blad KUT, maar het is het enige blad dat ik kan betalen, dus dan moet het maar (ga hier maar een leuk antwoord op verzinnen, heeft ED ook weer wat te doen)

Jon 'PlonsY' Verriet, Den Haag

Sommige brieven zijn het niet waard om een leuk antwoord op te verzinnen.

TE LIEF

Ik erger mij aan sommige zeer ophemelende brieven van jullie lezers. Jullie blad is wel leuk, maar niet zoals vaak wordt gezegd.
Een paar citaten. Augustus 1999: 'ik heb zeer veel complimenten voor jullie toffe blad, en daarom ga ik niet schelden. In de meeste brieven wordt veel gescholden, en ik vind dat mensen daarmee moeten ophouden. Als ze zich ergeren aan het blad, moeten ze het niet kopen. Daarom zeg ik: viva la Power Unlimited! (ahum, rochel, beeeuuuk, kotsgeluiden)
De Brief van de Week van dit nummer (te lang om over te typen en dadelijk ga ik ook nog kotsen, dus no thanks)
April 1999: De Brief van de Week (te erg geslijm voor woorden)
Juli 1999: De ERGSTE die er is: 'Ik kwam laatst weer uit school van een heel vermoeiende dag. Maar toen ik de gang in liep om mijn tas te pakken, zag ik hem liggen; het meinummer van het tofste blad ooit... de PU! De tranen sprongen in mijn ogen van blijdschap, ik griste hem van de mat en rende de kamer in om 'm door te kijken.
Ondertussen (twee bladzijden verder) kwam ik bij de rubriek "Yo Post!". Ik wist echt wel wat ik hier van kon verwachten: een paar leuke brieven van echte fans en een paar zeikerige brieven van gasten die denken dat ze fans zijn. Over die nepfans wil ik het even hebben. Eerst zetten ze een heel stukje geslijm over jullie toffe blad waarna ze het helemaal afkraken: de plaatjes staan niet goed, er zit geen demo meer bij enz. Hoe kun je zoiets doen? Maar uiteindelijk word ik weer helemaal opgevrolijkt, omdat die gasten 2x zo erg worden afgekraakt als ze zelf in hun brief hebben gezet. Dus hierbij voor al die nepfans: wees blij met wat je krijgt! (SLIJM, SLIJM, KWISPEL, KWISPEL, KWIJL, KWIJL)
Januari 2000: 'PU, blijf de ass van andere games bladen schoppen, want beter dan dit blad kan niet.'
Maart 2000: Wij willen ook nog even kwijt dat de nieuwe look van de PU en het Powerweb superstrak zijn.
April 2000: Tot slot vind ik jullie echt reet kicken en hele leuke dingen schrijven.
Een paar goeie.
Maart 2000: Als ik eerlijk mag zeggen, vind ik de PU een diep triest blad worden
En tegen de redactie: fok jullie, want de Dreamcast is veel beter dan de PSX, PC en N64 bij elkaar.
Wij hebben erg veel respekt voor de dudes die dit hebben geschreven.
P.S. dit wil niet zeggen dat we de PU niet goed vinden, alleen die gasten die hem te ver ophemelen en de andere bladen geen respect gunnen.
Hooggeachte groeten,

Switch en Glacius, Geldrop

Hoezo Brief van de Week? We zijn een maandblad sukkels!

BRIEF VAN DE MAAND

HUMOR VAN SEGA

Na eindelijk een Visual Memory te hebben gekocht voor de Dreamcast, de tijd ingesteld en het apparaatje in de 'sleep' stand te hebben gezet, leek het me wel handig om even de handleiding ervan door te lezen.
Oké, ik citeer: "Gebruik de Visual Memory nooit terwijl u in een auto of ander voertuig rijdt. Hierdoor kan een ongeluk worden veroorzaakt."
Uitgelachen? Komt de volgende: "Gebruik de Visual Memory niet terwijl u wandelt. Hierdoor zou u kunnen struikelen of op een andere manier bij een ongeluk betrokken kunnen raken."
LOL? Komt er nog een: "Ruk of trek niet hard aan de Visual Memory terwijl hij is aangesloten. Hierdoor kan de Visual Memory worden uitgeschakeld of beschadigd"
Goed, dan nog een paar kleine "knipsels": "Plaats de batterijen niet in vuur of water" "Oefen geen druk op het scherm uit met een pen, potlood of ander voorwerp"
Nou jullie zien, naast het uitbrengen van geweldige console, beschikt Sega-Europe ook nog over een flinke dosis humor, gewoonweg geweldig.

Ivan Mecking via internet
i.mecking@gelrevision.nl

Je kunt niet genoeg waarschuwingen geven in de handleiding, is onze ervaring. Onze stagiaire Jeroen heeft de Dreamcast het weekend in onze nieuwe ijskast gezet. (Vond ie wel cool) 'Er stond nergens dat dat niet kon', zei ie.

Hulde voor EA! Vanaf oktober worden alle CD-Rom games in een DVD-verpakking gestopt. Dit betekent dat er een einde komt aan de zinloze grote kartonnen dozen die hoofdzakelijk lucht bevatten. Er komt zeer waarschijnlijk toch een Tomb Raider 5. Eidos, dat wel wat inkomsten kan gebruiken, wil de Lara koe wat verder uitmelken. John Romero werd drie dagen lang gedist op de E3. De Amerikaanse pers geeft Daikatana op de PC en N64 alleen maar magere cijfers. En nu vindt Romero dat wij er niets van snappen. Wij zeggen maar zo: de PU ligt tenminste altijd op de afgesproken datum in de winkel. Soul Reaver: The Legacy of Kain krijgt maar liefst twee opvolgers, namelijk Soul Reaver 2 en The Blood Omen Emerge. In Soul Reaver 2 blijft Kain een slechterik. The Blood Omen Emerge gaat een andere kant op. Welke, dat is nog onduidelijk. Onze eigen baas Mark had als enige man echt succes bij Heavy Metal FAKK-babe Julie Strain. Waar iedereen een blanco foto kreeg, daar stond er bij Mark 'With Love' op. En wij willen die foto dus in PU zien. Anders geloven we het niet. Ready to Rumble 2 is bijna klaar, en daar zijn we bij PU erg blij mee. Zeker omdat we nu eindelijk Michael Jackson kunnen slaan. Er komt een Driver 3 en 4. Een van die delen zal zeer waarschijnlijk in Europa gaan spelen. Of Driver 3 en 4 (en zelfs 2) op de PC uitkomen, is nog maar de vraag. Developer Reflections is een consoleproducent en wil dat ook blijven. J.J. gaf aan het voor lul staan een geheel nieuwe dimensie. Hij had als enige journalist op de E3 een afspraak op een stand die niet bestond. De E3 liet een vette comeback van de Apple zien als gamecomputer. Dus Appeltje F3-mannen, voortaan niet meer 'macceren'. Dankzij Infogrames stappen we binnenkort fluitend in het vliegtuig naar Sydney. De publisher gaat er namelijk voor zorgen dat een groot aantal luchtvaartmaatschappijen prachtige games aan boord hebben. Evangelische organisaties in Nederland hebben Pokémon in de ban gedaan. Het spel zou demonisch van aard zijn. Eens kijken of Nintendo hiervan geschrokken is en meteen stopt met het uitbrengen van Pokémon. Overigens heeft Nintendo inmiddels vijf miljoen Pokémon-spellen verkocht.

METAL GEAR SOLID



Goed nieuws voor de fans van Solid Snake! Het spel dat wereldwijd meer dan vier miljoen PlayStation-bezitters van blijdschap in hun broek liet pissen, krijgt er naast de nieuwe Game Boy Color versie nu definitief een PC-broertje bij. GBC-bezitters kunnen in het volgende nummer een review verwachten, terwijl PC-gamers nog een aantal maanden zullen moeten wachten. J.J. was namelijk niet de enige die op de E3 te klagen had over de speelbaarheid van de PC-versie en dus is Microsoft, die deze versie voor zijn rekening neemt, weer hard aan de slag gegaan om dat te verbeteren. Hopelijk betekent dit geen uitstel voor de release van Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty, die sowieso pas voor de herfst van 2001 gepland staat. Konami gaat er trouwens wel vanuit dat je tegen die tijd over een PlayStation 2 beschikt, want op andere platforms zal ie vooralsnog niet verschijnen.

Nintendo problemen, deel 2

Wat een berichtje in Power Unlimited al niet voor een onrust kan veroorzaken. Vorige maand schreven we dat het gerucht de ronde deed dat de Nintendo Dolphin er misschien helemaal niet meer zou komen (wat overigens iets anders is dan dat PU zegt dat ie niet meer komt). Welnu, op 25 augustus zal Nintendo in Japan het stilzwijgen doorbreken en de details van de Dolphin bekendmaken. Uiteraard zullen we dat zelf ook even gaan checken.

Unreal 2 gebruikt nieuwe techniek

Achter gesloten deuren toonde Epic aan PU de techniek van Unreal 2. De game is helaas nog ver, heel ver weg, maar de ge-update karakterskeletten, de high polygon omgevingen en het ondersteunen van de nieuwste videokaarten maakten dat de vroege beelden die we zagen verbluffend mooi waren.
To be continued, for sure.

Na Messiah komt Sacrifice

Na Messiah komt er binnenkort weer een weirde game uit van Dave Perry, de grote man bij Shiny. Sacrifice wordt de eerste strategy game van Shiny en gooide op de E3 hoge ogen. De game valt het best te omschrijven als Populous op LSD met beestachtig mooie graphics.

Gewonnen: een Audi TT

Je zult toch 19 jaar oud zijn, aan de MEAO studeren, in Eemdijk wonen, een traineeship (what the hell dat ook moge zijn) doorlopen bij Intertoys en met een spelletje een Audi TT winnen! En jawel, zo iemand bestaat: Jeroen van den Berg.
Op zaterdag 6 mei wist hij in de finale van de Gran Turismo 2 Challenge in Brussel Dominic Mahiat te verslaan, die al eerder een Honda Civic Saga (GT 1 Challenge) en een Peugeot 206 (Formula 1 '98 Competition) gewonnen had.
In totaal deden bijna 10.000 gamers mee aan de wedstrijd, waarin de 11 deelnemers die de beste tijd hadden neergezet uitgenodigd werden voor de grote finale (8 deelnemers en 3 reserve).
Voor degene die denkt dat ie ook wel had kunnen winnen: de winnende tijd bij de voorronde was 55,705 seconden met een Audi TT op track Midfield Raceway.



Ga je mee met m'n nieuwe TT?

De nieuwe Lara



Op de middenpagina van deze PU kun je haar in het groot en met twee nietjes bewonderen, de enige echte nieuwe Lara. Lucy Clarkson is haar naam en, verassing, ze is model van beroep. Haar belangrijkste gegevens: bruine ogen, bruin haar en de veelzeggende cijfers 32DD, 25, 36.

ews



PowerRetro

Juli 1995: Power Unlimited-lezers worden opgeschrikt door een Saturn-special. De Sega Saturn is vanaf 7 juli 1995 te koop.
Sony maant in een advertentie iedereen om tot september te wachten, tot de 'truly mind-blowing games machine' (die we nu kennen als de PSX) verschijnt. Maar ook Nintendo staat niet stil: in april 1996 wordt de Nintendo Ultra 64 verwacht (toen nog de naam van de N64). De geschiedenis herhaalt zich dus in 2000. Veel schokkender dan al dit nieuws bij elkaar is echter de game Full Throttle, die Ben en Laura met een vette negen waarderen. Lucas Arts maakte hiermee ongetwijfeld de coolste game ooit, en ook tot op heden is Full Throttle zelden of nooit overtroffen kwa coolheid. Waarom wachten op nieuwe spelsystemen als voor de bestaande zulke games verschijnen?

Empire Earth: de verrassing

Sierra had op de E3 een verrassende strategysim in petto: Empire Earth. De game lijkt de perfekte kruising tussen Civilization en Age of Empires II te gaan worden. Sierra brengt de game uit, maar de developer is Stainless Steel Studio's. Opvallend: de baas van SSS is Rick Goodman en die was hoofddesigner tijdens de ontwikkeling van Age of Empires.

Stinkende games

Dungeon Keeper spelen is pas echt leuk als er een muffe kelderlucht in je kamer hangt, net zoals Soldiers of Fortune pas écht scary wordt als de lijkenlucht uit je PC komt. Tenminste, dat vindt het Amerikaanse bedrijf DigiScents (www.digiscents.com). En dus showden ze op de E3 hoe developers dankzij hun hard- en software in staat waren om geur aan hun games toe te voegen. En eerlijk is eerlijk: het stonk behoorlijk.
Spellen die in de toekomst smell-compatible zijn kunnen onder andere bos-, stads-, berg-, dungeon-, keuken-, en rookgeur verspreiden. Wordt een linke boel als je straks in SWAT 4 een traangasgranaat naar binnen pleurt.

Delta Force 3 komt eraan

Novalogic was vrij onopvallend aanwezig in LA. Eén ding wilden ze PU echter wel vertellen: Delta Force 3 is in produktie. Onder de naam Delta Force: Land Warrior wordt met de Voxel engine opnieuw een vette tactical shooter gebouwd.
Nieuwe features zijn onder meer beduidend scherpere graphics, een 'visable distance' van 1000 meter (snipuuuuuh) en het gebruik van het originele US Army GPS-systeem bij soldaten, zodat je vijanden nog beter kunt traceren.

Black and Tamagochi

Black and White was absoluut een van de hoogtepunten op de E3. De nieuwe game van Peter Molyneux zag er schitterend uit en belooft originele gameplay, maar waar haalde de man zijn inspiratie vandaan? Van een Tamagochi natuurlijk!
Molyneux: "Toen ik met een Tamagochi aan het spelen was dacht ik, als ik al emotioneel geraakt wordt door zo'n brokje pixels, wat gebeurt er dan met me bij de wezens in Black & White?"
De Tamagotchi van Molyneux is overigens dood. Hij liet hem in de plee vallen. Uit wraak zullen de wezens uit B & W nooit dood gaan.

Nog een nieuwe console?

Net als je denkt dat je alle nieuwe consoles wel gehad hebt, komt er een vijfde games-machine uit de lucht vallen. Naast de PlayStation 2, de Dolphin, De Dreamcast en de X-box kan de wereld binnenkort namelijk ook kennismaken met de IES 600 van Indrema (www.indrema.com). Met zijn 600 MHz processor, 64 Mb geheugencapaciteit en NVidia GPU kickt de console de ass van de concurrentie zwaar. Andere voordelen: de mogelijkheid om te internetten via breedband en MP3's down te loaden.
De IES 600 is open source en draait op Linux, zodat elke developer er gratis games voor kan produceren. Bij de Amerikaanse release deze zomer zullen dertig topgames uitkomen (waaronder Quake 3 en Unreal Tournament).
In Europa moet je helaas nog ruim een jaar op de IES 600 wachten. De console kost 299 dollar en kan elk jaar geupdate worden door de chip te vervangen door een snellere.

PS2: 26 oktober



Het was niet alleen leuk op de E3 in Los Angeles, maar ook nog eens uiterst nuttig. Zo hoorden we op de officiële persconferentie van Sony dat op 26 oktober 2000 de PlayStation 2 in Europa en Noord-Amerika gelanceerd wordt. De prijs wordt $299, hetzelfde bedrag als de PSX bij zijn introduktie kostte. De prijs in Nederland is afhankelijk van de koers van de euro ten opzichte van de dollar en al die ingewikkelde shit, dus veel preciezer dan dat ie hier tussen de 700 en 1000 gulden gaat kosten kunnen we niet zijn.
Nieuw ten opzichte van de Japanse versie, die inmiddels verkrijgbaar is, is de speciale ruimte onder aan de PS2 waar eventueel een harde schijf of netwerkinterface ingeschoven kan worden. Beide apparaten zullen apart worden verkocht. Over de funktionaliteit is nog niets bekend, maar je kunt wel raden waar het naartoe moet.
Ook nieuw ten opzichte van het Japanse broertje is dat de driver voor de DVD-speler in de hardware opgenomen is en dat deze dus niet meer op de memory card staat. Het probleem dat je bij het saven van Ridge Racer V je DVD-driver kon overschrijven, is dus opgelost.
De oude PSX blijft gewoon bestaan en zal geherpositioneerd worden naar een soort My First PlayStation. Altijd leuk voor je jongste broertje of zusje dus.

Volgend nummer

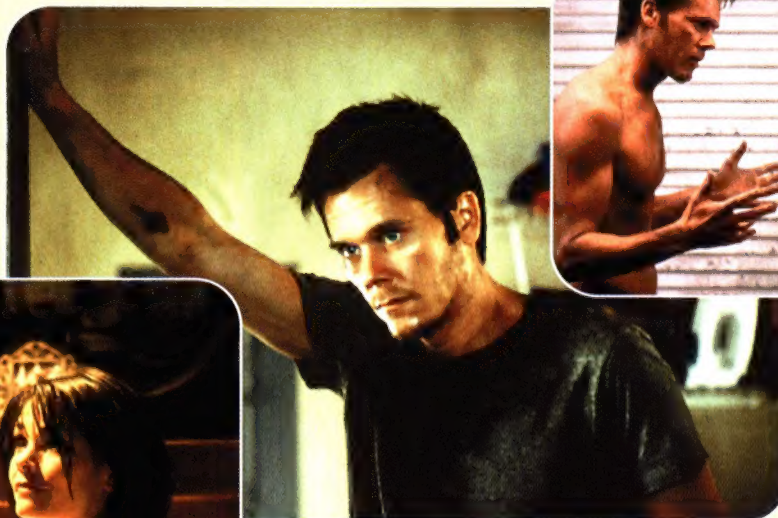
Vanaf 24 juli ligt Power Unlimited 8 in de winkel en liggen wij op het strand. Uiteraard volledig verdiend, want we hebben aardig lopen zwoegen in Los Angeles om jullie het hotste gamenieuws te kunnen brengen (zie ook het verslag in deze PU). Daarom kun je in het volgende nummer uitgebreide verhalen verwachten over grote titels als Monkey Island 4, Command & Conquer Renegade, Red Alert 2, Max Payne en Grand Prix 3. Daarnaast liepen we ook tegen wat onbekendere maar minstens even spectaculaire titels op. Het worden interessante maanden.



Stir of Echoes

De spirituele, paranormale trend zet nog even door in Hollywood, na The Sixth Sense kwam er in 1999 een tweede, bijzonder spannende thriller uit die het bovennatuurlijke als uitgangspunt heeft: Stir of Echoes.







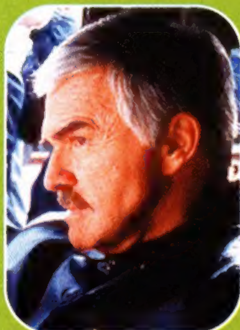
Hoewel Stir of Echoes als film minder krachtig is dan The Sixth Sense is hij wel bijna net zo spannend.
Stir of Echoes is gebaseerd op het boek van sci-fi schrijver Richard Matheson uit 1958 (ook schrijver van The Shrinking Man) en geregisseerd door David Koepp, die eerder het scenario van Carito´s Way schreef.

TRANCE

Tom (Kevin Bacon) is een doodgewone gast die samen met zijn zwangere vrouw en z´n zoontje in een rustige buitenwijk van Chicago woont. Hij is het prototype van 'doe maar gewoon dan doe je al gek genoeg'.
Op een feestje wordt hij gehypnotiseerd door zijn schoonzus en belandt hij in een diepe, angstaanjagende trance. Voordat zijn schoonzus hem weer terug haalt, vertelt ze hem dat hij zich moet openstellen voor zijn ziel. Dezelfde nacht nog wordt hij achtervolgd door gewelddadige visioenen en de geest van een dood meisje, Debbie, die hem een onduidelijke maar dringende boodschap probeert over te brengen. Tom blijkt een Receiver, iemand die kan communiceren met geesten, evenals als zijn zoontje Jake die al heel lang contact heeft met het dode meisje en dit, anders dan zijn vader, heel natuurlijk vindt. Tom raakt geobsedeerd door de gedachte dat er geesten in zijn huis rondwaren, hevige hoofdpijnen en afgrijselijke schrikbeelden doen hem besluiten de bron van de verschijningen op te sporen.

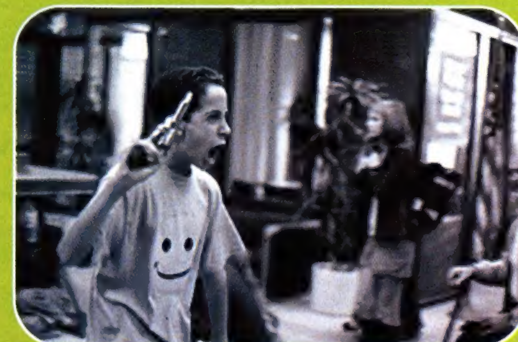
GEESTEN BESTAAN

Voor de kijker is het al redelijk snel duidelijk waarom het meisje dood is, hoe het is gebeurd en hoe alles verder in elkaar steekt maar regisseur Koepp laat Tom rustig zijn gang gaan. Kevin Bacon speelt bij vlagen zo gestoord goed dat het niet uitmaakt dat wij al lang weten waar hij nog een hele film voor nodig heeft om achter te komen.
Hypnose, geesten, verschijningen, net als hoofdpersoon Tom staan veel mensen er vaak sceptisch tegenover. Maar zeker weten of het bestaat doe je natuurlijk nooit. Dat is wat deze film tot een behoorlijk enge thriller maakt.
Na het verlaten van de bioscoop weet je het weer even helemaal zeker, geesten bestaan weldegelijk!



De film Pups is een ode aan de beroemde bankoverval-film Dog Day Afternoon uit 1975 met Al Pacino. Alleen ditmaal wordt de bankoverval gepleegd door twee dertienjarigen.

Pups





Twee tieners, de ziekelijke Stevie en zijn vriendinnetje Rocky, vinden thuis een 44 kaliber Magnum en bewapend met hun nieuw speelgoedje en de dialogen uit Dog Day Afternoon vers in het hoofd, overvallen ze een bank en gijzelen een groepje onschuldige volwassenen. FBI agent Burt Reynolds comes to the rescue.

VERONTRUSTEND

De Britse regisseur Ash werd naast de film Dog Day Afternoon vooral geïnspireerd door de Jonesboro-school schietpartij in de Verenigde Staten. Pups snijdt het thema kinderen en geweld en schietpartijen op scholen aan zonder daarbij al te moralistisch over te komen.
Omdat de film in de States net uitkwam na een nieuwe slachting op een highschool door een stelletje doorgeslagen kinderen, werd ie gezien als te bedreigend en daarom slechts in één bioscoop in Manhattan vertoond. Een gemis voor het Amerikaanse publiek want Cameron van Hoy en Mischa Barton zijn erg goed als Stevie en Rocky.
De film is verontrustend tot het eind. En.... please don´t try this at home kids!



Ook de aliens weten hoe ze moeten knallen.



Ik zei nog, word nou lid van de ANWB.



Oké, even stappen. Tijd voor een plaspauze tegen deze boom.

HALO

Hallo? Nee, Halo is de naam en deze game wordt een onbetwiste online action topper met de meest gruwelijk mooie graphics die je ooit hebt gezien.

CONCURRENTIE?

Halo komt van Bungie en wie Bungie zegt, zegt natuurlijk Myth en Myth II. Twee uiterst originele en goede strategygames dat zeker, maar wat deze sofware-developer met Halo presteert, overtreft alles.
Halo is echt de shit. Niet alleen ziet de game er superdesuperdesuperdesuper uit, we hebben hier tevens te maken met de eerste, echte serieuze concurrent van Team Fortress II en dat wil wat zeggen. Voor TF II wil ik zelfs mijn tong in het vriesvak leggen, mijn lelijkste tante zoenen of naakt door het Vondelpark rennen. En dat geldt dus ook voor Halo.

OORLOG

Wat is er aan de hand? Laten we bij het begin beginnen. Zoals (helaas) wel vaker bij games is het verhaal niet echt origineel. Het spel speelt in de verre toekomst en we bevinden ons op een vreemde planeet. Deze planeet zweeft samen met andere planeten rond in een enorme gasbel. Die gasbel zorgt ervoor dat de vrijkomende stoffen voor hallucinerende effekten zorgen, vandaar de naam Halo.
Natuurlijk valt er allerlei kostbaars te halen op de planeet en natuurlijk is de mensheid er snel bij om de boel te koloniseren. Natuurlijk is daar ook een alien ras dat geïnteresseerd is in de diverse technologieën en mineralen die de planeet rijk is. En natuurlijk kan dat maar één ding betekenen… oorlog!

GEWELDIGE GRAPHICS

Het spel is heel goed in je eentje te spelen maar zal met name als multiplayer game inslaan als een bom. Maar eerst wat over de graphics; die zijn dus echt mindblowing. Alles speelt zich af op een volledig 3D terrein waarin bergen, hellingen, water, bomen, wegen en andere onderdelen van het landschap zo prachtig zijn vormgegeven dat je je ogen niet gelooft. De reflektie van het water, de guns, het skeletanimatie systeem voor de karakters… allemaal van een dergelijk hoog niveau dat je je afvraagt hoe ze dat bij Bungie hebben geflikt. Waarschijnlijk zal Halo alleen op een PIII te spelen zijn, maar ja dat is de prijs voor het beste van het beste.
Wat is er nu zo geweldig? Alles! Zo kun je rondrijden in een combat jeep waarvan de vier wielen onafhankelijk van elkaar bewegen en vuil en stof doen opspatten. Dit vuil is dus ook 3D, niet slechts een effekt van een stofwolkje, maar echte 3D kiezels. Ook laat de jeep sporen achter op de grond en zie je de wagen angstaanjagend omhellen in een scherpe bocht.
De engine is in staat om een scheurende jeep met drie spelers als een razende op je beeldscherm te toveren terwijl de jeep een jump maakt over een helling, een medepassagier een megagun leegschiet op een achtervolgende jeep waar weer andere spelers inzitten die hetzelfde doen. En dat allemaal zonder enige hapering.
Sowieso is het detail erg groot: kogelhulzen vliegen in het rond, terreinwagens veren mee met het reliëf van de weg en de jeeps kunnen de meest brute duikelingen en slips maken.



Lekker schouderschotje.

RACEN & KNALLEN

En het blijft niet bij jeeps; enorme tanks, voetsoldaten met de meest brute guns, spaceships, zwevende scooters, boten, helikopters… de hele rataplan is aanwezig.
In singleplayer is het natuurlijk al erg leuk om in zo'n sappig en oogstrelend hardcore universum rond te lopen, te rijden, te vliegen en te rennen maar met zijn multiplayer optie is Halo op papier echt the bomb! Je bent bijvoorbeeld niet gelimiteerd bij het kiezen van een klasse zoals in TF II. Je kan in een jeep hoppen wanneer je dat wilt en je kunt er uit stappen wanneer je wilt. Natuurlijk ligt bij een combat jeep de nadruk op teamplay; je kunt nu eenmaal niet rijden en knallen tegelijk want het is geen Redline of Interstate. De een stuurt terwijl de ander de ronddraaiende mitrailleurs bedient.
Zo kun je bijvoorbeeld













online afspreken met een vriend die enorm goed in racen is, terwijl jij een pro bent in knallen, om zo een uitmuntend en onverslaanbaar team te vormen. Racefanaten en shooterfans verenigt u!

SAMEN OF ALLEEN

Halo voegt wat dat betreft coöperatieve teamplay, singleplayer deathmatch, en team deathmatch subliem samen. Er zijn misschien wel spelers die alleen als gefreakte chauffeur willen dienen terwijl anderen meer als ' traditionele' deathmatch ren- en knalsoldaat de wereld van Halo willen bespelen. Maar vind je een snipergun, dan kun je hem oppakken en ergens alleen op een heuveltje gaan liggen. Je wordt dus nooit in je akties beperkt. Dit in tegenstelling tot andere online games, daar ga je of voor de sniper of voor de volle aktie. Hier kan het dus allebei en ook nog eens op totaal verschillende manieren. Wellicht dat er zelfs types zijn die zich alleen per boot of via de lucht in het strijdgewoel willen mengen.

Alles is mogelijk in Halo en dat maakt het zo'n uitzonderlijke game. Nu maar hopen dat alles wordt waargemaakt wat ze bij Bungie beweren en dat we eind dit jaar helemaal Halo-hyper zijn!



Power RAPPORT

PC CD-ROM

ZEL
Major

Vorig jaar waren gamers over de hele wereld in de ban van Ocarina of Time. De pers was laaiend enthousiast en het spel brak alle records. Nu is Nintendo terug om het succes van een van de meest aangrijpende games van de 20e eeuw te herhalen.

ALICE IN WONDERLAND

Het verhaal van Majora's Mask gaat verder waar Ocarina of Time ophield. De vrede is teruggekeerd in Hyrule en iedereen is blij en gelukkig.
Tijdens een boswandeling wordt Link aangesproken door ene Stalkid, een gemaskerde badguy die Link vertelt dat hij zojuist Epona, Link's charismatische Pony heeft gestolen. Na hem dit verteld te hebben, stapt de man door een deur in een boom en voor Link zit er niets anders op dan Stalkid te volgen.

Eenmaal door de deur belandt Link in een wonderlijke wereld die hem vreemd genoeg op een of andere manier bekend voorkomt. Het eerste dat Link ziet is een grote maan aan de hemel. De maan heeft een gezicht en het lijkt erop dat de maan niet erg blij kijkt. Deze vreemde Alice in Wonderland-achtige gebeurtenissen worden al gauw verklaard als blijkt dat de maan bezig is op de aarde neer te storten.

Link heeft drie dagen de tijd om Epona te vinden en terug te keren naar zijn eigen wereld. Ik hoef er natuurlijk niet bij te zeggen dat er onderweg nog spannende avonturen beleefd gaan worden.

REAL-TIME TIJD

Tijd speelt een belangrijke rol in Majora's Mask. Volgens Shiguro Miyamoto zal de tijd in real-time verstrijken. Dat wil zeggen dat de zon op zal gaan en onder zal gaan en dat 's nachts de kroeg dicht is en dat je 's ochtends de postbode tegen zult komen. Sterker nog, als je het spel te langzaam speelt, zal de wereld vernietigd worden door de maan en is het Game Over geblazen. De gameplay is zo opgezet dat je nooit twee keer dezelfde gebeurtenissen zult zien. Zo is er het verhaal van het oude dametje dat beroofd wordt. Je kunt daar een stokje voor steken maar als je het spel opnieuw opstart en je gaat precies op dezelfde tijd naar dezelfde plek dan zal het allemaal niet gebeuren. Alle characters in het spel doen hun eigen ding en geen enkele gebeurtenis wordt herhaald. Dat noemen wij nu baanbrekend; de eerste



Nee, ik moet je rotspullen niet!



De boog kan niet altijd gespannen zijn.



Paard met vliegende koplampen, handig.

LDA
a's Mask

keer dat zoiets op de Nintendo te zien is.

DE MASKERS

Maar Majora's Mask verschilt in meer opzichten van zijn voorganger. Zo zullen de maskers deze keer een veel grotere rol spelen en is het nu bijvoorbeeld mogelijk om meerdere maskers tegelijk te dragen waarmee Link dus verschillende krachten bundelt. Met sommige maskers is het ook mogelijk om andere creatures te 'bezitten'. Je snapt dat er bepaalde maskers nodig zijn om bepaalde puzzels op te lossen en het ziet er naar uit dat dit weer een belangrijk deel van het spel in beslag gaat nemen. Het is ook leuk om te zien dat je nu veel meer betrokken wordt bij het leven van de andere characters in het spel. Sommigen hebben problemen waarmee je ze kunt helpen en anderen zullen op hun beurt jou weer helpen als het zo uitkomt. Wat dat betreft is er een schitterend evenwicht in dit spel dat in de verte zelfs een beetje doet denken aan Shenmue op de Dreamcast.

PACK YOUR EXPANSION PACK

Grafisch gezien is deze game niet echt veel beter dan Ocarina of Time. Niet echt veel dus maar wel een beetje. Net zoals Donkey Kong 64 is het gebruik van een expansion pack noodzakelijk en daardoor kunnen er meer characters tegelijk op het scherm weergegeven worden. Dat laatste komt voornamelijk de battles ten goede want deze keer kun je dus meerdere tegenstanders tegelijk verwachten. En ik bedoel MEERDERE. Dus ga er maar van uit dat je fighting techniques wel wat opgepoetst mogen worden.
Ook de framerate is iets hoger dan in de vorige versie en al met al mag je er gerust op zijn dat het visuele snoepgoed weer net zo lekker is als in Ocarina of Time. Nintendo zal Zelda fans wat dat betreft nooit teleurstellen denk ik.
Kwa muziek is deze game weer ouderwets goed. Voor zover we hebben kunnen horen, zijn er een boel oude tunes opnieuw gebruikt en wat opgevrolijkt en er zijn natuurlijk ook nieuwe tunes die weer veel aan de typische Zelda sfeer zullen toevoegen.

JAPANSE COMMERCIALS

De Zelda Majora's Mask Hype is in Japan al tot grote hoogte gestegen. Er zijn erg sfeervolle commercials gemaakt die een gamer tonen die 's nachts Zelda zit te spelen. Buiten kijkt de Maan hem gemeen toe terwijl deze steeds groter wordt. De filmpjes hebben ook op het Powerweb gestaan en als je even bij het archief kijkt dan kun je ze nog terugvinden.
Hier op de redactie hebben ze in ieder geval het juiste effekt gehad want meer dan ooit heeft hier de Zelda koorts toegeslagen. Er gaat geen dag voorbij dat er niet even stiekem naar Nintendo gebeld wordt voor de laatste informatie en als het ons echt te veel wordt dan zoeken we even toevlucht in de vertrouwde wereld van Ocarina of Time.
Op dit ogenblik wordt er hard gewerkt aan een Engelse vertaling van Majora's Mask en als alles volgens plan verloopt dan zou het spel al vrij snel hier in de winkels moeten liggen. Van een ding kun je in ieder geval zeker zijn en dat is dat zodra er een volledige Europese versie in ons kantoor verschijnt, je van ons een complete review krijgt. Tot die tijd... hang in there.

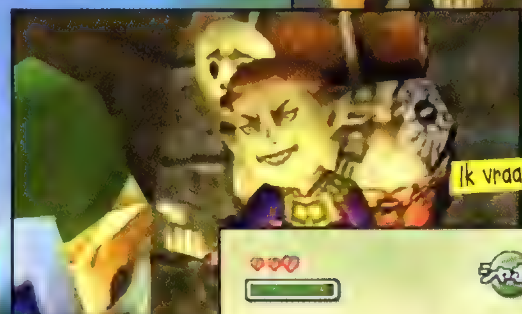



En wat wil jij van de goedheiligman?


Slapende vulkanen nooit wakker maken.


Dat worden dunne plakjes Link!


Eens kijken of mevrouw theelepel thuis is.


Een aalmoes meneer?

Ik vraag het niet nog eens!


Link met masker op wordt vaag stromannetje.


Saturday Night Fever.

POOL OF RADIANCE
RUINS OF MYTH DRANNOR

Advanced Dungeon & Dragons fans opgelet; een nieuw deel van Pool Of Radiance is in de maak. November moet de game klaar zijn en Jan nam alvast een kijkje bij de makers.

DERDE EDITIE

AD&D fans zijn speciale liefhebbers van speciale RPG's. Het gaat verder dan alleen maar een computerspelletje, it's a way of life! Met kaartspellen, miniaturen, boeken en nu dus een nieuwe PC-game in de maak. POR (Pool Of Radiance) is de eerste RPG die de nieuwe derde editie AD&D regels zal hebben. Dit zal de AD&D wereld weer nieuw leven inblazen met nieuwe opties, vermenging van klassen (halflingen), nieuwe wapens, items en magie. Ook kun je tussen verschillende klassen switchen zodat je op een gegeven moment een level 8 dief, een level 4 knight en een level 14 cleric bent, allemaal in dezelfde persoon. Dat lijkt heel erg op Planescape Torment maar POR heeft meer. Zo is er een enorme interaktie met de omgeving; je kan stoeien met tafels, kratten en stoelen en die gebruiken als wapen of als verdediging. Moet een Orc eerst om een tafel heen lopen of hem eerst kapot maken om bij je in de buurt komen, dan kost dat zijn beurt waardoor jij weer voordeel hebt.

RANDOM SPANNING

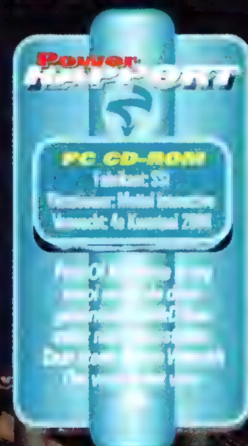
Wat knap is, is dat het spel niet uit hoofdstukken of levels is opgebouwd, maar dat de speler intuïtief zijn reis mag bepalen. Oké, er is natuurlijk een begin en een giga, super brute, allesverslindende eindbaas maar tussendoor ben je aardig vrij om te gaan en te staan waar je wilt. Natuurlijk krijg je hints van omstanders en hebben de diverse hoofd- en sub queesten te maken met bepaalde omgevingen en lokaties. In dat opzicht word je toch een beetje gestuurd. Het mooie van POR is dat de diverse lokaties random opgebouwd worden. Dus als je een keer in kerker 16 komt en je gaat meteen weer weg, weet je niet wat je twee uur later in diezelfde kerker 16 tegenkomt. Er kunnen wel veel meer monsters zijn of juist niet. Dat maakt het spel erg open en spannend.



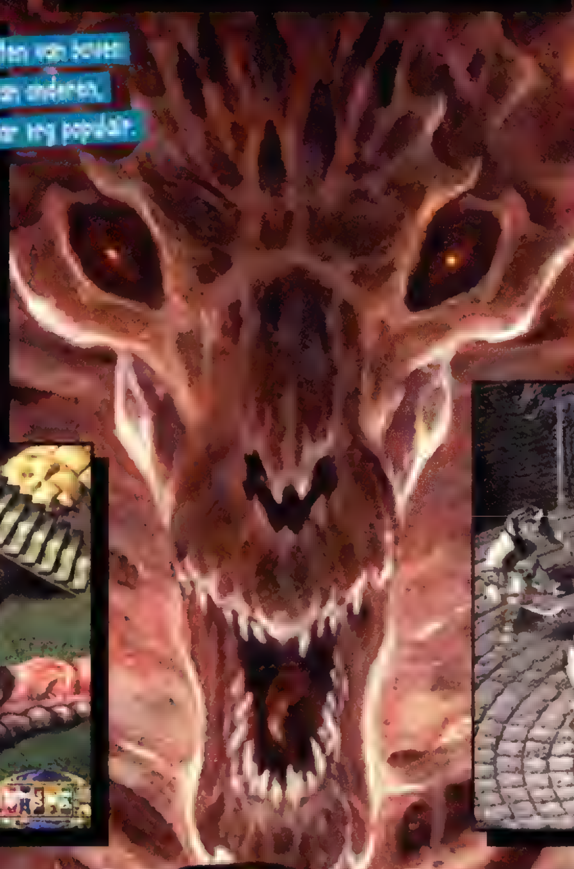
Kill de leider eerst, dan gaat de rest makkelijker.

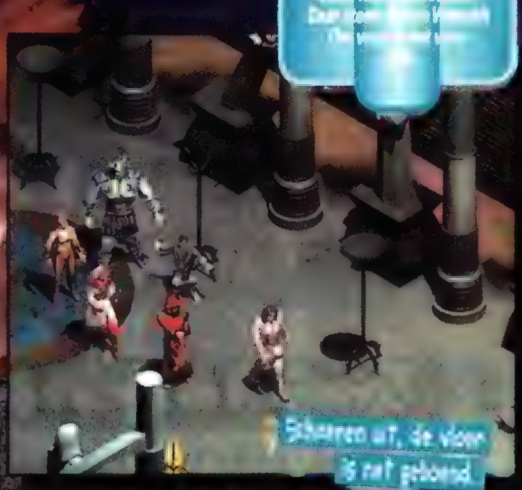
LEKKER & INDRUKWEKKEND

Wat eveneens opvalt is dat POR er verdraaid lekker uitziet. Ik zou haast zeggen grafisch beter dan Baldurs Gate en Diablo II om maar eens twee grote RPG's te noemen, en aan te geven hoe serieus men met POR omgaat. De karakters zijn allemaal 3D en de animaties zien er verbluffend uit. Ook kwa schaal en detail klopt het beter dan ooit tevoren.
Leuk is dat sommige monsters echt bruut groot zijn, waardoor je af en toe in je maillot zal zeiken van angst. Het fraaiste en tegelijk meest angstinboezemende monster is een soort geest die zo uit de slotscène van Indiana Jones & The Raiders Of The Lost Arc lijkt te zijn weggevlogen. Ronduit indrukwekkend!




Geesten van boven en zombies van onderen, wel zijn blijkbaar erg populair.




Schoenen uit, de vloer is net geboend.


Is dat Jabba The Hut of wat?


Orc, orc, orc, gaap eet je niet een..?

POWER HITS!

Power Top 10

In samenwerking met: Dutch Interactive Charts en Radio 538

De Power Top 10 voor Nintendo, PC en PlayStation wordt samengesteld aan de hand van gegevens van de Dutch Interactive Charts en zijn gebaseerd op pure verkoopcijfers. Het cijfer tussen de haakjes is de positie die de game de vorige maand in de Power Top 10 innam.
De Radio 538 Top 10 komt tot stand in samenwerking met –je gelooft het niet- Radio 538 en bestaat uit de games die deze maand de hoogste scores krijgen in Power Unlimited.
Luister elke zondag om 18.45 uur naar Lindo Radio op Radio 538 voor het laatste gamesnieuws in Power Up.



Top 10 PlayStation

1	(-)	Euro 2000
2	(-)	Syphon Filter 2
3	(2)	F1 2000
4	(-)	Legacy Of Kain
5	([illegible])	UEFA Champions League
6	(4)	Championship Motocross
7	(-)	Premier Manager 2000
8	(-)	Star Wars Jedi Battles
9	(3)	Medievil 2
10	(-)	Muppets Race Mania

Top 10 Nintendo 64

1	(-)	Pokémon Stadium
2	(1)	Mario Kart 64
3	(3)	Fifa 99
4	(2)	James Bond; Goldeneye
5	(-)	WWF Wrestelmania
6	(-)	Rayman 2
7	(-)	Ridge Racer 64
8	(5)	Donkey Kong 64
9	(-)	Tony Hawk Skateboarding
10	(-)	Rainbow Six





Top 10 PC

1	(-)	Vakantie Racer
2	(1)	F1 2000
3	(-)	Euro 2000
4	(4)	The Sims
5	([illegible])	Soldier Of Fortune
6	([illegible])	Command & Conquer Firestorm
7	(-)	Championship Manager 99/00
8	(-)	Super 1 Karting
9	([illegible])	Football World Manager 2000
10	(6)	Need For Speed 5, Porsche 2000

Top 10 Radio 538

RADIO 538
101.2 FM

1	Perfect Dark (N64)	9,9
2	Colin McRae 2.0 (PSX)	9,6
3	World Championship Snooker (PSX)	9,2
4	Dogs Of War (PC)	9,2
5	Need For Speed, Porsche 2000 (PSX)	9,0
6	Vampire (PC)	9,0
7	MDK 2 (PC)	8,9
8	Comanche Hokum (PC)	8,9
9	Shogun (PC)	8,6
10	LeMans 24 Hours (GBC)	8,5



Gelukkig was vrijwel het hele testteam in Los Angeles toen de PSX-versie van Colin McRae binnenkwam, want anders had ik wat klappen moeten uitdelen. Colin is mine!

SOFTIE?

Vermoedelijk hebben jullie al even naar het eindcijfer gekeken en denken sommigen wellicht dat ik een beetje een softie aan het worden ben die alles prachtig vindt. De afgelopen maanden heb ik inderdaad tot twee keer toe een hele dikke negen uitgedeeld, toch word ik echt geen watje op m'n ouwe dag, ik heb gewoon het voordeel dat ik de paar games die ik per nummer test, zelf uit kan zoeken. De krenten uit de pap, de neusjes van de zalm, de beste paarden van stal, de topjes of the bill dus.
Tja, en elke raceliefhebber die dit tweede deel van Colin McRae een tijdje speelt, zal het met me eens zijn dat dit een regelrechte topgame is. Overigens is dit ook een game die optimaal profiteert van het feit dat we nog maar één rapportcijfer geven. Grafisch gezien is Colin 2 van behoorlijk niveau maar zeker geen uitschieter en kwa originaliteit ben je als racegame sowieso snel uitgekakt. Zelfs met een 10 voor geluid en een 10 voor speelbaarheid had deze game nooit in de buurt van een 9.6 gekomen, terwijl ie dat in m'n ogen wèl verdient. Zo zie je maar weer, elk voordeel heeft z'n nadeel én andersom.

UITGE-BREIDER

Deel 1 van Colin McRae was eigenlijk een hele magere game. Je kon alleen maar in je eentje de tracks afrossen en dat was het wel zo ongeveer. Natuurlijk was de gameplay zo uitzonderlijk goed dat de game daar makkelijk mee weg kwam.
Toch zal men bij Codemasters het sterke vermoeden hebben gehad dat alleen een veredelde Time Trial mode anno 2000 niet genoeg meer is om aan de wensen van de verwende racegamer tegemoet te komen, hoe goed de game verder ook zou zijn. Vandaar dat het aantal mogelijkheden enorm is uitgebreid en er allerlei soorten races gereden kunnen worden, van zeer realistisch tot vette arcade-fun.

RALLY

De races zijn verdeeld in twee hoofdcategorieën Rally en Arcade. De Rally mode is vrijwel gelijk aan het eerste deel van Colin McRae en bestaat uit Championship, Single Rally, Single Stage en Challenge. Het kampioenschap speelt zich af in acht landen waarbij elk land acht verschillende stages herbergt. Eindig je bij de beste zes (zestien tegenstanders) dan kom je steeds een stapje verder.
Nieuw is de Challenge mode die plaatsvindt in Japan en een rechtstreeks duel is tussen twee coureurs. Via overwinningen beland je tenslotte in de finale. Deze Challenge mode is heel goed te vergelijken met 'The Race Of Champions' in Rallymasters (zie pagina 44). Alle modes met uitzondering van de Time Trial kunnen in splitscreen gespeeld worden, hoewel je elkaar tijdens de race niet tegenkomt.

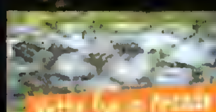
ARCADE

In de Arcade mode gaat 't er allemaal wat minder serieus aan toe. De wagens zijn ook wat 'vergeeflijker' bij het maken van een stuurfoutje. De echte fun schuilt hem natuurlijk in het feit dat je het hier opneemt tegen (maximaal) vijf tegenstanders tegelijk die je kunt beuken, afsnijden en zelfs met lichtkogels kunt neerschieten (special powerup na het winnen van een rally). Dat laatste was wat mij betreft niet echt nodig geweest, maar toegegeven, het is een spectaculair gezicht en best geinig, als je er van houdt. In de Arcade mode zijn in de single race ook weer verschillende instellingen mogelijk (Catch Up mode, Lap Points mode en Time Lag mode) die steeds weer voor een iets andere gameplay zorgen. Variatie genoeg dus.

SCHADE

In deel 2 zijn de zogenaamde onderhoudsbeurten in de Rally mode wat belangrijker geworden. Elke schade die je tijdens een rally wilt laten repareren kost je een bepaalde hoeveelheid tijd. In deel 1 had je eigenlijk altijd tijd genoeg maar nu is die zestig minuten die je krijgt soms hard nodig.
Je zult in dat geval dan ook kritisch moeten kijken naar wat je wilt laten repareren. Schade aan de carrosserie of uitlaat heeft nauwelijks invloed











colin | mcra

op het rijgedrag van je auto, een kapotte stuurinrichting en versnellingsbak des te meer. Laatstgenoemde reparaties kosten natuurlijk meer tijd. In de Rally mode kun je ook het een en ander wijzigen aan de standaardinstellingen van je auto (banden, ophanging, remmen, versnelling en dergelijke), bedenk echter wel dat elke wijziging in de afstelling afgaat van je totaal aan reparatietijd. De schade wordt overigens aardig in beeld gebracht compleet met gebarsten ruiten, klapperende motorkap en loshangende bumper.

GROF

Ik schreef het al in het begin van dit artikel; de graphics zijn behoorlijk, niet meer dan dat. Het oogt allemaal nogal grof, in mijn versie (bijna klaar) was soms sprake van popup en in splitscreen zien de wagens er absoluut niet fraai uit. Het geluid daarentegen is zwaar oké met een goed klinkende turbo (niet hoorbaar in splitscreen) en heerlijk knallende uitlaat. Beter heb ik 't in een racegame nog nooit gehoord. De weergave op het scherm is uitstekend; alles wat je wilt weten staat op je scherm zonder dat het hinderlijk wordt (behalve in splitscreen) en er worden veel tussentijden weergegeven wat de spanning altijd verhoogt.

NÓG STERKER

Blijft over de besturing. Tja, daar kan ik kort over zijn: beter heb ik het in een racegame nog niet meegemaakt. Al in deel 1 was dit een ijzersterk punt en het lijkt er op dat die gasten van Codemasters het nog net even een tikkeltje beter hebben gemaakt. Rem, handrem, stuurkracht (af te stellen)... het werkt allemaal zoals het zou moeten. Voeg daaraan toe de vele circuits, de verschillende soorten races, de uitstekende camerastandpunten (de camera achter de auto is helemaal naar eigen wens in te stellen!), het ijzersterke geluid en je hebt een top racegame in handen. Racen zoals racen bedoeld is.

Power RAPPORT

- \+ Heerlijke besturing, top geluid
- \+ Veel circuits
- \+ Afwisselende gameplay
- − Splitscreen mode niet optimaal

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129,95 Bfr.ca. 2400
Fabrikant: Codemasters
Distributeur: Atoll Soft
Tel:0318-505464

Grafisch en in splitscreen laat Colin [illegible] 2.0 een paar kleine [illegible] vallen. Voor de [illegible] is de game van subliem niveau. Vermoedelijk [illegible] beste rallygame die [illegible] ooit op de PlayStation [illegible] zal [illegible].

9,6

e rally 2.0

DOGS OF WAR

Real-time strategy fans kijken al tijden naar deze game uit. De pics waren veelbelovend, maar staan deze 'oorlogshonden' ook op andere fronten hun mannetje.

VOETBAL IS OORLOG?

Bij 'Dogs of War' denk ik meteen aan een dreigend en pompeus nummer van Pink Floyd. En terwijl ik dit opschrijf, bedenk ik me dat vrijwel niemand van de PU-lezers die band nog wat zal zeggen (correct me if I'm wrong) dus ga ik maar meteen over tot de orde van de dag. Opmerkelijk is het gegeven dat op het naamkaartje van de makers van DoW (Dogs of War) Silicon Dreams staat en dat ze zich tot nu toe vooral beziggehouden hebben met het onopvallende Michael Owen World League Soccer en UEFA Champions League. Voetbalgame designers die een strategygame maken? Gaat dat wel goed? Het zal je nog verbazen.



3D vuur en 3D explosies. Lekker hoor.

DRIESTRIJD

Het verhaal is niet bijster origineel, maar je komt natuurlijk al snel op dezelfde basisprincipes als het gaat om een strategygame in de toekomst.

Je kiest tussen drie groepen die zich bevinden op de mineraal rijke planeet Primus IV. De eerste groep bestaat uit mijnwerkers die voor zichzelf opkomen en niet langer onder het juk van de regering slavenarbeid willen verrichten. Ze huren de Dogs of War in, huurlingen, om voor hen te vechten.
De regering pikt dit natuurlijk niet en stuurt een Imperial Order om keihard orde op zaken te stellen. De Imperial Order is technologisch sterker maar in ondertal ten opzichte van de grote legers huurlingen die op hun beurt weer kwetsbaarder zijn.
Ook leeft er nog een alien ras op de planeet. Deze Mantai hebben veel weg van uit hun krachten gegroeide hagedissen en ze zijn absoluut niet blij met de humans.
Als je zowel de game als huurlingen en als Imperial Order hebt uitgespeeld, kun je ook spelen als deze happende Mantai.

BEDIENING

De interface is werkelijk een verademing, helemaal na de frustrerende en tegenvallende ervaring met Force Commander. Zowel interface als bediening zijn hier bedachtzaam in elkaar gezet. Zo kun je diverse balkjes weg- en aanklikken en werken de menu's vrij overzichtelijk en intuïtief.
In- en uitzoomen kan zowel met de shiftknop als met de muis en ook de pijltjestoetsen werken prima. Het deed mij erg aan de cameravoering van Myth II en Populous: The Beginning denken, alleen dan wat uitgebreider. Zo kun je nu ook een enkel mannetje aanklikken en die bedienen. Dan duik je ineens in/achter een unit (third person) en geef je dat mannetje z'n orders.
Hier kun je ook een soort snipergun gebruiken en de minimap doet dan dienst als camera. Een vernuftige, handige en leuke speeloptie.
Meestal zal je schuin overhead spelen, waarbij jij als speler de allesbepalende partij bent. Soms zul je echter met vier tanks op stap gaan en dan is de 'active' Controle mode weer een betere optie. Sowieso is het leuk om de verschillende, makkelijk te hanteren camerastandpunten te gebruiken om optimaal te kunnen genieten van de sappige graphics.

DIKKE PUNTEN

DoW ziet er zeer dope uit en weet de gevarieerde omgevingen fraai tot leven te wekken. De units en de grondtroepen hebben een soort arcade look maar met veel oog voor subtiel detail en beweging.
Zo zal een tank niet uit allerlei bouten, platen en moertjes bestaan, maar bewegen de rupsbanden en kanonloop apart en ook het opstuivende stof en de achtergelaten sporen zijn indrukwekkend. Waar DoW echt dikke punten op scoort, zijn de licht- en kleureffekten. Raketten, laserbeams, kogels en andere gevaarlijke projektielen vliegen rokend en vonkend in de rondte en vuur, granaatinslagen, bommen en explosies zijn allemaal heftig en in 3D. Ook het verschil in woestijnlandschap, sneeuwvlakten en dichtbevolkte steden is even mooi als leuk voor de afwisseling.

STRATEGISCHE FUN

Bij DoW [illegible] game-play puur op strategische en tactische [illegible] gericht. Je krijgt [illegible]

missie een aantal units en daar moet je het mee doen. Over resourcement hoef je je dus niet druk te maken en dat is een trend die we steeds vaker terugzien in strategy action games. Al je toegewezen units in één keer in de strijd flikkeren, levert vaak een genadeloos hard verlies op, dus je zult goed moeten plannen. Gelukkig kun je de camera gebruiken om de omgevingen af te scouten. DoW komt natuurlijk met een multiplayer support en laat je samen met andere oorlogshonden razen via Deathmatch, Capture The Flag, het originele Finders en All For One. Dogs of War is al met al een frisse combi geworden tussen Quake III en Command & Conquer. De enige competitie die het te duchten heeft, is van het komende Ground Control al denk ik dat DoW direkter en toegankelijker is. Hoe dan ook, ze zeggen wel eens dat de hond de mens zijn beste vriend is en dat gaat in het geval van DoW helemaal op.

Handig, die diverse cameraopties.

Hé gezellig, doe je ook mee?

Let maar niet op mij, ik ben een kleine zelfstandige.

Hot time, summer in the city.

Mjammie, tank als lunch!

Loop jij voorop, vroegen ze nog. Aaaarghh!

Een voorbeeld van een soldaat in de active mode.

Zulke gedetailleerde steden heb je nog nooit in een strategy game gezien.

Power Rapport

- + Perfekte interface en camera
- + Speel drie totaal verschillende kanten
- + Sappige graphics
- + Coole aktie

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 89.95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: PII 266, 32 Mb, 650 Mb schijfruimte
Fabrikant: Silicon Dreams/ Talonsoft
Distributeur: Centrosoft
Tel: 035-5394000

Dogs Of War is een ... Deze game doet je de teleurstelling van Force Commander snel vergeten. ...

92

Eindelijk! Het EK is begonnen. Natuurlijk moet dit gepaard gaan met een officiële soccergame, en wie anders dan EA Sports kan die taak op een succesvolle manier volbrengen.

KRITIEK

Ik hoef jullie natuurlijk niet te vertellen dat EA Sports de mannen zijn achter de succesvolste soccer-serie aller tijden. Van de FIFA-cyclus weten we dat de graphics altijd goed verzorgd zijn, evenals het commentaar en meer van dat soort dingetjes. Waar ik persoonlijk meer moeite mee heb, is de speelbaarheid, die in mijn ogen vaak veel te snel en onoverzichtelijk verloopt.
Afgaande op de verkoopcijfers hebben de lezers zich echter nooit wat van mijn kritiek aangetrokken, [illegible]

SPEED FREAKS

Gelukkig is het niet zo dat EURO 2000 compleet gebaseerd is op de laatste FIFA-game. Er is duidelijk te zien dat de makers er een hoop tijd en energie in hebben gestoken om er een geheel op zichzelf staande titel van te maken.
Zo hebben de spelers nieuwe facial makeovers gehad (al vind ik ze nog steeds niet echt op de originele spelers lijken) en is er ook aan het spelconcept nog wat gesleuteld (zo kun je met een druk op de knop de buitenspelval opentrekken en zijn er bij dode spelmomenten nieuwe mogelijkheden aanwezig).
Dat moet ik de gasten van EA wel nageven; ze zijn altijd weer bezig om hun produkt te verbeteren. Het is alleen zo jammer dat ze niet de punten verbeteren die ik al een jaar of vier aanstip, zoals de speelsnelheid, die ook nu weer aan de zeer hoge kant is. Zelfs wanneer je deze op slow zet, is het zo nu en dan nog een behoorlijk moeilijk te volgen pot flipperkastvoetbal.
Opvallend is dat de meest langzame stand niet echt geschikt is om de game te spelen, want de akties van de spelers ogen dan opeens een stuk minder geolied, en het camerawerk lijkt ook wat [illegible]

GEZEIK EN GEZEVER

Nederland en België zijn automatisch geplaatst, en dus kun je met deze teams meteen aan het evenement deelnemen. Met andere (ook niet geplaatste) landen kun je in de voorronden proberen alsnog dat felbegeerde EK-ticket in je bezit te krijgen.
Speelschema's, tijdstippen, data en lokaties kloppen precies, maar dat mag je natuurlijk ook wel verwachten. De bediening is (los van wat puntjes die ik al eerder aan-[illegible] vrijwel hetzelfde als voorheen en het teammanagement is, los van een paar toevoegingen, ook herkenbaar gebleven.
Naast het EK kun je ook kiezen voor een vriendschappelijk potje voetbal en zijn er opties als Golden Goal, Challenge en Classics aanwezig. Genoeg dus om je een aardig tijdje mee te vermaken, als je je niet stoort aan sommige faktoren in de game.
Zo bolt het net niet bepaald natuurlijk en blijft het vaak een kwestie van geluk wanneer het aankomt op het gericht op doel schieten.
En zo zijn er nog wel een paar dingen waarover ik zeiken kan, maar ik adviseer jullie om de game gewoon zelf te checken. Ach, dat doen de meesten van jullie toch wel, met of zonder gezever van mijn kant.

Euro 2000

Power RAPPORT

- + Grafisch verzorgd
- + Veel management opties
- − Loopt weer erg snel
- − Frank Verlaat in de basis?

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129,95 Bfr.ca. 2400
Fabrikant: EA Sports
Distributeur: Electronic Arts
Tel:00800-94055555

[illegible]

7^8

De tijden dat een vampier slechts zijn twee scherpe voortanden gebruikte, zijn allang voorbij. Een vampier anno 2000 heeft heel wat meer pijlen op zijn boog...

MUF & MODIEUS

Het beeld van vampieren is de laatste jaren nogal veranderd. Waren vampieren voorheen klassieke filmmonsters met zwarte capes, levend in stoffige kastelen die overdag sliepen in mufte doodskisten, tegenwoordig zijn vampieren moderne en modieuze wezens, die naar speciale vampieren nachtclubs gaan en daar bloed uit design wijnglazen drinken, tenminste dat is het beeld dat de film 'Blade' van deze wezens schiep. In het spel worden de twee zojuist geschetste belevingswerelden verenigd en kun je de geschiedenis van de vampieren naspelen. Je speelt namelijk zelf een vampier: Christof die ooit als kruisridder een ongeoorloofde liefde had en uiteindelijk door het tragische noodlot in een vampier is getransformeerd. Door de geschiedenis heen moet je tegen allerlei andere vampierenclans vechten. Jij sluit je aan bij de goede vampieren en vecht je door een tijdsbestek van 800 jaar met behulp van magie, zwaarden, messen en later guns, kettingzagen en natuurlijk je twee puntige voortanden.

BLOODY BEAUTY

De 3D engine van het spel is ongelofelijk fraai. De textures, de 3D-modellen alsmede de karaktermodellen zijn toppie. Het spel krijgt daardoor een lekker creepy sfeertje. Leukste onderdeel van het spel vond ik het op peil houden van je Feed. Je bent nu eenmaal een vampier en je hebt bloed nodig. Zuigen mag dus, alleen niet te veel bij de good guys. Zomaar een jonge maagd leegzuigen is niet de bedoeling. Zij zal dan sterven en dan word jij alias Christof langzaam steeds slechter, en dat wil je juist niet. Een beetje zuigen bij verschillende mensen is dus het devies.

ONLINE ZUIGEN

Online biedt Vampire bovendien een frisse dosis gameplay. In plaats van met honderden zo niet duizenden spelers all over the world in een oneindig grote virtuele wereld rond te dolen, ga je in Vampire met een kleinere groep spelen. Eén speler doet dienst als host in de vorm van een Storyteller. Deze heeft grote controle over het hoe en wat in deze game. Spelers kunnen samen tegen slechte vampieren vechten terwijl de host alle monsters, wapens en upgrades bepaalt. De Storyteller kan zelfs de complete groep spelers van het ene op het andere moment naar een andere tijdszone (map) teleporteren. Ik vond dit een erg aardig gegeven, nu maar hopen dat de massa vampieren lovers er ook zo over denkt. Hoe dan ook, Vampire is a bloody good game.



- Storyteller concept kan gamers afschrikken

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 164.95 Bk.ca. 1900
Systeemeisen: PII 233, 64 Mb
Fabrikant: Nihilistic
Distributeur: Centresoft
Tel:035-5394000

9⁰













VAMPIRE THE MASQUERADE REDEMPTION

MDK 2

De wereld wordt opnieuw bedreigd door bloeddorstige aliens en wederom krijgt Kurt de taak om onze planeet te redden. Zou het hem voor een tweede keer lukken?

LEKKER MOOI

Bioware, bekend van de PC-titel Baldurs Gate, heeft de MDK kroon van Shiny Entertainment overgenomen en een tweede deel gemaakt voor de Dreamcast. Waarom Shiny niet zelf de opvolger in produktie heeft genomen, blijft een raadsel maar duidelijk is dat Bioware goed overweg kan met Sega's nieuwe console. Grafisch gezien is MDK 2 een van de mooiste games die ik ooit gezien heb en het is een prachtig voorbeeld van de vette shit die je allemaal op een Dreamcast kunt doen. Niet alleen zijn de characters opvallend mooi geanimeerd ook de gebruikte textures zijn van een niveau dat we niet vaak tegenkomen.

KURT IS BACK!

Nadat Kurt en zijn vrienden in het eerste deel de aliens hadden verslagen en de wereld gered, blijkt er toch nog iets niet helemaal in de haak te zijn. Plotseling gaat het alien-alarm af en grote vijandige tanks verschijnen op het scherm. Werk aan de winkel dus voor Kurt en zonder aarzelen springt hij uit z'n ruimteschip en laat zich met duizelingwekkende vaart midden in de alien basis vallen. Met behulp van zijn super geavanceerde cat-suit en natuurlijk de zes potige, sigaar rokende robothond Max en de excentrieke Dr. Hawkins moet Kurt de aliens naar de eeuwige jachtvelden helpen.
In tegenstelling tot het eerste deel kun je nu ook met Max en Dr. Hawkins spelen. In de 'Max levels' is het knallen geblazen want de robothond gebruikt zijn vier overbodige poten om wapens mee vast te houden. Verwacht datzelfde niet als je met Dr. Hawkins speelt want met hem is het zaak om zo behendig mogelijk op platformpjes te springen en behoorlijk moeilijke puzzels op te lossen.

LACHEN

Gelukkig is de typische MDK-humor in dit deel behouden gebleven. Zo hebben veel aliens last van een darmkwaal want ze staan de hele tijd scheten te laten (gaat overigens snel vervelen). In een ander level komt Max een kamer binnenlopen waar een drietal aliens de Macarena aan het dansen zijn en als Dr. Hawkins zijn uiterste best moet doen van platform naar platform te springen, is er een groepje aliens aanwezig die zijn pogingen hardop van commentaar voorziet. Als het goed gaat, juichen ze en proberen ze hem te laten schrikken en als Hawkins ergens vanaf valt, roepen ze beledigende kreten en komen ze niet meer bij van het lachen.

BEETJE MOEILIJK

MDK 2, is een koel spel met een geweldige sfeer. Dit heeft de game naast de mooie graphics ook te danken aan de geweldige soundtrack.
Het enige nadeel van het spel is eigenlijk de moeilijkheidsgraad. MDK 2 is ... een leuke plotwending of een grappige scène tegenkomt, net op het moment dat je het spel gefrustreerd uit wilt zetten. Dat maakt een boel goed.

Power RAPPORT

- \+ Melige grappen
- \+ Mooie sfeer
- \+ Robothond Max
- − Beetje te moeilijk

DREAMCAST
Prijs: ca. ƒ 129,95 Bfr.ca. 2480
Fabrikant: Bioware
Distributeur: Infogrames
Tel.040-2393555

8^{3}


Kurt is vroeger schoonspringer geweest!
Max, always ready to fire.
Met Doc is het vaak puzzelen geblazen.
Hé jongens, kennen jullie me nog?
Dokter jij dat eens even uit, Doc.
He lelijkerd, mag ik tegen je aan pissen?

MDK staat niet voor Masochistische Duivelse Ketters of Mega Dwergen Kegelbaan maar voor Murder Death Kill. Oftewel de drie helden Max, Doc en Kurt zijn terug in deel 2.

MOEDER, WAT MOOI!

Het was alweer flink wat maandjes geleden dat Infogrames PU uitnodigde voor een sneak preview van MDK 2 op de PC en de Dreamcast. Was ik toen al erg te spreken over beide games, nu kreeg ik dan eindelijk de full version voor de PC. Ik installeerde het spel, zette alle grafische instellingen op de hoogste modes en startte de game. Moeder! Wat zag deze game er mooi uit. Ik weet niet wat Boris (zie hiernaast) van de DC graphics vindt, maar in de hoogste resolutie ziet MDK 2 er op PC oogstrelend uit. En niet alleen dat, je hebt echt het gevoel in een enorme vreemde, cartoony maar oh zo prachtig vormgegeven wereld te zijn beland. En dat klopt dus. Ook de bewegingen van Max, Doc en Kurt zijn soepel en flashy. Met name Kurt ziet er met zijn opgepoetste pak (kobaltblauw met gouden versieringen) en zijn enorme [illegible] sniperhelm super cool uit.

WIE VAN DE DRIE?

Kwa basic verhaal is er niet zo heel veel veranderd. Het komt er op neer dat Kurt, Max (de zespotige robotdog) en Doc (de lollige professor en brein achter alle snufjes van Kurt en Max) wederom de strijd met de aliens aangaan. Die rare groene creeps weten van geen ophouden. Leuk is dat je afwisselend met het trio speelt en dus drie verschillende soorten gameplay krijgt voorgeschoteld. Kurt en Max gaan voor de keiharde aktie waarbij gesprongen, gezweefd (Kurt's parachute) en geknald moet worden. Kurt's sniperhelm is natuurlijk heel erg leuk, maar ook de straight-in-your-face benadering van Max mag er zijn. Spelen met Doc levert weer een hele andere ervaring op. Dit is meer een soort adventure/platform gedeelte geworden waarbij je echt moet klimmen en klauteren en tegelijkertijd moet zoeken naar onderdelen die je moet combineren om de meest vreemde wapens te maken. Zo kan Doc een drankje mixen waarmee hij tijdelijk [illegible] groot en [illegible] monster [illegible]. Dan zijn [illegible] de dood voor Doc en ben je zo goed als onverslaanbaar.

UNIEK

Misschien is de grootste troef van MDK 2 wel dat het nergens op lijkt. Ja, op MDK maar voor de rest is dit een zeer originele game die op geen enkel vlak aan andere games doet denken. Het is ook geen shooter of action-adventure of platformgame. Nee, het combineert allerlei elementen, gooit daar een tekenfilmsausje overeen en laat drie niet voor de hand liggen[illegible] in een [illegible] game [illegible]. Mijn complimenten!

Doc wordt langzaam weer normaal.

Een van Doc's opmerkelijke wapens; tijdelijk muteren in een super monster.

Is het een vogel? Is het een vliegtuig?

Power RAPPORT

+ Drie verschillende soorten gameplay
+ Wacky, spacy graphics
+ Funny en verslavend
- Geen Multiplayer

PC CD-ROM
Prijs: ca. ƒ 109,95 Bfr.ca. 2000
Systeemeisen: PII 266, 64 Mb
Fabrikant: BioWare
Distributeur: Infogrames
Tel:040-2393555

Had er nog een multiplayer optie bij gezeten dan had MDK 2 zeker een 9 of hoger gescoord. Desalniettemin is dit een fantastische game die laat zien dat third person action adventures niet allemaal Tomb Raider klonen hoeven te zijn. MDK 3 krijgt van mij het groene licht.
JAM

8,9

UEFA Manager 2000

Heeeeeel erg uitgebreid

Naast Premier Manager is Infogrames ook verantwoordelijk voor de direkte concurrent UEFA Manager. Doordat de grote publishers alle kleintjes opkopen, zullen dit soort praktijken vaker gaan voorkomen. UM 2000 is overigens een uitstekende titel geworden die zeker niet hoeft onder te doen voor het huidige aanbod. Misschien dat alleen de Championship Manager-reeks er bovenuit steekt.
Het upgraden van een management-game bestaat vooral uit het in het spel proppen van nog meer data. UM 2000 is hierop geen uitzondering. Alle spelers uit de aanwezige competities hebben een zeer dik logboek aan gegevens. Binnen een paar dagen ken je die gasten beter dan je eigen familie.
Wat de graphics betreft, doet UM 2000 het ook niet slecht. Bij de beelden van de wedstrijd wordt gebruik gemaakt van de engine van Ronaldo V-Football. Dat ziet er gelikt uit, in ieder geval mooier dan de beelden van Premier Manager.
De aktie is echter een beetje slapjes uitgewerkt. De spelers sjokken als ouwe oma's over het veld. Zomeravondvoetbal, daar lijkt het nog het meest op. Al gauw schakelde ik dan ook over op een versnelde weergave van de wedstrijden.
De interface van UM 2000 ondervindt schade van het principe dat een goede manager vooral veel data moet bevatten en al die getalletjes in de menu's moeten passen. Van tijd tot tijd raakte ik daardoor het overzicht totaal kwijt.
Een ander nasty kwaaltje van UM 2000 is dat bij het switchen van menu steeds het help-scherm voorbijkwam en dat moet je dan eerst weer uitklikken. Dit menu kan hopelijk permanent verwijderd worden in het spel maar omdat ik niet beschikte over een handleiding, wist ik echter niet op welke manier.

Power RAPPORT

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99.95 Bfr.ca. 1800 • Systeemeisen: Pentium 200, 32 Mb RAM
Fabrikant: Infogrames • Distributeur: Infogrames
Tel:040-2393555

7^9

UEFA Manager is een van de uitgebreidste voetbalmanagers op de markt. Die shitload aan cijfertjes en lettertjes maakt de game af en toe wel onoverzichtelijk. • J.J.

Everybody's Golf 2

Wie het eerste deel niet kent, heeft wat mij betreft niet zo veel gemist maar het gaat dus om een soort populaire golfgame, waarin je in de huid kruipt van een aantal vrolijk geanimeerde characters en met simpele gameplay een wedstrijdje speelt waarin de nobele sport tot een soort 'iedereen kan golfen'-achtige bedoening is gedegradeerd.
Deel twee is een voortzetting van de oorspronkelijke ellende en ziet er nu ook niet bepaald veel mooier uit. De banen zijn een beetje hakkelig opgebouwd en de characters hadden ook wel wat mooier gekund. Je kan een keuze maken uit een zooi golfers van het type dat je nooit van z'n lang zal ze leven op een echte golfbaan zou tegenkomen. Tja, misschien nog op een midgetgolfbaan of in een golfslagbad of zo. Niet dat ik er veel verstand van heb, want ik heb zelf ook maar één keer in mijn leven op zo'n baan gestaan (en dat was nog niet eens vrijwillig, het was golfen of duiken daar op die school van mij en aangezien ik liever lui dan moe was, koos ik zonder veel nadenken voor de eerste optie), maar nu ik achter Everybody's Golf 2 zit te kloten, heb ik toch het gevoel dat ik liever een duikgame zou spelen dan dit. Maar ja, je kan nu eenmaal niet alles hebben.

Nobody's Golf

In ieder geval lijkt golf inmiddels zo'n populaire sport geworden dat er vraag is naar een opvolger van Everybody's Golf. Maar als ik dan toch zou moeten golfen, speel ik liever een serieuze game, waarin een nette heer met bijpassende golfschoentjes een serieuze golfwedstrijd staat te slaan. Compleet met invloed van wind en effekt op het balletje.

Power RAPPORT

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 79.95 Bfr.ca. 1500
Fabrikant: Sony • Distributeur: Columbia Tristar
Tel:035-6250720

6^2

Om heel eerlijk te zijn was ik er niet zo onder de indruk van deel 1 en helaas kan ook deze opvolger me niet echt boeien. • DRE

Uitblinker op vele fronten

Le Mans 24 Hours

De racegames op de Game Boy Color worden met de maand van hoger niveau: de aktie wordt steeds beter hanteerbaar. Waar ik bij F1 Racing Championship de auto's net op de baan kon houden, daar presteer ik het bij Le mans 24 Hours zowaar om ook nog een paar vette inhaalmoves uit de kast te trekken.
Met name op het rechte stuk biedt de weg genoeg ruimte om een tegenstander vanuit de slipstream in te halen. Verder zul je geregeld je rem moeten gebruiken om de ideale lijn te blijven volgen en dat was bij al die andere racegames wel andere koek.
Naast een goede besturing biedt LM schitterende graphics en een aantal erg leuke spel-modes. Uitblinker was naar mijn mening de Arcade mode. Deze mode past het best bij het karakter van de GBC, en dat is die van een fun-console.
In de Arcade mode haal je gewoon in of je wacht (en dat is veel leuker) op een turbo powerup die je wagen in een raket doet veranderen. Wel oppassen dat je niet in een olieplas rijdt, want dan glibber je alle kanten op.
De Le Mans mode zelf is ietwat teleurstellend. Niet dat de aktie slecht is, want die voelt precies hetzelfde aan als in de Arcade- en de Championship mode (scheuren om de titel op verschillende circuits), maar het circuit lijkt niet op Le Mans.
Nu weet ik ook wel dat de GBC veel te weinig geheugen bezit om die beroemde baan levensecht op het schermpje te toveren, maar het spel wordt op deze manier zo gewoontjes, zo karakterloos. Het is gewoon scheuren op een willekeurige baan en ik wil op Le Mans rijden!

Power RAPPORT

GAME BOY COLOR
Prijs ƒ 79.95 Bfr.ca. 1500
Fabrikant: Infogrames • Distributeur: Infogrames
Tel:040-2393555

8^5

Le Mans 24 hours is de eerste racegame op de Game Boy Color die lekker en redelijk realistisch stuurt, en dat is naar mijn mening een wereldprestatie. • J.J.

DEVIL INSIDE



Deva bekijkt 't eens van een afstandje.



Kop dicht!



Recht door het hart, zo zien we ze graag.

Zombies killen is cool, maar zombies killen onder het oog van miljoenen tv-kijkers is nog veel cooler!

REALITY RULES

In een tijd waarin reality televisieprogramma's als Big Brother en De Bus bij heel Nederland bekend zijn, komt Devil Inside net op het juiste moment. Knuffelbeer Ruud en psychopaat Seki hebben we nu wel gehad en we willen meer. Hoe lang zal het duren voordat we de eerste live moorden of executies op de televisie krijgen? In de tussentijd is er Devil Inside waarbij je als ex-politieagent allerlei zombies, monsters en andere gespuis live op de televisie afknalt. Deze keer is een enorm behekst huis de plaats van handeling. Want terwijl Dave met een geladen gun in het midden van de nacht richting huis stiefelt, loopt een cameraman voortdurend achter hem aan te hollen om alles live te verslaan voor de populaire en commerciële Devil Inside Show.

PARODIE

Devil Inside is een action-adventure dat een mix is tussen de film The Running Man en de games Resident Evil en Alone In The Dark. Niet zo vreemd want de progammeur van deze game is het brein achter de Alone In The Dark series. De sfeer is echter totaal anders; Devil Inside neemt reality tv en talkshows als Jerry Springer waarbij de host belangrijker is dan de show zelf, flink op de hak. Tijdens het neerknallen van zombies, demonen en andere gedrochten die je op je weg tegenkomt, hoor je voortdurend het publiek klappen en joelen en schreeuwt de presentator er de hele tijd tussendoor. Er wordt heen en weer geswitcht tussen de studio en Dave en er zijn zelfs commercial brakes. Dit geeft het spel tevens een humoristisch tintje. Een goed gemikt schot tussen de schele ogen van een rottende zombie en het publiek staat op de banken te springen. Als je bovendien niet snel genoeg bad guys over de kling jaagt, zal de host (en tevens je baas) je glashard en live gaan lopen uitkafferen.

DAVE & DEVA

Grafisch is de game iets verbeterd sinds de vroege versie die ik eerder zag, maar nog steeds is het niet baanbrekend. Grappig en goed voor de variatie, is het wisselen tussen Dave en zijn vrouwelijke alter-ego Deva. Deze in latex gehulde vleermuisbabe is erg lenig en vecht vooral met mentale krachten en magie.

De game kent helaas niet diezelfde snijdende spanning als de Alone In The Dark games. Al was het alleen al doordat de voetstappen die je achter je hoort van je altijd volgzame cameraman zijn. Je hebt dus nooit het gevoel helemaal alleen overgeleverd te zijn aan de powers van het kwaad en dat neemt onbedoeld de spanning toch een beetje weg.

Power RAPPORT

+ Originele game
+ Spanning en humor
+ Dave en Deva

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 79.95 Bfr.ca. 1500
Systeemeisen: PII 233, 32 Mb
Fabrikant: Cryo Interactive
Distributeur: Homesoft
Tel:023-5530130

8²



Je kunt 'm bijna ruiken.



Water, water, water, WATER !!!



Tinus de Tegelzetter: voor al uw badkamers en keukens.





Opnieuw een top N64-game van Rare. Na Killer Instinct, Donkey Kong, Goldeneye, Banjo Kazooie en Jetforce Gemini komen ze met Perfect Dark; Goldeneye in het kwadraat

Perfect Dark



JOANNA

Perfect Dark heeft mogen rijpen, zoals goede wijn ook altijd beter smaakt als je hem een paar jaar in de kelder laat liggen. PD maakt haar gehypte status meer dan waar en ik durf er mijn hand voor in het vuur te steken dat Goldeneye in het niets valt bij deze titel. Al was het maar omdat er nu een babe de hoofdrol speelt.

Het verhaal speelt zich af in 2023 en jij kruipt in de huid van Joanna Dark. Onder de codenaam Perfect Dark ben jij als geheim agente in dienst van het Carrington Instituut, een organisatie die zich bezighoudt met allerlei duistere zaken, die stukje bij beetje aan het licht zullen komen. Je begint het spel in het Carrington Instituut waar je een rondleiding krijgt en zo even kan rondsnuffelen en wennen aan de controls. Ook kun je in twee kamers je schietvaardigheden oppoetsen en wat hand-to-hand combat oefeningen afwerken. Je kan zo vaak terug keren in deze twee kamers als je wilt zodat je alle nieuwe wapens even kunt uittesten, erg leuk.

Maar waar het om draait zijn natuurlijk de verschillende missies die tot een succesvol einde gebracht moeten worden en dat zijn er een heleboel en ze zijn stuk voor stuk lastig, bereid je maar voor op een paar slapeloze nachten.

SOLO

PD is een echte first-person shooter en heeft alle ingrediënten in zich die Quake en Unreal tot toppers hebben gemaakt. Zo kan PD alleen gespeeld worden; op deze wijze werk je de verschillende levels in je uppie af en kom je er al snel achter wat voor een vuil spelletje er eigenlijk wordt gespeeld.

De missies variëren van het bevrijden van een professor tot het kraken van een kluis en elke missie vergt een bepaalde vaardigheid van de speler. Zo zul je meerdere malen moeten vertrouwen op je stealth vaardigheden, een andere keer heb je een sipergeweer tot je beschikking en kun je vanaf een veilig onderkomen de badguys een kogel door het voorhoofd jagen.

Dit klinkt wat cru en dat is PD dan ook, oké het is geen Soldier of Fortune maar het bloed vloeit rijkelijk in deze Nintendo game. Ook de plaats waar je de badguy raakt maakt weldegelijk verschil, een headshot schakelt hem bijvoorbeeld meteen uit terwijl een schot in de knie hem slechts verwond.

MATRIX-STIJL

Zoals ik al zei kun je in PD op de solo tour gaan maar deze game leent zich ook uitstekend voor multiplayer. PD telt tal van multiplayer levels waarin je het kunt opnemen tegen bots of tegen je vrienden, fun gegarandeerd.

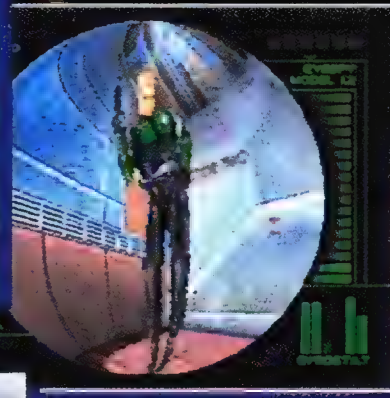
Een ander sterk punt is de mogelijkheid om de levels met zijn tweeën te spelen. Zo heeft Rare een Co-operative mode en een Counter-operative mode in het leven geroepen. In eerstgenoemde werk je met zijn tweetjes de verschillende levels af, de ene speler kruipt dan in de huid van Joanna en de ander speelt haar zus Velvet Dark. Dit biedt weer de mogelijkheid om strategieën te bedenken om langs verschillende vijanden te komen. Zo kun je iemand dekking geven terwijl de andere een bommetje plaatst.

De Counter mode wordt eveneens met zijn tweetjes gespeeld, alleen nu is je medespeler een van de badguys. Hij zal jou dus dwarsbomen en ervoor zorgen dat jij de missie niet haalt.

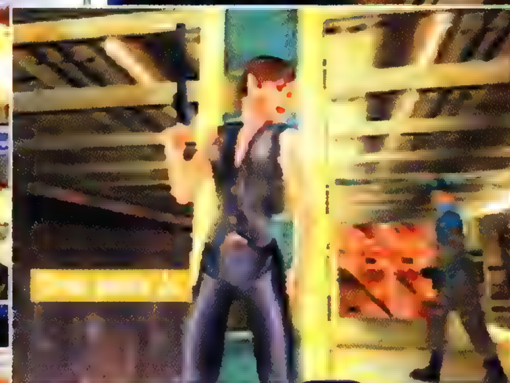
Er zit echter een nadeel aan het spelen van de vijand, je hebt namelijk de health van een badguy. Een paar schoten en je legt het loodje, maar daar is een oplossing voor; met een simpele druk op de startknop beland je 'Matrix-stijl' weer in

















het lichaam van een andere soldaat en kun je lekker verder gaan.

WAPENS

Het wapentuig in PD is wreder en gevarieerder dan ik ooit in een consolegame gezien heb. In de eerste levels heb je alleen een simpele gun tot je beschikking maar later zul je de farsight in je vingers krijgen. Dit is een geweer waarmee je door muren heen kunt kijken en schieten. Nu moet je niet denken dat je dan meteen onsterfelijk bent met zo'n wapen, het ding is namelijk ontzettend langzaam en het is dus bijna onmogelijk een bewegend objekt te raken.

Verder heeft ieder wapen een tweede funktie, zo is de dragon naast machinegeweer ook nog eens een boobytrap. Gooi hem ergens neer en als er een vijand op af loopt ontploft de gun. Een van de toppers blijft toch wel de snipergun, heerlijk om vanaf een afstandje in te zoomen op het hoofd van een nietsvermoedende soldaat en dan de trekker over te halen.

Leuke gadgets zijn er eveneens genoeg; favoriet bij mij is de camspy, een kleine vliegende camera. Als je deze selekteert kun je op plaatsen komen die voor Joanna onbereikbaar zijn. Ook kun je er soldaten mee lokken, ze zullen hun schuilplaats verlaten en achter het ding aan lopen en zo heb jij vrij spel.

EXPANSION PACK

Het kan haast niet anders of Perfect Dark gaat een regelrechte hit worden. De game barst van de spanning in de Solo mode en ook de ijzersterke multiplayer mogelijkheden zullen voor vele uren speelplezier zorgen. Vooral de Co-op en de Counter-op zijn echt juweeltjes.

Het enige echte minpuntje is dat je een expansion pack nodig hebt om met volle teugen te genieten van PD, maar deze game alleen is het al waard om zo'n ding aan te schaffen.

Power RAPPORT

- Perfect control
- Multiplayer
- Rumble pack ondersteuning
- Heel veel wapens

NINTENDO 64
Prijs: ƒ 169,- Bfr. 2995
Fabrikant: Rare
Distributeur: Nintendo
Tel:030-6097100

Perfect Dark is perfect. Zelfs ik, verwoed PSX-speler, ben verkocht. Jammer alleen dat je een expansion pack nodig hebt om het maximale uit deze game te halen.
JEROEN

9[9]

Deep Fighter

Shooters op het land en in de lucht zijn er genoeg, maar een knalfestijn onder water komen we niet vaak tegen.

MOEDER THERESA

Deep Fighter kun je vergelijken met Descent of Wing Commander. Je zit in een soort gevechtsschip en krijgt het kanonnenvlees als mak vee voor je geschutskoepel.
Het enige verschil zit hem in de omgeving. Planeten en melkwegstelsels zijn in DF namelijk ver te zoeken. Je moet het doen met zeewier en vissen.
Als lid van de Defence Force (hoe bedenk je het!) heb je in DF twee taken. Allereerst bescherm je de altijd weer even vredelievende bewoners van de zeeën tegen de agressieve aanvallen van de nasty Aerohaeta. Daarnaast draag je zorg voor het leefklimaat onderwater. En dus sta je als een ware Moeder Theresa vrouwelijke vissen naar de broedplaatsen te begeleiden. Dat ik ooit nog zulke nobele missies mocht uitvoeren...

GEDOBBER

Het leukste aan DF is dat het verhaal en de aktie zich aanpast aan de kwaliteiten van de speler. Als je dus nog geen deuk in een pak boter schiet, zullen de vijanden voor je kanon gaan staan. Ben je daarentegen Billy the Kidd himself, dan zullen de vijanden zich aan jouw schotkracht optrekken en je flink partij geven. Dit maakt DF erg evenwichtig. Je wordt nooit binnen een paar seconden aan flarden geknald.
Wel vond ik de besturing van de duikboten je stelig, wat het mikken erg moeilijk maakte. Het is inderdaad zo dat shooters met de muis gespeeld moeten worden, maar onderwater ben je stukken minder stabiel als in het gangenstelsel van Quake en dus drijf je steeds weer omhoog als je aan het richten bent. Het vergt echt flink wat oefening om én je schip recht te houden met het toetsenbord en te schieten met de muis. Vreemd genoeg kon ik geen aansluitingsmogelijkheid voor een joystick vinden. Hopelijk is dit in de final version wel het geval.

MELIGHEID

De gameplay is afwisselend, je doet veel meer dan alleen knallen. Zo dien je ook radioaktief afval op te ruimen, mannelijke visjes naar de vrouwtjes te leiden, cargo op te halen, een konvooi te beschermen, een fabriek op te bouwen, enzovoort.
Dat de grote verscheidenheid aan missies, die ik normaliter met gejuich begroet, mij dit keer niet echt kan boeien, komt door twee dingen. Ten eerste wordt de aktie nogal sloom in beeld gebracht. De tussenliggende cutscenes zijn statisch en je bent soms een paar minuten aan het varen zonder dat er ook maar iets gebeurt.
Ten tweede is de humor van DF niet mijn humor. Elke Aero-man heeft een eigen [illegible] stem [illegible] waarbij een [illegible] door een [illegible] wordt. Ook [illegible] een pratende computer met een hoop [illegible] heeft [illegible]. De [illegible] kikkers aan je voorbij en vissen dobberen om je duikboot heen.
De [illegible] Als je van wisseling in de omgeving houdt, moet je DF niet kopen.

Power RAPPORT

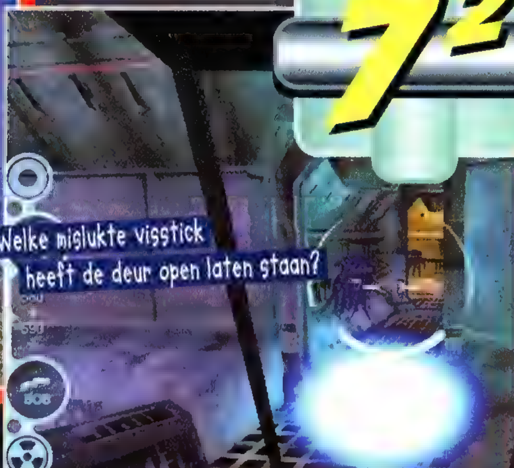
- \+ Shooten onder water
- \+ Dynamische missiestruktuur
- – Flauwe humor
- – Lastig mikken

7^{2}


Kabeljauw op twee uur!


Het had de X-files kunnen zijn.


En dat gebeurt er als je kapot geschoten wordt.

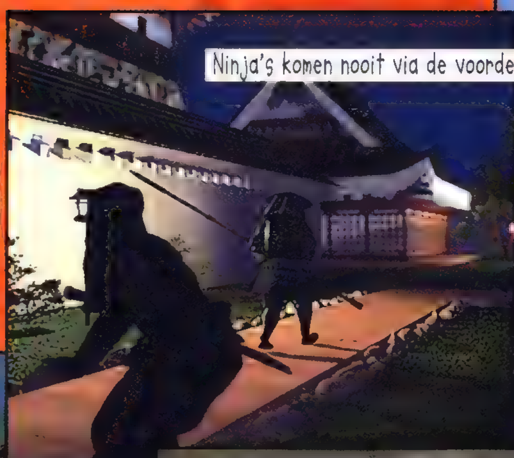

Welke mislukte visstick heeft de deur open laten staan?


Verrek, de krulspelden van mijn oma!



Iets meer naar rechts, blind zeepaard!











SHŌGUN



Shogun neemt je mee naar het middeleeuwse Japan waar vele duizenden manschappen klaar staan om je orders op te volgen. Ja, je leest het goed: duizenden.

IN DE PAN DIE CLAN

In Shogun spelen maar liefst 5000 units mee; Braveheart eat your heart out! En waar Braveheart ging buggen en fraqqen, blijven de graphics in Shogun prima overeind maar daarover later meer.

What's the deal? In Shogun kun je naast turn-based ook realtime strategy combat uitvoeren in het oude Japan. In een tijd waar eer, trots en loyaliteit nog golden als een heilig goed, vecht jij het uit tegen rivaliserende clans.

Daar heb je legers voor nodig, veel legers. Wel, die kun je krijgen, als je maar goed je best doet. Je moet inkomsten hebben, rijst verbouwen, oefenbarakken maken en units trainen. Daarnaast spelen zaken als handel, industrie en geld natuurlijk ook een rol.

In totaal zul je zestig gebieden moeten veroveren om het spel te winnen voordat je jezelf de Shogun mag noemen. Tijdens je race naar de overwinning krijg je steeds meer mogelijkheden. Zo kun je in een later stadium ook speciale samurai's en ninja's aan je legerapparaat toevoegen.

VERTROUWDE BEDIENING

De bediening is vrij simpel. Via makkelijk te volgen ikoontjes weet je altijd waar je troepen zijn en via een movement ikoon kun je snel alle opdrachten en formaties bepalen. Toch zou ik even de handleiding doornemen, dan raak je snel vertrouwd met de bediening en kan er weinig fout meer gaan, tenminste, wat de basisprincipes betreft.

De gevechten vereisen heel wat taktisch inzicht en kunnen voor de gemiddelde C&C gamer soms complex overkomen. Zeker als er duizenden units over je scherm denderen. Gelukkig kun je via opvallende vlaggen en kleuren jouw eigen moordlustige troepen er altijd uithalen.

KUNSTSTUKJE

Het is echt een fantastisch gezicht om al die legereenheden te zien vechten in de Japanse heuvels en bergen. Het spel krijgt er een episch tintje door en ook de engine blijft overeind. De units zijn niet allemaal super getailleerd maar zien er allesbehalve slecht uit. Ze zijn 2D waardoor ze minder kracht van de engine vragen. Dergelijke combat heeft ook geen tot op het knoopsgat uitgewerkte units nodig. Daarentegen is de omgeving en de natuur adembenemend mooi uitgewerkt.

De A.I. is zonder meer verfijnd te noemen. Mannetjes zullen niet verdwalen, tegen elkaar aanlopen of elkaar gaan neerschieten. De makers hebben zelfs Sun Tzu's boek 'The Art Of War' gebruikt toen ze de game ontwierpen. Shogun is een waar kunststukje geworden.

Power RAPPORT

- + Enorme gevechten
- + Goede interface
- + Authentieke sfeer
- – Soms complex

PC CD-ROM
[illegible]
Distributeur: Electronic Arts
[illegible]

[illegible]

8^{6}

Lemmings Revolution

De Lemmings zijn terug! Hopelijk belandt Lemmings Revolution niet in dezelfde prullenbak als Lemmings 2, 3, 3D, Paintball en The Adventures of Lomax in Lemmings Land.

BACK IN THE DAYS

Toen in 1985 de eerste versie van Lemmings werd gereleased stond de halve gameswereld op zijn kop. Bijna elke gamer werd onmiddellijk verliefd op de kleine beestjes die als enige doel in hun leven hadden een enorme massa suicide te volbrengen. De game was subliem in zijn simpelheid, makkelijk te leren, maar ontiegelijk moeilijk om uit te spelen. Vaak lukte het je pas na vele keren proberen om de levelopdracht te volbrengen en ik weet nog goed dat mijn kamer volgehangen was met briefjes met levelcodes en dat ik constant aan de telefoon hing met collega Lemmingfanaten om mogelijke oplossingen te bespreken.
In sommige levels draaide alles om taktiek, in andere om snelheid, maar meestal was het een soort fle combinatie van die twee. Vaak bleek helemaal aan het eind van het level dat je toch een verkeerde keuze volgde en alles anders moest aanpakken, en kon je van voren af aan beginnen.

OUDE SCHOOL

Wie nog nooit Lemmings gespeeld heeft, krijgt nu de kans om alsnog kennis te maken met de kleine zelfmoordmachines en gamers die zich Lemmings nog herinneren van vroeger kunnen oude jeugdherinneringen ophalen. Lemmings Revolution is eigenlijk best een leuke titel die vrij veel aan het origineel doet terugdenken, maar toch draait om een geheel nieuw idee. Ze hebben het Lemmings 3D-concept gelukkig laten varen en zijn teruggekeerd naar de basics. Dat betekent dat de nadruk van Lemmings Revolution niet ligt op de 3D graphics of de technische mogelijkheden van de meer geavanceerde systemen tegenwoordig, maar puur op de echte Lemmings-gameplay.

TAKTIEK

Dus, net als in de originele Lemmings game is het je taak om de Lemmings, of in ieder geval een gedeelte, te redden van de ondergang. Je doet dit door bepaalde Lemmings een taak te geven. Zo kan je bijvoorbeeld Blockers inzetten, die stoer in de weg gaan staan en al je Lemmings de andere kant opsturen. Je kan Gravers aanwijzen die ergens een tunnel graven of Gliders ergens naar beneden laten dwarrelen aan een parachute.
Dit moet je doen met taktisch inzicht en beleid, zodat je een bepaald percentage Lemmings binnen een bepaalde tijd hebt gered.

NIEUWE STIJL

In Lemmings Revolution draait alles letterlijk en figuurlijk om cylindrische torens waarlangs onze arme drommels de verdoemenis inwandelen. De gameplay is in principe gelijk aan het origineel al zijn er een hele zooi nieuwe features toegevoegd.
Zo kun je bijvoorbeeld Lemmings lanceren als raketten en over plafonds heen laten lopen met anti-zwaartekracht. En ja, de gouwe ouwe Lemming-geluiden zijn gelukkig ook behouden gebleven, dus je hoeft het niet zonder de yippies en de oh-oh's te doen. Als klap op de vuurpijl is er natuurlijk nog steeds de mogelijkheid om het hele speelveld te nuken, zodat elke Lemming eraan gaat als je taktiek de soep in gelopen blijkt te zijn en je maar beter opnieuw kan beginnen.



als je goed luistert, hoor je ze fluiten.



Links zie je de soorten Lemmings

Ach gut, een doolk [illegible]

Stappruh! [illegible]

En ze gaan maar door die gasten

Power RAPPORT

- Goede Lemmings feel
- Nieuwe features
- Oude geluiden
- Uitdaging speelplezier

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Fabrikant: Psygnosis/Take 2
Distributeur: Centresoft
Tel: 035-6394098

[illegible]

8,0

WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER

Hè hè, het werd tijd zeg; een snookergame op de PSX. En aangezien de mensen van Codemasters erachter zitten, mogen we er wat van verwachten. Skate to break!

UITDAGINGEN

PC-bezitters kunnen al een aantal jaartjes aan de slag met games als Jimmy White Snooker, maar op de PSX was er nog niks te vinden op dit gebied. Heb ik altijd jammer gevonden want naast het poolgebeuren (kleinere tafels, minder ballen, makkelijker) dat al een tijdje op de console te spelen is, mag het edele snookerspel natuurlijk niet ontbreken. In snooker schuilen naar mijn idee veel grotere uitdagingen, en spelen facetten als concentratie, techniek en taktiek een beslissende rol.
Nu het welbekende Codemasters met een titel op de proppen komt, hoop ik dan ook dat er nog velen zullen volgen want echt, snooker is een hele dope sport wanneer je je erin verdiept.

GROTE NAMEN

WCS is niet zomaar een leuk titeltje met een paar onbeduidende tegenstanders, nee, het betreft een game met een groot deel van de wereldtop waarin je ook aan de officiële kampioenschappen kunt deelnemen.
Het is wel zo handig om eerst een tijdje te trainen en dit kun je uitgebreid doen door een aantal Master Classes te nemen.
Hierin kun je stap voor stap het spel onder de knie krijgen, want alles wordt je glashelder uitgelegd.
Wanneer dat achter de rug is, kun je beginnen aan een enkele match, een toernooi of het wereldkampioenschap. Bij laatstgenoemde zul je als qualifier eerst tegen de wat mindere goden moeten spelen, pas bij winst stoom je door naar het daadwerkelijke kampioenschap. Naarmate je verder komt, zullen de namen steeds groter worden; je mag hopen dat je niet al in de kwartfinale mannetjes als Mark Williams of Stephen Hendry tegenkomt, want je moet echt van heel goed huize komen, wil je die gasten verslaan.



BEDANKT!

Ik kan je zeggen dat alles, maar dan ook alles echt top is in deze game. Van het camerawerk (soms richt de camera zich op de speler die op dat moment in de hoek zit, alwaar hij zijn zonden zit te overdenken) tot het geluid (net als in het echt kunnen ook hier mensen uit het publiek hun kuchjes niet binnensmonds houden); alles is tot in de puntjes verzorgd.
Dat geldt eveneens voor de spelers zelf, waardoor je echt het gevoel hebt tegen een werkelijk bestaande tegenstander bezig te zijn, en niet een of ander fantasy character.
Maar waar het natuurlijk allemaal om draait, is de gameplay en Codemasters zou Codemasters niet zijn als men daar niet iets bijzonders van zou maken. Allereerst wordt tijdens het spelen al snel duidelijk dat alle tegenstanders over hun real-life snookerkwaliteiten beschikken. Zo kan de ene heel goed lange afstandspotten maken, terwijl de ander weer goed is in break-builden of safety play. Sommigen (Hendry, Williams of O' Sullivan) kunnen zo'n beetje alles goed.
De bediening is zo onder de knie te krijgen en voor beginners zijn er ook nog speciale 'hulplijnen' die je kunnen helpen de richting van de witte en de te spelen bal beter te bepalen. Ballen die overigens heerlijk soepel rollen.
Ach, het is gewoon een heerlijke game!

Power RAPPORT

9²

Pokémon Snap

SNAP MEW

Pokémon Snap is de meest weirde en originele shit die ik in tijden op gamesgebied heb gezien. Zoals de titel al doet vermoeden staan de Pokémon weer centraal, alleen wordt er niet meer gebattled tussen de kleine opdonders. Nee, deze keer is het fotograferen geblazen.

Ja, je leest het goed, fotograferen moet je. Je gaat namelijk naar Pokémon eiland alwaar het je taak is om de beruchte Mew op de gevoelige plaat vast te leggen. Eigenlijk klopt dat niet helemaal want behalve Mew is het de bedoeling om de hele zakmonster bevolking van het eiland te fotograferen.

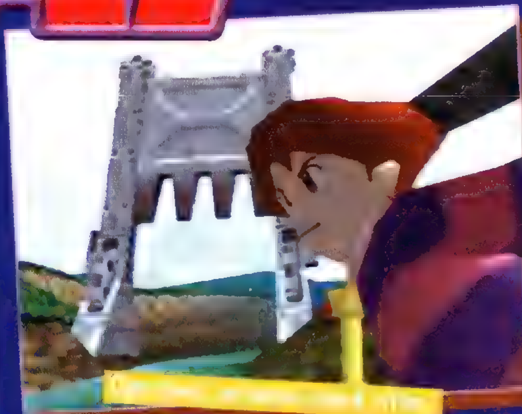
SNAP WELL

Dat eiland kan niet zomaar betreden worden. Je legt namelijk een van tevoren vastgelegd parcours af met de Zero-One, een off road wagen waarmee je zonder veel problemen dicht in de buurt van Pokémon kunt komen.

Je gaat op pad met een camera waarmee zestig foto's gemaakt kunnen worden en als je klaar bent met een parcours dan worden de foto's nauwkeurig onder de loep genomen door professor Oak. Hij geeft je punten naar aanleiding van een aantal criteria waarop de foto's beoordeeld worden.

Zo moeten de Pokémon het liefst in het midden van de foto staan en recht in de camera kijken. Je krijgt bonuspunten als je twee verschillende Pokémon tegelijk op de foto krijgt en als je de zakmonsters een kunstje kunt laten doen, ben je helemaal de man.

Als Professor Oak een beetje in de gaten krijgt dat je wel overweg kunt met een camera, krijg je van hem een aantal objekten mee die het leven van een Pokémon-fotograaf een stuk makkelijker maken. Je krijgt bijvoorbeeld eten waarmee je Pokémon kunt voeren en natuurlijk zijn er de onvermijdelijke Pester Balls en er is een fluit waar de kleine beesten nogal extreem op reageren.



SNAP-A-LOT

Het spel bestaat uit zeven levels waarin je ruim zestig verschillende Pokémon kunt tegenkomen. Het moet gezegd worden dat je de eerste vijftig monsters snel te pakken hebt maar daarna wordt het lastig. Ik denk dat je rustig twintig uur bezig kunt zijn voordat je alle bewoners van het eiland hebt gefotografeerd. Maakt niet uit, want de graphics van het spel zijn zo mooi dat je soms echt aan het genieten bent van de ritjes over het eiland. Bijna alsof je echt op vakantie bent.

Nou ja, ik overdrijf maar Pokémon Snap is verrassend leuk, alleen vraag ik me af of je het meerdere keren zult spelen. Ik denk het niet maar het spel is perfekt om een keer een weekendje te huren bij je lokale videotheek.

Power RAPPORT

- \+ Origineelste game sinds tijden
- \+ Pokémon forever
- \+ Ruim zestig Pokémon
- − Wordt misschien een beetje eentonig

NINTENDO 64
Prijs: ƒ 149,95 Bfr.ca. 2700
Fabrikant: Nintendo
Distributie: Nintendo
Tel:030-6097100

8,0

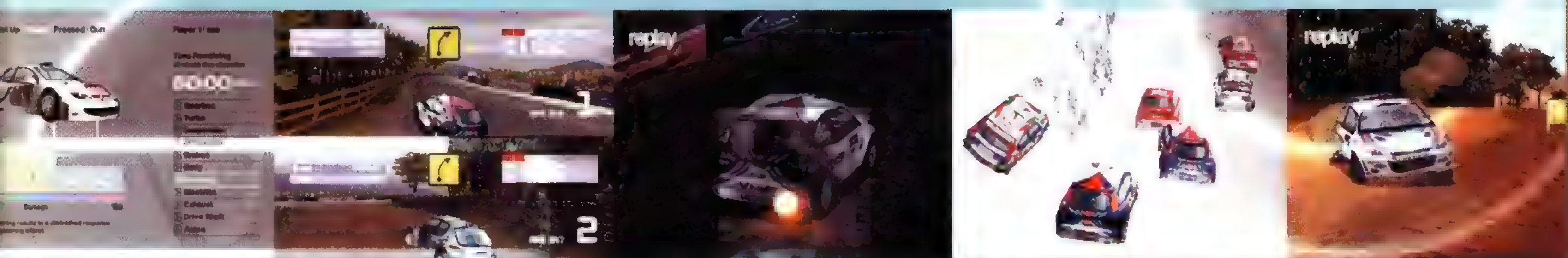


9,6 | 'racen zoals racen bedoeld is!' | power unlimited

96% | 'beter lijkt simpelweg niet mogelijk!' | playnation



overtroeft | verwachtingen



colin | mcrae | rally | 2.0





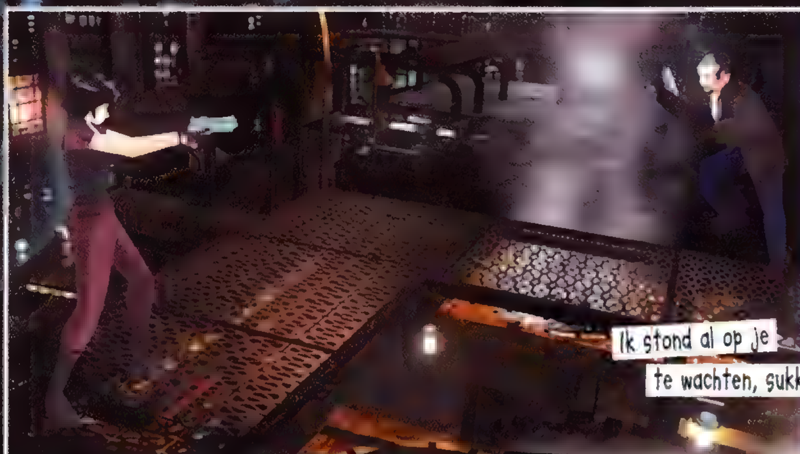
www.codemasters.com

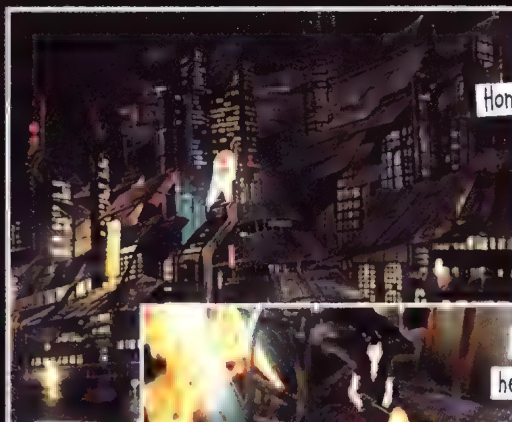
Codemasters

GENIUS AT PLAY


POWER
UNLIMITED











FEAR EFFECT

Fear Effect zou je het beste kunnen omschrijven als een kruising tussen Resident Evil en Blade Runner. Dat klinkt zeer veelbelovend...



DIEP

Het verhaal van Fear Effect speelt zich af in het Hong Kong van de toekomst. De 18-jarige Wi-Ming is de dochter van de baas van een van Hong Kong's machtigste bedrijven. Ze is weggelopen van huis en ontvoerd door een criminele organisatie die zich The Triad noemt. Deze organisatie wordt gerund door een voormalig werknemer van Wi-Ming's vader. Deze heeft op zijn beurt een grote beloning uitgeloofd voor degene die zijn dochter naar huis kan brengen. Bounty hunters uit het hele land komen naar Hong Kong om mee te doen in de speurtocht naar Wi-Ming. Een van die huurlingen is Hana, ze is een ex-hoer die besloten heeft dat er ook andere wegen zijn om veel geld te verdienen. Als moordenaar bijvoorbeeld en samen met de stoere Glass en de ruige Deke is ze op weg om de grote geldprijs op te strijken.

Het verhaal van Fear Effect is diep. Om de zoveel tijd kom je erachter dat het plot ingewikkelder is dan je tot dan toe dacht. Niemand is wie hij zegt dat hij is en de manier waarop je dat ontdekt is meesterlijk uitgewerkt.

STIJLVOL MANGA JASJE

Om het intrigerende verhaal kracht bij te zetten is het spel in een stijlvol manga jasje gegoten. De aktie is zoals je die in een Manga tekenfilm zou verwachten en ook de muziek en de tekeningen dragen bij tot de broeierige, rusteloze sfeer die ik tot voor kort alleen kende van de betere manga films. Fear Effect is een tekenfilm voor ouderen. Het spel zit boordevol geweld, seks en andere scènes uit het dagelijkse leven van bounty hunters en ik vraag me soms af of developer Kronos niet beter een Manga film had kunnen maken dan een spel. Want juist bij de gameplay gaat het mis....

GOING DOWN

Zo goed als het verhaal is en zo mooi als de sfeer en de tekeningen zijn, zo knullig is de besturing uitgewerkt. Van tijd tot tijd zul je letterlijk krankzinnig worden van het gebrek aan controle dat je hebt als je met je character in een hachelijke situatie zit. Als je opzij wilt rollen net nadat je een muur voorbij bent, is je character in de veronderstelling dat je nog naast de muur staat zodat je niet weg kunt rollen. En dat terwijl je toch overduidelijk alle ruimte hebt.

Nou ja, als dat alles was dan viel het nog wel mee maar er zijn stukken in het spel waarbij de besturing gewoon niet voldoet. Zowat elk gevecht met een levelboss eindigt in ongekende frustratie omdat characters niet fatsoenlijk reageren. Een schande als je het mij vraagt en jammer, want Fear Effect had een veel hogere waardering gekregen als de game beter was uitgewerkt.

Ik blijf het ook vreemd vinden dat bepaalde uitgevers nog altijd zulke harde deadlines zetten terwijl je gewoon kunt zien dat het spel nog niet klaar is voor een release.

Power RAPPORT



PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129,95 Bf.ca. 2400
Fabrikant: Kronos/Eidos
Distributeur: Atoll Soft
Tel:0318-505464

Fear Effect [illegible] stijlvol en heeft een [illegible]zinnig verhaal maar er [illegible] bepaalde dingen in [illegible] spel waar gewoon [illegible] wat langer aan gewer[illegible] had moeten worden.
[illegible]

7⁵

Soulbringer

Soulbringer is een 3D adventure/RPG die ooit baanbrekende vernieuwingen beloofde. Inmiddels zijn we jaren verder en komen de RPG's bij bosjes uit. Waar staat Soulbringer anno nu?

DROOM

Soulbringer heeft twee dingen gemeen met Diablo: het is een adventure/RPG en de game is hopeloos vertraagd. Dat laatste kwam door het op de fles gaan van Gremlin. De mannen van Interplay stoeiden er verder mee en Infogrames brengt de game nu op de markt. De held van het verhaal krijgt een weirde droom; hij ziet een gespierde dude met vlammende ogen vechten met een demoon en vervolgens komen beide types terecht in een fantasy wereld. Dan wordt de held van het verhaal wakker op een veerboot.

THE GOOD

De veerboot brengt hem naar een dorp waar de oom van de hoofdpersoon woont. Deze oom is de sleutelfiguur in het alomvattende verhaal. Het komt er op neer dat je een aantal vreselijke demonen moet verslaan die de macht van het kwaad trachten te herstellen. Je oom heeft waardevolle informatie voor je maar eerst moet je zijn huis vinden. In het begin heb je alleen nog maar een lullig dolkje maar al snel krijg je experience points en vind je een zwaard, potions, food en scrolls. Ook je magie ontwikkel je steeds verder en dat kan naar eigen inzicht. Je kunt zelf bepalen welke magie je het leukst vindt of dat je voor een mix van alle soorten tegelijk gaat. Erg handig voor de beginnende RPG'er is het feit dat je door middel van kleine on-screen mededelingen steeds op de hoogte gehouden wordt over je experience en je opdrachten. De bediening is al helemaal simpel; zelfs de grootste drol heeft het binnen tien minuten door.

THE BAD & THE UGLY

Helaas heeft Soulbringer ook flink wat negatieve puntjes. De 3D engine is duidelijk gedateerd. Sommige texturen zijn ronduit van blokkenstein en het spel heeft last van pop-ups; zo is er niets en opeens staat er een boom voor je snuit. Ook is de hele wereld van Soulbringer grijs en bruin. Alle huizen, kastelen en gebouwen lijken op elkaar en dat wordt al snel saai. Bovendien heb je totaal geen oriëntatiepunt. Nu hoeft een game geen tuttifrutti uiterlijk te hebben, maar wat meer diversiteit had geen kwaad gekund. Meest storend is de camera die met je mee draait en zweeft. Zo zie je de speelwereld de ene keer van boven en de andere keer van schuin opzij. Een beetje filmisch dat wel, maar je ziet op die manier niet altijd waar je heen loopt waardoor je soms, zonder dat je het door hebt, zo in een groep spinnen of ander gespuis rent.

Power RAPPORT

- \+
- \+
- − Wereld van Soulbringer is grijs en bruin
- − Fixed camera

PC CD-ROM
Prijs: ca. ƒ 99,95 Bfr.ca. 1800
Systeemeisen: PII 233, 32 Mb
Fabrikant: Interplay
Distributeur: Infogrames
Tel:040:2393555

7,6













hier niet kan gaan bemoeien.





Comanche Hokum
Enemy Engaged

Het heli-virus heerst momenteel ernstig in PC-land, in twee maanden tijd heb ik maar liefst drie helikoptergames ontvangen. Het hoe en waarom hiervan ontgaat me, want volgens mij gaan deze sims niet bepaald als warme broodjes over de toonbank.


Respekt

Alledrie de spellen zijn desondanks meer dan uitstekend. Gunship en KA-52 Team Alligator kregen van mij al een dikke voldoende en Comanche Hokum verdient zelfs nog iets meer respekt.
Waarom? Omdat de campagnes in CH erg dynamisch zijn en je dus nooit hetzelfde doet, omdat de beelden zelfs op een Pentium 300 van je scherm afspetteren, omdat je met twee helikopters kunt spelen en last but not least omdat CH heerlijk stuurt. Nog niet eerder hing ik zo snel in de lucht en bleef ik daar ook hangen. Hoewel de vijanden me af en toe behoorlijk tegenspel boden en ze zich zeker niet als makke lammeren naar de slachtbank lieten leiden, behield ik zelfs op de heftigste momenten de controle over mijn chopper. Hierdoor kan ik deze game ook aan de wat minder ervaren gamers aanbevelen.
Zijn er ook nog minpunten? Eigenlijk weinig. Ik miste wel een Trainings mode. Nu moet je gewoon meteen met je billen bloot de lucht in. Wel kun je de Free Flight mode zo instellen dat je of niet aangevallen wordt, of onkwetsbaar bent. Verder zijn de kaarten waar je de missies voorbereidt weinig toegankelijk. Je zult je voordat je met de campagnes begint, echt even in die iconenbrei moeten verdiepen, anders wordt het niks. Een derde minpunt zijn de afstanden die je moet afleggen. Je bent soms vijf minuten aan het wentelwieken voordat er ook maar iets gebeurt.

RAPPORT

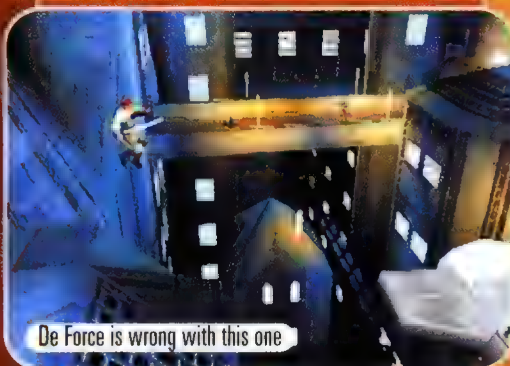
PC CD-ROM
Prijs ƒ 99,95 Bfr.ca. 1800 • Systeemeisen: P266, 32 Mb RAM
Fabrikant: Razerworks • Distributeur: Infogrames
Tel: 040-2393555

8,9

[illegible] zakken van de heli-fans [illegible], want ook Comanche Hokum [illegible] • JJ

Star Wars Episode 1
Jedi Power Battles

Op de een of andere manier schijnt Lucas Arts de juiste weg naar de console nog steeds niet helemaal gevonden te hebben. Zo vet als hun PC-games soms zijn, zo mager scoren hun PSX-titels.
Met deze nieuwe titel verwachtte ik eerlijk gezegd de ommekeer. Niet in de laatste plaats omdat die heftige laserzwaardgevechten uit de film nog steeds op mijn netvlies gebrand staan.
In SWE1JPB kies je uit één van de vijf Jedi Knights: Obi-Wan Kenobi, Qui-Gon Jinn, Mace Windu, Adi Gallia of Plo Koon. Elke Jedi beschikt naast het laserzwaard ook over speciale items en Force powers. Welk personage je ook neemt, je speelt het stuk uit de film vanaf je entree tot het ruimteschip van de Trade Federation tot aan het gevecht met Dart Maul.
Klinkt goed? Oké, dan nu het slechte nieuws. Voor de besturing van je Jedi heb je werkelijk alle acht de knoppen hard nodig. Iets waar uiteindelijk wel aan te wennen valt, maar wat in het begin toch zeker de nodige frustratie oplevert.
Stel je hebt het uiteindelijk onder de knie, legt vervolgens enkele tientallen Battle Droids om (waar trouwens 80% van de tegenstand uit bestaat) en mist vervolgens door slecht camerawerk een simpele platform-jump. Gevolg, je begint het level weer bijna van voor af aan. Waarom een spel als dit, waarbij de essentie toch bij de gevechten moet liggen, zoveel op 'platformspringen' terugvalt is mij sowieso een raadsel.
Een lichtpuntje is de mogelijkheid met zijn tweeën tegelijk te kunnen battlen, alhoewel ook deze weer snel gedoofd wordt doordat de camera moeite heeft met het in beeld houden van beide spelers. Nee Lucas, de Force is wrong with this one!


De Force is wrong with this one

RAPPORT

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 134,95 Bfr.ca. 2500
Fabrikant: Lucas Arts • Distributie: Centresoft
Tel: [illegible]

5,5

[illegible] plationgehalte en slecht [illegible]werk zijn niet de juiste ingrediënten [illegible] topgame. Wanneer krijg ik nou eens een leuk spel van Mark? • NIELS



Fraai jatwerk

Ballistic

Ballistic is een vrolijk, fel puzzelspel dat bijna volledig is gejat van Bust-a-Move. Het draait allemaal om precies dezelfde gekleurde balletjes en om precies hetzelfde principe dat als drie of meer balletjes van dezelfde kleur elkaar raken, ze verdwijnen, zodat je vrolijk verder kan puzzelen. Het enige verschil van Ballistic is dat je niet horizontaal of vertikaal moet puzzelen, maar dat de balletjes zich verzamelen in een soort spiraal. Die spiraal ligt weer gedraaid om een middelpunt, waarin volgens het verhaal (?) jouw ruimteschip gevangen zit.
Door het ruimteschip razendsnel rond te draaien en de balletjes uit te spugen naar de andere ballen die zich op de spiraal verzamelen kun je je hachje redden. Die ballen komen met een steeds hogere snelheid de spiraal op rollen. Hoe meer ballen je raakt, hoe sneller het gaat, tot er een belachelijk hoge snelheid wordt behaald en je met trillende knuistjes en tranende oogjes aan je controller zit vastgelijmd.
Door die enorme snelheid en de strategische elementen is Ballistic veel meer dan een simpele Bust-a-Move rip-off. De vollopende spiraal doet veel meer denken aan een goedgevuld Tetris-scherm en is zeker net zo spannend. Vooral als je een beetje goed begint te worden en kan werken aan je strategie. Want doordat de balletjes altijd naar elkaar toe rollen kan je soms hele strengen verschillend gekleurde ballen laten wegploppen door één welgemikte bal op een strategisch aan elkaar geregen kralensnoer van ballen te laten vallen.
Ballistic is een prima puzzelspel, waarin je ook hele spannende versus-battles kan hebben. Die zijn meestal zo heftig en kort, dat ze eerder lijken op een rondje Tekken dan op een rondje Tetris.

RAPPORT

PLAYSTATION
Prijs: N.N.B.
Fabrikant: Infogrames • Distributeur: Infogrames
Tel: 040-2393555

7,8

Al leunt Ballistic wel heel [illegible], toch is het een spel met [illegible] andere, snellere en vooral fellere gam[illegible] [illegible] zal bevallen. • DRE

RALLY MASTERS
Race of Champions



Hoewel Infogrames zelf spreekt van een 'ultra-realistic rallysim', moeten we dat met een flinke korrel zout nemen. Nee, realistisch is Rally Masters niet maar een leuke racegame is het wèl!

RACE OF CHAMPIONS

De Race Of Champions is een werkelijk bestaand evenement. Elk jaar aan het eind van het rally-seizoen ontmoeten de topcoureurs elkaar in een één tegen één race die vaak op honderdsten van seconden wordt beslist. Twee coureurs starten naast elkaar, gescheiden door een vangrail en werken hetzelfde parcours met identieke auto's af. Twee keer strijden ze tegen elkaar en bij een gelijke stand komt er een beslissende derde heat. Een spannende en eerlijke strijd dus. Die Race Of Champions speelt een belangrijke rol in Rally Masters. Via een afvalsysteem zul je, in een door de computer uitgekozen auto, de strijd aan moeten gaan met grootheden als: Colin McRae, Didier Auriol, Ari Vatanen, Miki Biasion, Tommi Mäkkinen en andere snelle jongens.
Op zich een leuke krachtmeting, ook op de PSX, maar ik was blij dat Rally Masters meer te bieden had dan alleen deze, op den duur toch wat eentonige, kampioenenrace.

ARCADE

Naast de Race Of Champions kent Rally Masters ook gamemodes als Time Trial, Challenge Cup en Trophy. In de Challenge Cup die zich afspeelt in Engeland, Indonesië, Italië, Zweden en de Verenigde Staten, race je eveneens één tegen één, alleen dit keer over hetzelfde parcours (dus niet gescheiden door een vangrail) waardoor het dus mogelijk is je tegenstander te beuken en van de weg te rijden. Ook hier dien je middels kwart- en halve finales de concurrentie te verslaan.
De Trophy is rallyrijden zoals we dat gewend zijn: in je eentje in een ultieme race tegen de klok.
Dat Rally Masters meer een arcade- dan een simgame is, blijkt onder andere uit het feit dat er nauwelijks iets aan de wagens valt af te stellen. Echt nodig is dat ook niet want de meeste van de wagens laten zich uitstekend besturen op een manier die eigenlijk wel weer redelijk realistisch te noemen is. Met een goed gebruik van gas, rem en handrem kom je de bochten op hoge snelheid slippend en schuivend lekker door.
Niet realistisch zijn de circuits (er zijn er 46 die ook nog eens gespiegeld kunnen worden afgelegd) die op één na allemaal zijn voortgekomen uit de fantasie van de Zweedse ontwikkelaars van Digital Illusion. Afwisselend zijn de circuits wel, met name in de Trophy mode, waarbij alle facetten van het rallyrijden aan de orde komen (dag, nacht, sneeuw, mist, regen et cetera).

LELIJK

Grootste minpunt van Rally Masters zijn de graphics. Die zien er dus echt niet uit. De wagens zijn hoekig en de omgevingen zo basic en pixelachtig dat je bij een eerste blik geneigd bent te denken dat deze game uit het midden van de jaren negentig stamt. Natuurlijk zijn de graphics niet het belangrijkste bij een rally game maar bij deze game zijn ze zo matig dat het een topcijfer voor Rally Masters echt in de weg staat. Laat je de graphics buiten beschouwing dan kun je Rally Masters als toppertje betitelen want de besturing bevalt uitstekend, het geluid is goed, het aantal circuits groot en de gameplay divers.

Power RAPPORT

+ Veel circuits
+ Afwisselend
+ Goede besturing
– Lousy graphics

PLAYSTATION

8¹













Na de volgens J.J. fraaie PC-versie van NFS Porsche 2000, is het mijn beurt om jullie op de hoogte te brengen van de PSX-release.

LEGENDARISCH

In nauwe samenwerking met het legendarische automerk Porsche hebben ze bij EA op het eerste gezicht een evenzo legendarische racegame in elkaar gesmurft.
Liefst 27 Porsches met al hun eigen kenmerken zijn hier aanwezig en zullen de autoliefhebbers laten watertanden.
Ook voor de liefhebbers van racegames is het genieten geblazen want er zijn wederom vele mogelijkheden aanwezig. Zo kenden we uit het verleden al de Police Chase-optie, maar om de Porsches nog beter tot hun recht te laten komen, zijn er ook nieuwe modes in het leven geroepen.

NIEUW OF GEBRUIKT

In de Quick Races zijn dus de bekende opties als de Chase, Capture The Flag en de Time Battle aanwezig, nieuw zijn de Evolution mode en het gegeven dat je je in de huid van een fabrieksrijder kunt verplaatsen (autootjes testen enzo).
Evolution is onderverdeeld in drie soorten races: de welbekende Tournament mode en Circuit Racing en tevens de Weekend Races mode.
In eerstgenoemde mode dien je tegen vier andere tegenstanders te racen in drie klassen. Je begint in de laagste klasse met een beetje geld op zak. Met dit geld kun je zowel een nieuwe als een gebruikte bak aanschaffen, waarbij gezegd dient te worden dat je voor zo'n bedrag niet bepaald een state of the art karretje kunt kopen. Dat gebeurt immers pas wanneer je een zooitje races bij de eerste drie weet te eindigen, en je je portemonnee wat hebt weten te spekken.

GOEIE ZAAK

In de Weekend Races zijn ook meerdere klassen aanwezig en kun je geheel op zichzelf staande races rijden. Met het gewonnen prijzengeld kun je dan weer lekker investeren in nieuwe auto's, om vervolgens de Evolution mode tot een succesvol eind te brengen, want daar draait het in deze game uiteindelijk allemaal om.
Over beeld, geluid en speelbaarheid kan ik vrij helder zijn; zo kunnen de geluiden van de motoren en de piepende remmen authentiek genoemd worden, evenals de bouw en kleuren van de vehikels.
Grafisch zijn er niet al te veel verbeteringen te bespeuren, maar wie in dit opzicht nooit een probleem met de NFS-serie gehad heeft, zal ook nu weer geen reden tot klagen hebben. Soms een beetje korrelig, maar gelukkig niet met al te veel pop-ups.

UITGEBREIDER

De besturing voelt zeer natuurgetrouw aan, en is zowel op de digitale als analoge manier te gebruiken. Beide voelen even lekker aan.
Een goede toevoeging is het feit dat je de gevoeligheid van het stuur in drie gradaties kunt instellen. Ook de vele parcours (verspreid over alle werelddelen) zijn goed uitgewerkt en kennen vele verraderlijke bochten, waar je je soms lelijk in kunt vergissen.
Ook het feit dat je op zanderige trajekten kunt kiezen voor een rallywagen, bij Indy-achtige races voor een racewagen en op de wegen die door centra lopen voor een echte streetcar (met of zonder uitschuifbaar dakkie), is natuurlijk een zeer groot pluspunt van de game.
De AI van de tegenstanders is ook weer dik in orde, dus simpele races zullen niet bepaald aan de orde van de dag zijn. Het geeft allemaal aan dat NFS er weer veel uitgebreider en afwisselender op is geworden in vergelijking met de eerdere edities.

Twee runners 2?

Vier Porsches tegelijk.

Lekker glijden.



Daar bij dat kleine café...



Shit, de pliesie!

Power RAPPORT

+ Prachtige wagens en parcours

90

NEED FOR SPEED
PORSCHE 2000

E3



De jaarlijkse E3 gamesbeurs in Los Angeles is de natte droom van elke gamer. De hoge entreekosten (450 dollar) en de afstand zorgen er echter voor dat slechts weinig PU'ers er naar toe kunnen gaan. Jan en J.J. hielden daarom speciaal voor de thuisblijvers een dagboek bij.

J.J. DINSDAG 9 MEI 7.00 UUR

Vliegen is leuk, maar niet als je om zeven uur je nest uit moet. Enigszins gebroken sprint ik naar station Haarlem om daar nog net de trein te halen. Jan tref ik aan bij de AKO, waar hij zo'n beetje alle internationale gamesmagazines heeft gekocht. Je moet onderweg toch wat te doen hebben. Op Amerikaanse vluchten draaien ze immers per definitie jankfilms met Meryl Streep en Kevin Costner.
De eerste profcheck hebben we op de D-pier bijna in de pocket als we Frans Bauer met zijn overigens redelijk te pruimen babe aantreffen. Helaas heeft Bauer niets met de PlayStation of de PC (zeker geen elektriciteit in zijn woonwagen) en dus wenst Jan hem een enkele reis naar de regenboog toe.

JAN DINSDAG 9 MEI 12:30 – 18:45

De eerste vlucht van Amsterdam naar Brussel zit erop. Op de bedompte Belgische luchthaven weten ze wat afzetten is, want twee salades en een blikje Fanta kosten 20 Euro (zo'n vijfenveertig piek). Gelukkig kan het bonnetje bij de PU gedeclareerd worden en dus eten we het wel erg dure voer met graagte op.
De Belgische luchtvaartmaatschappij Sabena verrast ons op de vlucht naar Atlanta met een mini LCD-scherm in de stoel.
Niet alleen kun je daar films op kijken, ze hebben ook games aan boord! Helaas moet je voor de meeste spelletjes betalen, maar er zitten er ook twee gratis bij. De eerste is een bejaarde topdown racer uit het jaar 0 met de kwaliteit van de eerste Atari. Bovendien zuigt de controller big time. Street Hockey blijkt leuker: dit is namelijk een schaamteloze Pong kloon. Deze basic game weet opnieuw onze aandacht moeiteloos vast te houden. Het is superverslavend.
Helaas ontdekken we tijdens vijf uur Pongen wel diverse bugs in de game. Op het moeilijkste level kun je absoluut niet scoren tegen de computer. Het absurde tempo van de bal en een computer die alle aanvallen pareert, slaat echt nergens op. Op niveautje normaal is er een positie van waaruit je altijd scoort en blijft de computer bovenin steeds makkelijke ballen geven. Daarnaast crasht de game ook nog eens na elke twee potjes! Nee, Sabena-games krijgen van mij een 4,5!

J.J. WOENSDAG 10 MEI 6.00 UUR

Het blijft een weird fenomeen: jetlag. Na 25 uur gereisd te hebben (twee keer overstappen), crashen we om 0.30 uur zwaar in onze hotelkamer in hartje Korea-town. Desondanks zijn we beiden om 5.00 uur klaarwakker. Wat we ook doen, de ogen willen niet meer dicht. En dus storten we ons op 1 van de 100 (!) zenders op onze tv.
Niet dat er ook maar iets leuks tussen zit. De ene helft van de kanalen probeert je verfrollers en snelkook-





Lara, we houden nog steeds van je!

JAN en

J.J. in L.A.

pannen aan te smeren en op de andere helft krijg je opmaaktips voor 55 plussers of reclame voor El Loco's Chickenwings. En moddervette kippenvleugels om 5.00 uur, neuh. Het vroege opstaan heeft een voordeel, we zijn niet te laat voor de Nintendo Press-meeting.
Een gezegde over de E3 luidt dat je er of te groot bent of te klein. En Nintendo voelt zich duidelijk te groot voor de beurs en begint al een dag van tevoren met het bewerken van de pers. Als ze het maar snel doen want ik ben zo brak als een oud paard.

JAN WOENSDAG 10 MEI
10:30
Nintendo's presentatie vindt plaats in het majestueuze Biltmore Hotel in downtown Los Angeles. Afgedropt door een vette Limo zien we hordes gamejournalisten zich verdringen om naar binnen te mogen. Het is duidelijk dat de meeste van onze buitenlandse collega's meer om games geven dan om kleding: het 'revenge of the nerds' – gehalte is schrikbarend hoog.
Eigenlijk sta ik niet op de gastenlijst maar J.J. introduceert me als zijn persoonlijke fotograaf. Ik had echter net zo goed thuis kunnen blijven; Nintendo houdt een saai praatje vol cijfertjes en tabelletjes. Ietwat krampachtig wordt er met miljoenen en miljarden gesmeten. Nintendo is da best. Sony kan er niets van en who the fuck is Sega, dat is ongeveer de strekking. Over de Dolphin mag natuurlijk weer niets gevraagd worden. Duh!
Leuker zijn de games die aangekondigd worden. Op de N64 kun je uitkijken naar *Zelda- Majora's Mask, Banjo-Tooie, Dinosaur Planet, Kirby 64: The Cystal Shards, Super Mario RPG 2 en Hey You, Pikachu*. De Game Boy Color biedt zoveel games dat een opsomming een pagina zou kosten.
Aan het eind van de middag halen we onze perspasjes op, aangezien dat op dag 1 van de E3 ongeveer een uur in de rij staan zou betekenen. Met de kaart in de pocket, chillen we wat op Venice Beach, belanden in een Westernbar op Rodeo Drive (Hollywood) en eten 's avonds met de inmiddels gearriveerde PU-baas Mark en freshman Niels. Plaats van handeling: de befaamde Mexicaan El Chollo. No bad place aangezien onder meer Jack Nicholson, Michael Jordan en Nicholas Cage er regelmatig hun portie taco's en burrito's wegwerken.

J.J. DONDERDAG 11 MEI
10:00 UUR
Het feest kan eindelijk beginnen. Aangezien de jetlag ons nog steeds vet te pakken heeft, worden we weer om 5.00 uur wakker. Te laat zullen we dus niet zijn. De beurs vindt plaats in het LA Convention Center, een hallencomplex waar de RAI met gemak drie keer in past. We zijn niet bepaald de enigen die op de beurs afkomen. Voor de ingang staat een vette rij. Vooral het contigent dikke Amerikaanse nerds met games-shirts en Japanners met groen haar is sterk vertegenwoordigd.
Eenmaal binnen, vallen twee dingen op. Het is er dankzij vele duizenden grote en kleine computers focking heet en de drie zalen zijn fully loaded met babes. Of de juicy ladies wat van gamen afweten vraag ik me sterk af, waarschijnlijk denken ze dat Quake een parfumlijn is, maar ze zorgen er wel voor dat je je af en toe nauwelijks op de spellen kunt concentreren. Als we in de PU van volgende maand slechts twee E3-games bespreken, dan weten jullie alvast waar het aan ligt.

JAN DONDERDAG 11 MEI
11:00 – 18:00
Woooooh! Wat een games. De ECTS verbleekt bij de immense hallen van de E3. Overal stands, presentaties, flashy demo's, dansers, look-a-likes en honderden computers.
We struinen eerst wat rond, waarna J.J. *Independance War II* bekijkt en ik met Westwood babbel. *Red Alert 2* mag er absoluut zijn, maar *C&C: Renegade* is de natte droom voor de hardcore C&C fans. In de volgende PU vertel ik er meer over.
LucasArts was alleen 'behind closed doors' te vinden. Pas na een half uur lullen als brugman – ik had een afspraak, maar stond niet op de lijst – werd ik binnengelaten. Een shitload aan Star Wars games lagen op me te wachten.
De allergrootste juichkreet werd echter veroorzaakt door *Monkey Island 4: Escape from Monkey Island*. HILARISCH! Ook het volgende hoofdstuk in de Jedi Knight-serie zal hoge ogen gaan gooien: *Obi-One*. Lightsabers en funky mooie graphics. Need I say more?
Ondertussen is J.J. met *Driver 2* aan het stoeien (primeur: *Driver 3* speelt waarschijnlijk in Europa). Tijdens het wandelen word ik plots in mijn nek gebeten door de demonen van Buffy The Vampire Slayer. Ook de Simpsons en de apen van Planet Of The Apes willen graag met mij op de foto.

J.J. DONDERDAG 11 MEI
18:00 – 2:30
De eerste dag van de E3 zit erop. Een sliert journalisten wurmt zich naar buiten. Als er op dit moment een bom zou vallen, dan kunnen de meeste gamesmagazines wel opdoeken. We hebben het hier echt over tientallen meters games-kenners. Jan en ik besluiten daarom maar een stukje uptown te lopen voor een taxi. En John Romero doet met ons mee. Mister 'Daikatana komt volgende maand echt uit' hoeft echter geen taxi en wil te voet naar zijn hotel. Zeker bang voor kritische vragen.
Op de hotelkamer kunnen de tassen eindelijk leeg. Ze zitten nokvol presskits en goodies. Er wordt voor miljoenen guldens aan shit weggegeven. Topper: een Nintendo-tas. Aanfluiting: de tientallen pennen.
Het avondeten wordt genuttigd in het coolste restaurant van LA: The Standard. Dit super trendy café met een levende babe in een vitrine krijgt het zwaar te verduren, als de zeskoppige PU-crew massaal aan de kip en de Ceasar-salad gaat.


Terwijl Driver 2 nog lang niet klaar is, wist men al te vertellen dat deel 3 zich vermoedelijk in Europa af zal spelen.


Monkey Island 4: hilarisch!




Red Alert 2, maar dat had je al geraden.


Banjo-Tooie: [illegible] N64-gameplay.


Obi-One: lightsabers en funky mooie graphics.


C&C Renegade: de natte droom voor alle hardcore C&C fans!

Special Report

E3





Julie Strain, hoofdrolspeelster in FAKK 2, is een schatje.

Funny: PU-baas Mark wordt door de serveerster aangehouden: 'of hij niet tevreden was met de service'. Hij had maar zestien dollar (kleine 40 piek) fooi gegeven, en ze wil 37 dollar (een dikke 85 piek). Mark bezwijkt onder de druk en lapt.
De nacht wordt afgesloten op Sunset Boulevard in Hollywood waar Jan bijna een bar niet in komt omdat hij slippers draagt. Of hij even 20 bucks wil dokken. Een boze blik van Boris zorgt er voor dat we toch gratis naar binnen kunnen. Wat we trouwens net zo goed niet hadden kunnen doen, want er is geen hol aan. Magere R&B en een retevaag publiek.

JAN VRIJDAG 12 MEI
10:00 – 15:00
De jetlag is inmiddels onder controle en we hoppen redelijk uitgerust in een cab. Op de beurs worden we meteen weer geconfronteerd met de tepelpriemende t-shirts en strakke billen van de booth babes. Lekker wakker worden zo.

Ook vandaag moeten we weer heel wat games checken. Een gesprekje met Epic onthult de nieuwe technologie van ***Unreal 2*** (focking amazing!), we scoren een X-boxershort, een Infogrames tandenborstel, een superzeldzame Pokémon kaart (bieden vanaf 250 gulden) en kijken naar het creepy ***Alone In The Dark 4***. G.O.D. (Gathering Of Developers) zorgt echter voor de grootste stunt. Met een aparte openlucht stand vol tenten en luxueuze campers vlak voor de beurs, lokken ze heel wat journalisten hun kant op. Het is een grote orgie van dwergen, B-actrices in latex slipjes, gratis drank, skaters, punkrock bandjes, signeersessies van Ice-T en een achttal wegblazende spellen.



Buy it, or die!

Alle games zijn moddervet. ***KISS***, ***Rune***, ***Heavy Metal: FAKK 2*** (Mark scoort big time bij Julie Strain) en mijn ultieme topper van de E3: ***Max Payne***. Een fantastisch mooie third person shooter die schietgevechten tot kunst verheft. Denk aan The Matrix vs. John Woo. Minpuntje zijn alleen de minimale specs: een P III 400 + vette 3D-kaart. Maar ja, dan heb je ook wat.

J.J. VRIJDAG 15 MEI
15:00 – 19:00
De E3 kun je vergelijken met het Oscar-gala: alle grote jongens uit de business lopen er rond, de prijzen voor de beste games worden uitgereikt en het wemelt van de parties. En net als bij de Oscars gaat het erom dat je bij de juiste parties aanwezig bent. Party nummer 1 is met afstand de Sony-party. Wie daar komt is de man! Nederland is met 70 personen in LA aanwezig en mag vechten om precies 27 kaarten. De hele vrijdag staat daarom in het teken van de kaartjesjacht. Het komt aan op connecties, vriendjespolitiek en netwerken.
Het resultaat is uiteindelijk vier tickets. Not bad, aangezien er geen enkel ander blad verder dan twee kaartjes komt. Mark en ik offeren ons op en blijven in het hotel. It's a dirty job but someone got to do it.
Mijn topper van de dag is ***Republic***. Deze sim geeft je de leiding over een fiktief land in Oost-Europa en is griezelig gedetailleerd. Ik durf er nu al mijn nieuwe Nikes om te verwedden dat deze game een dikke hype gaat veroorzaken. Leuk is ook ***Munch Oddyssee*** met onze oude vriend Abe. De game ziet er fraai uit en zit vol humor. Saillant detail: de developer wil de game nog niet op de PlayStation 2 uitbrengen omdat hij de kwaliteit van de console momenteel onvoldoende vindt. Een opmerking die we in drie dagen tijd meerdere malen gehoord hebben. Foei Sony…



Alone In The Dark 4: creepy!



Republic is een griezelig gedetailleerde sim die zich afspeelt in Oost-Europa.



Max Payne is een fan-tas-tisch mooie third person shooter die schietgevechten tot kunst verheft.

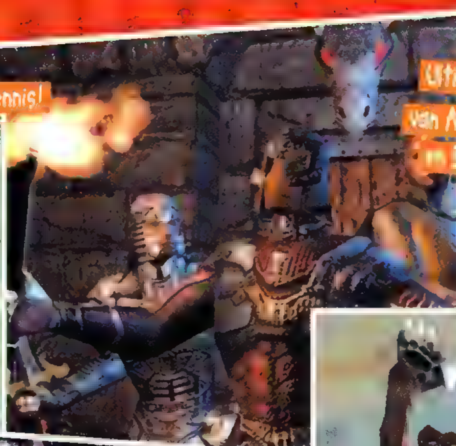




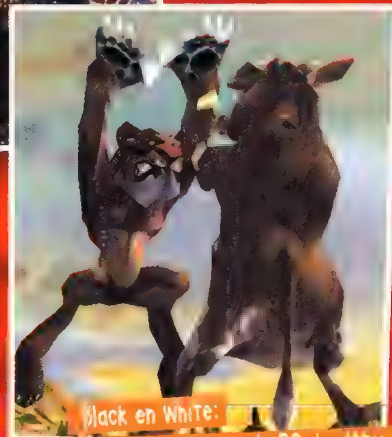
Shenmue op de Dreamcast is een waar kunststukje.



Mark's favoriet van de beurs: Mario Tennis!



Ultima Online 2 gaat de ass van Asheron's Call en Everquest zwaar kicken.



Black en White: Een must voor de PC-bezitter.

JAN VRIJDAG 12 MEI 10:00- 02:30

De Sony Party: het feest der feesten. In de praktijk betekent dat heel veel drank, nog meer eten en nog meer drank. De bedoeling is duidelijk: showing off en impress!

Het lukt ze aardig. De lokatie is de Sony Pictures Studios. Om de diverse hallen zie je pers en VIP's zich te goed doen aan saté, kippenpootjes, gefrituurde garnalen en alle soorten alcoholica die je maar kunt bedenken.

Dat niet iedereen daar zo goed tegen kan, blijkt wel als een niet nader te noemen Nederlandse gamesjournalist van een niet nader te noemen gameswebsite over de laarzen van een uitsmijter kotst. De bul – kaliber Mike Tyson on testosteron – kan het plakaatje op zijn boots niet waarderen en escorteert de lijkbleke jongeman hardhandig de deur uit.

Dan is het tijd voor het concert van Macy Gray. Een funky laidback show die nog het best te typeren valt als een vrouwelijke versie van Lenny Kravitz. Redacteur Niels raakt goed in de stemming en knijpt steeds in de billen van PR dames op het moment dat ik erachter sta. Lekkere gast. De Sony rugzak vol goodies die ik bij de uitgang krijg, maakt gelukkig veel goed. Het bleef nog lang onrustig in LA...

J.J. ZATERDAG 13 MEI 10.00 – 14.00

De laatste dag. Het klinkt gek, maar op een gegeven moment word je een beetje gamesmoe. Je ziet echt honderden games voorbij komen, de een nog mooier dan de ander, en maak dan maar eens een keuze welke je wel en niet wilt uitproberen. Als je al bij de computer in de buurt kunt komen, want daarvoor is soms een flink potje ellebogenwerk nodig. Bij het uitdelen van de t-shirts is het al helemaal oorlog. Er worden flinke klappen uitgedeeld voor shirts waarmee je nog niet eens in bed gezien wilt worden. Wat een sukkels.

Desondanks ga ik toch weer aan de slag. De PU-lezers moeten op de hoogte gehouden worden. ***Carmageddon 3*** wordt duidelijk weer erg leuk, ***Colin McRae 2*** op PC is cool, ***Simsville*** ontwikkelt zich tot een sterke opvolger, ***Black and White*** blijkt een must voor elke PC-bezitter en SEGA heeft een shitload aan toptitels klaar liggen. Spijtig alleen



Alice is een freaky PC game waarbij je een ware LSD trip beleeft.

dat de distributeur in Nederland de Dreamcast dood heeft verklaard...

JAN ZATERDAG 13 MEI 14:00 – 16:00

De laatste dag is redelijk chillen. De belangrijkste afspraken zijn achter de rug en de Sony party heeft duidelijk zijn tol geëist: het is beduidend rustiger op de beurs dan de dagen ervoor.

Toch pak ik nog een paar hele sappige games mee. ***Shenmue*** op de Dreamcast is een waar kunststukje. Dood of niet, deze game moet iedere DC bezitter gewoon hebben. Bij de PU zullen we de DC daarom blijven steunen.

Alice is een freaky PC game waarbij je een ware LSD trip beleeft. ***Ultima Online 2*** gaat de ass van Asheron's Call en Everquest zwaar kicken en ***Return To Castle Wolvenstein*** is weer bruut schieten op Duitsers (altijd leuk).

PU baas Mark is daarentegen het meest onder de indruk van ***Mario Tennis 64***. Voor straf moet hij de rest van de middag alle Neo Geo Pocket titels uitproberen. Ook komen er weer zo'n 36 verschillende Star Trek titels uit dit jaar, daar kunnen we onderhand een speciale bijlage aan wijden. NOT!

J.J. MAANDAG 15 MEI 10.00

De E3 zit erop. De sporttas is drie keer zo zwaar geworden door alle presskits en het hoofd zit vol met informatie. De dertien uur vliegen naar Amsterdam komen wat dat betreft goed van pas om alles eens goed op een rijtje te zetten. Want jetlag of geen jetlag, diktator Ed verwacht ons verslag een dag na aankomst op zijn bureau. Als we op de afgelopen zes dagen terugkijken, kunnen we niet anders concluderen dan dat we een mooi jaar tegemoet gaan. Genoeg vette games en een aantal mooie nieuwe consoles.

Check daarom de volgende PU voor uitgebreide sneak-previews van de games die in LA de show stalen.



Wat een kanjers!



Ja, Pa Simpson weet waar ie z'n info vandaan moet halen.

Red Dog



Hier lusten de honden geen brood van

De naam doet denken aan een of andere nieuwe energy-drink en ik moet bekennen dat ik nog nooit van deze game gehoord had. Ik was dan ook in de veronderstelling dat ik een platformgame kreeg voorgeschoteld met een rode hond in de hoofdrol. Niets was minder waar, de game die ik in de Dreamcast stopte was allesbehalve een platformgame.
De hoofdrol in deze game is weggelegd voor een tank (Red Dog). Waar de tank die naam aan heeft te danken is volstrekt onduidelijk, evenals het verhaal achter deze shooter. Waarschijnlijk heeft een buitenaards ras de aarde in haar macht en aan jouw de eer om al die aliens naar het hiernamaals te blasten.
Jij bestuurt dus de tank Red Dog, een soort maanvoertuig dat door moet gaan voor een zwaarbewapende tank. De wapens die tot je beschikking staan zijn een lullige laser en een rocketlauncher. Verder heb je nog een shield dat als een soort display voor je voertuig blijft hangen en verschillende pick-ups.
Het buitenaards gespuis varieert van hoogst irritante spinnen tot heuse battletanks. De aliens zijn met een paar simpele schoten uit te schakelen, dat klinkt alleen makkelijker dan het is. De controls zijn zo tricky dat je telkens geraakt wordt. Hoe je jezelf ook opstelt, de aliens weten je telkens te raken.
Daar komt nog eens bij dat je de wat kleinere aliens precies moet raken, zodat je meer naast, over of onder je tegenstander schiet dan nodig. Verder mist de game een auto-firebutton waardoor je op de shootbutton moet blijven rammen, RSI-duim gegarandeerd.

Power RAPPORT

DREAMCAST
Prijs: ƒ 139,95 Bfr.ca. 2600
Fabrikant: Argonaut • Distributeur: Atoll Soft
Tel: 0318-505464

6^{3}

Het is steeds meer van he[illegible] in deze game en de lastige bedien[illegible]rkt ook al niet mee aan de speelbaarheid [illegible] gamepleizier. • JEROEN

Wario Land 3

Fans van side-scrolling platformgames opgelet: Wario is back! Deze keer vinden we de evil tweelingbroer van Mario terug in een grot in de Zuid-Amerikaanse jungle. In die grot vindt hij een muziekdoos en wat echte gamers natuurlijk weten, weet Wario niet: je moet namelijk nooit een muziekdoos aanzetten als je deze vindt in een verlaten grot in een tropisch regenwoud. Anyway, Wario heeft daar schijt aan en zet de muziekdoos gewoon aan en voordat hij begrijpt wat er allemaal gebeurt, wordt hij opgeslokt en gevangen genomen in het instrument. Pech voor Wario en het begin van een lang avontuur dat hem uiteindelijk weer naar de vrijheid moet leiden. Wie bekend is met de Wario Land games of de Mario games of pak hem beet elke willekeurig andere platformgame op de GBC, zal tegen weinig verrassingen oplopen bij het spelen van Wario Land 3. Het is weer een kwestie van rennen, springen en muntjes pakken totdat het je strot uitkomt.



Wario blijft dope shit

Om er een beetje extra spanning tegenaan te gooien heeft Nintendo het spel deze keer volgepropt met grote wormen die je inpakken als een bolletje wol en voordat je het in de gaten hebt, ben je een paar levels teruggerold. Maar dat is niet alles, er zijn ook vuurmannetjes die je ass in de brand steken als je niet goed op zit te letten. Reden genoeg dus om Wario Land 3 in huis te halen want als je een beetje into platformgames bent dan is Wario toch echt wel de absolute shit. Al moet ik er wel bij zeggen dat het spel af en toe een beetje vreemd wordt maar dat moet je zelf maar ontdekken.

Power RAPPORT

GAME BOY COLOR
Prijs: ƒ 79,95 Bfr.ca. 1500
Fabrikant: Nintendo • Distributie: Nintendo
Tel: 030-6097100

8^{4}

Wario Land 3 lijkt veel op [illegible] Land 2 maar dat neemt niet weg dat het [illegible] dope shit is als je ervan houdt. • BO[illegible]

Spin Jam



Saaaaaaaiiiiii

De PlayStation is weer een puzzelgame rijker, een game die wel iets wegheeft van Puzzel Bubble maar die helaas verder in geen enkel opzicht aan dat niveau kan tippen.
Je begint met kiezen van een figuurtje waarmee je wilt spelen, die er overigens best geinig uitzien, hoewel de tekenstijl wel erg veel lijkt op die van Pokémon.
De bedoeling is jouw bubbels op een cirkel in het midden van je beeldscherm te schieten. Deze cirkel zit in het midden van een soort bloemvormig figuur en kan je ronddraaien. Je krijgt verschillende kleuren bubbels om weg te schieten. Nu moet je drie dezelfde kleuren bubbels bij elkaar krijgen op die cirkel en dan wordt de bal die aan de andere kant zit gelanceerd. Deze moet je dan in een van die blaadjes mikken die ook elk een kleur hebben.
Schiet je de goeie kleur bubbel in het goeie kleur blad, dan verdwijnt dit blaadje. Zo moet je alle blaadjes weghalen en kan je verder naar het volgende level.
Hoe verder je komt, des te meer bubbels je in een blad moet schieten en hoe meer verschillende kleuren je krijgt alsmede bubbels die er spontaan bij geplaatst worden. Zo wordt het steeds moeilijker gemaakt.
Ik hoop dat ik het saai genoeg gebracht heb, want dat is deze game dus ook. Geen spanning en heeeeeeel eentonig, want je moet honderd van deze velden doorwerken in de Arcade mode en ik snakte al naar drie levels naar Puzzle Bubble. Dus als je nog een frisbee voor de hond nodig hebt…

Power RAPPORT

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 119,95 Bfr.ca. 2200
Fabrikant: Empire • Distributeur: Infogrames
Tel:040-2393555

4^{0}

Een puzzelgame met wei[illegible] en een hoog imitatiegehalte. • [illegible]

Terwijl de hele wereld verslaafd raakte aan Everquest moesten wij hier in Nederland jaloers toekijken of dure import-versies kopen. Eindelijk is daar verandering in gekomen want Ubisoft brengt ons de beste online RPG ooit.

DE BOMB

De kans is groot dat je wel eens van Everquest gehoord hebt, een online RPG die in Amerika en Engeland insloeg als een bom. Tienduizenden gamers speelden dag en nacht op de servers om de wereld van Norrath te ontdekken.
Doel van het spel is om, terwijl je kennis maakt met de meest fantastische rassen en diersoorten, te proberen het level van je character zo hoog mogelijk te krijgen. Je kunt dit doen door bepaalde quests te vervullen of monsters te verslaan.

LEVE DE IKSAR!

Een jaar na de release van Everquest constateerde men dat de servers nog steeds zwaar overbezet waren. Men besloot een update van het spel te maken en het probleem met de servers rigoureus aan te pakken. Nu, een half jaar later is het dan zo ver. De servercapaciteit is meer dan vervijfvoudigd en The Ruins of Kunark is uit. The Ruins of Kunark is een add-on die overigens heel goed te spelen is zonder het origineel. Je maakt kennis met een nieuwe wereld, opgebouwd uit graphics die een stuk mooier zijn geworden en je kunt nu spelen met een nieuw ras, de Iksar, een soort hagedissenvolk die er overigens erg koel uitzien.
De Iksar is een teruggetrokken volk dat niets te maken wil hebben met andere volkeren. Vandaar dat het ook erg lastig is voor ze om buiten Kunark te reizen, iets wat in principe wel zou moeten kunnen als je de originele Everquest hebt. Aan de andere kant kun je ervan uitgaan dat spelers vanuit Norrath naar Kunark zullen komen om daar hun geluk te beproeven. Maar het moet gezegd worden dat iemand die zo'n reis wil maken toch minstens level 20 moet hebben gehaald en dat is geen kattepis.

EVERCRACK

Met die levels is nog iets leuks aan de hand. In de originele Everquest kon je nooit hoger dan level 50 halen en om dat level te halen, moest je vele honderden uren gespeeld hebben. Maar omdat Everquest zo verslavend is, hebben veel gamers dat level gehaald en zij hadden dus geen reden om verder te spelen. Gelukkig biedt Kunark uitkomst want nu is het mogelijk om level 60 te halen!
Ik heb Ruins of Kunark gespeeld op een 1.5 megabit verbinding van Chello (regio Amsterdam) en ik had geen enkel verbindingsprobleem met de Amerikaanse servers. Ik moet er wel bijzeggen dat het me geen goed idee lijkt om Everquest in huis te halen als je met een gewoon modem inbelt bij je provider, daar is Everquest te verslavend voor.
Everquest: The Ruins of Kunark is een meesterwerk en ik raad het iedereen aan die de moeite wilt nemen om zich te verdiepen in de wereld van trollen, elfen, steenreuzen en magische knaagdieren.











Power RAPPORT

- Een nieuwe wereld
- Level 60!!!

PC CD-ROM

8²

MARTIAN GOTHIC

UNIFICATION

Iedere keer als je denkt dat adventures ten dode zijn opgeschreven, komt er weer eentje om de hoek kijken. Vrijwel uit het niets komt Martian Gothic, een thriller in space. Met zombies. Oh my!

MET ZIJN DRIEËN ALLEEN

In Martian Gothic ga je gedrieën naar Mars waar in een basis iets vreselijk fout is gegaan. Echter, de basis moet via drie verschillende ingangen binnengedrongen worden. Je staat er dus per teamlid alleen voor. Het geinige is dat je tijdens de game voortdurend tussen die drie space-onderzoekers kunt en ook moet switchen: een vrouw en twee mannen. Echter, afzonderlijk van elkaar moet je wel samenwerken. Zo moet figuur A bijvoorbeeld een beveiligingscomputer kraken om stalen deuren te openen zodat figuren B en C weer verder kunnen. Al snel kom je de eerste lijken tegen en sta je oog in oog met rottende en hongerige zombies. Gelukkig vind je vrij vroeg een gun met ammo en daar weten we wel raad mee natuurlijk.

BEETJE MAGER

Nu weet ik wel dat niet alle games flashy graphics en de UT- of Quake III engine kunnen hebben en dat zonder die specs ook een sterke gameplay kan worden gecreëerd, maar de graphics van MG zijn wel een beetje erg mager. De omgevingen zijn redelijk strak alleen zweven de figuren er een beetje vrij in. Met ander woorden, ze worden niet één met de omgevingen. Dat komt omdat ze nogal pixelachtig overkomen, net als sommige voorwerpen waarmee je wat kunt doen.
Zo hangt er in een van de eerste vertrekken een ruimtepak dat er echt kartelig en zaagtandig uitziet. Lelijk dus. Ook de gameplay is niet echt doorspekt met souplesse en vindingrijkheid. De puzzels zijn vrij makkelijk en de aktie is nogal dun gezaaid. Er valt gewoon te weinig zombievlees te roosteren, zeg maar. Het spel heeft zo zijn momenten, maar de geoefende gamer fietst er snel doorheen.

STEMMETJES

En dan die stemmetjes van de karakters. Echt erg. Met name die van de blanke dude is tenenkrommend. Hiervoor is vermoedelijk een vermoeide, bejaarde belastingambtenaar ingehuurd die onder de valium zat. Wat een slome duikelaar zeg. En de vrouw in kwestie slist!
Hierdoor ben je geneigd om alleen met de derde persoon verder te spelen maar dat kan dus niet. Je hebt elkaar echt nodig en dat is dan wel weer een leuke feature. Je bent echt op elkaar aangewezen.
Toch is het allemaal lang niet zo spannend als Resident Evil, daarvoor is de sfeer niet constant genoeg. Af en toe is het echt kriebelen langs je nek en voel je het onheil naderen, maar er zijn ook regelmatig momenten dat je echt zit te wachten totdat er eens wat gebeurt.

Power RAPPORT

+ Switchen tussen drie spelers
+ Soms onheilspellend sfeertje
− Beetje crappy graphics
− Vreselijke stemmetjes

PC CD-ROM
[illegible]

[illegible]

70

















SPEEDBALL 2100

Zoals de Bitmap Brothers zeggen: American football is voor mietjes en rugby voor meisjes. Speedball is de sport van het jaar 2100!



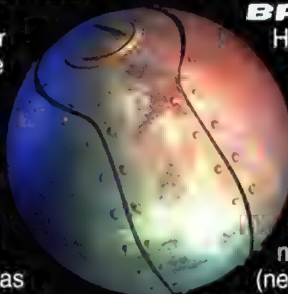


Lekkere jongens.

ALS VANOUDS

Mocht je ooit een Atari ST, Genesis, Master System, of een Commodore Amiga hebben gehad dan heb je vast wel eens gehoord van Speedball. Bitmap Brothers heeft deze hele oude game weer eens uit de kast gehaald en ze zijn hem eens goed gaan opknappen. Het doel was om de game in basic onveranderd te laten en alleen extra opties toe te voegen en grafisch up to date te maken.
Nu moet ik eerlijk zeggen dat ik me niet zoveel kan herinneren van de oude Speedball, maar als dit de op grafische gebied opgeknapte versie is, ben ik benieuwd hoe de eerste eruit zag…

HARD EN BRUUT



Het idee van Speedball is best leuk. Je staat met achttien gepantserde mannen (negen per team) in een kooi. Het doel is om de keiharde chromen bal in het doel van de tegenstander te werpen en tegelijk alles te doen om te voorkomen dat ze hem bij jou erin werpen. Beuken, schoppen, neerhalen, bedenk het maar als het maar hard en bruut is. Ook heeft Speedball een speciale telling; elk doelpunt levert tien punten op. Je kan dit aantal verhogen door de bal in speciale spiralen te gooien. Ook kan je extra punten halen door bepaalde objekten te raken met de bal.
In het spel zijn verschillende gadgets te krijgen als superhard rennen en de bal onder stroom zetten. Speedball 2100 kent zelfs een management optie waarin je je eigen team kan creëren door het kopen en verkopen van spelers.

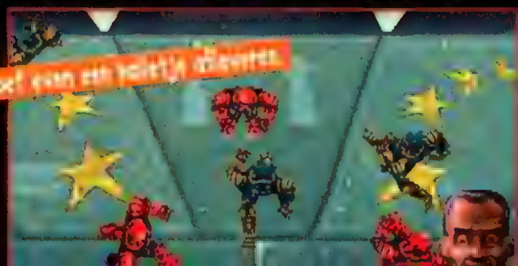
TELEURSTELLING

Net als enkele andere PU-testers dacht ik dat dit best een toffe game zou worden, maar toen ik het spel uiteindelijk in handen kreeg, was ik diep teleurgesteld. Grafisch is dit spel absoluut niet zo strak als ik had verwacht en ook aan de gameplay ging ik me na enige tijd behoorlijk ergeren. Neem bijvoorbeeld het wisselen van de spelers; dat gaat soms zo snel dat je binnen vijf seconden wel tien keer verandert van speler, aangezien dit automatisch gaat. Zwaar irritant als je in een heftige achtervolging bent. Je rent als een stel kippen zonder koprond, omdat de meeste teamleden weer van een andere kant komen. Gevolg is wel dat je alert moet blijven en je reaktievermogen op de proef wordt gesteld.
Nog een ander minpunt is dat de menu's in de game zeer onoverzichtelijk zijn. Verder staat de camerapositie tijdens het spelen altijd recht van bovenaf en ik vind het toch altijd wel prettig om daar zelf enige invloed op uit te kunnen oefenen.
Het laatste en belangrijkste minpunt is dat ik het allemaal heel snel eentonig begon te vinden. Als je deze game een half uurtje gespeeld hebt, ken je het in grote lijnen wel. Dit komt ook doordat er maar één veld/arena is. De hele uitdaging om je in de game te gaan verdiepen valt dan voor een groot deel weg.

Power RAPPORT

PLAYSTATION
Prijs: ca. ƒ 99,95 Bfr.ca. 1800
Fabrikant: The Bitmap Brothers
Distributeur: Infogrames
Tel:040-2393555

5 5



PowerWeb Update

onder redactie van Boris

www.powerweb.nl

SEGA ARCADE ONLINE



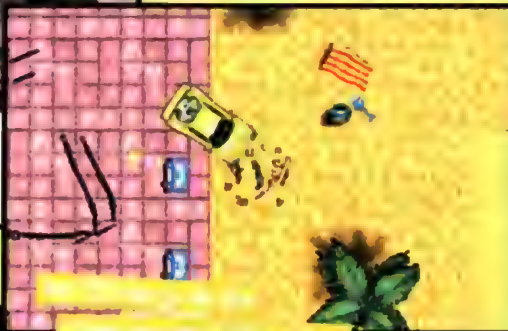
Sega heeft een nieuwe site gelanceerd die speciaal is gemaakt voor de arcadekasten die men fabriceert. Een nuttige aanvulling want op internet is er van alles over elk soort game te vinden maar niet over arcademachines. Het is namelijk nogal lastig om screenshots van dergelijke games te maken en een arcadegame uitspelen is een kostbare aangelegenheid. Vandaar dat nu www.segaarcade.com online is en er valt heel wat te zien. Zo staan er naast de persberichten ook screenshots en mooie foto's van de nieuwe kasten op de site. Je kunt er filmpjes zien van nieuwe spellen en zonder al te veel moeite krijg je een goed idee van wat je allemaal mist in dat kleine dorpje waar geen speelhal is.

SEGA SegaArcade.com NAOMI

BEN JIJ EEN FREELOADER?

Gratis games downloaden? Publishers geven vanaf deze maand gratis games weg. En daar hoef je (bijna) niets voor te doen. Deze maand gaat ***www.freeloader.com*** van start. Een Amerikaanse site waarvan je gratis games kunt downloaden. Gratis games downloaden? Ja, je hoort het goed. De mannen en vrouwen achter freeloader hebben uitgerekend dat het goedkoper is om games gratis weg te geven op een site en geld te verdienen aan advertentie-inkomsten dan om de spellen in de winkel te leggen. Natuurlijk gaat het hier om wat oudere spellen die gestript zijn van zware filmpjes en andere zaken. Zo is het binnenkort mogelijk om de engine van Hidden en Dangerous te downloaden en kun je de missies naar eigen inzicht apart binnenhalen. Van Grand Theft Auto kun je alle drie de steden los van de site plukken zodat je niet opgescheept zit met een enorme download. Natuurlijk zit er een klein addertje onder het gras. In de eerste plaats zal je geen nieuwe games op de site vinden maar spellen die toch al gauw een jaar in de winkel liggen.
In de tweede plaats kun je niet zomaar alle games downloaden want om de dopeste games te downloaden of de laatste levels van een vette game te vinden, moet je een aantal credits verzameld hebben. Je kunt deze credits verzamelen door advertentiebanners te bekijken en te chatten in de chatroom of op het forum. Of het uiteindelijk niet gewoon makkelijker is om de wat oudere games voor ƒ29.95 op een gold label te kopen, mag je zelf uitvinden.





Demo Time

De volgende demo's zijn te vinden op onze Powerweb FTP-servers. Ga naar www.powerweb.nl en klik op Power Demo's.

SHATTERED GALAXY

Shattered Galaxy is een online tactical space combat game waarin je het opneemt tegen honderden andere online gamers. Verenig je troepen en sluit allianties want samen sta je sterk. Terraform nieuwe planeten en zorg boven alles dat je de vijand onder druk zet.
Wordt Shattered Galaxy zo goed als wij hopen? Check het zelf en download de demo van 68 Mb.

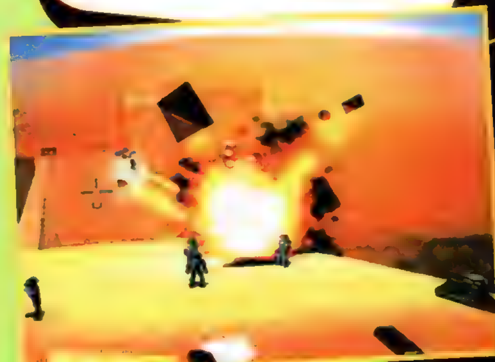


GUNSHIP

De demo van GunShip is eindelijk uit en natuurlijk hebben we die gelijk voor je op het Powerweb gezet. Als helikoptersims je ding zijn dan mag je deze 19 Mb absoluut niet missen!

DOGS OF WAR

Dogs of War is een 3D RTS waarmee je zover in kunt zoomen dat je bijna plaatsneemt in een tank. In dit nummer kun je de complete review van Jan lezen en wij hebben de demo natuurlijk online staan.



'In real-time strategygames was nooit ruime voor helden, tenminste... tot nu'. Met deze slogan probeert SSI hun real-time strategygame van een RPG-sausje te voorzien.

TRANEN-DAL?

De Warlords serie is met name in The States erg populair. Deze turn-based strategy fantasy serie kent al een aantal delen en maakt met Warlords Battlecry een opmerkelijke zijstap.
Ten eerste is Warlords Battlecry real-time en daarnaast voegt het een paar RPG elementen toe – in de vorm van belangrijke heroes - en dat pakt bijzonder leuk uit. Het spel doet op het eerste gezicht nog het meest denken aan een mix van C&C: Tiberian Sun en Warcraft II alleen dan met duidelijk betere graphics. Het doel van de game is dat je de weg van het goede of kwade kiest (of een combi) en de Twee Tranen (twee magische meteorieten) vernietigt voordat ze in verkeerde handen vallen.

SHITLOAD AAN FUN

Het leuke van deze RTS-RPG combi is dat je een shitload aan rassen en verschillende, fraai vormgegeven units voor je kiezen krijgt. Je begint met het fine-tunen van je karakter door ras, naam en je skills te bepalen. Door de verschillende levels en episodes krijgt jouw held steeds weer nieuwe skills en experience. Er zijn negen verschillende rassen onder andere: Humans, Dwarves, Elves, Undead en Orcs. Dan zijn er vier basisklassen (Warrior, Wizard, Thief, en Priest) en zestien speciale klassen (denk aan Fighter, Paladin, Healer et cetera). Dan zijn er nog zestien verschillende skills (vechten, moraal, uithoudingsvermogen…), meer dan negentig spreuken en nog een berg special abilities.
Zelfs als je steeds hetzelfde ras en basisklasse kiest, kun je toch steeds een andere held creëren. Laat staan als je steeds van ras en klasse wisselt. Veel gameplay dus.

SINGLE & MULTI

Je held heeft command radius: een straal waarbinnen hij de andere units kan commanderen. Bovendien kan je held bonussen en skillpoints verdienen die hij dan aan andere units doorgeeft. Terwijl je jouw units gebouwen laat neerzetten, goud en kristallen laat delven en vijanden aanvalt, kan je held mini queesten uitvoeren voor meer magic, skills of experience. De singleplayer zit behoorlijk serieus in elkaar: na iedere episode moet je een leger samenstellen om mee te nemen. Je kan er dus maar beter voor zorgen dat je legers goed ontwikkeld zijn. Na de zeer uitgebreide singleplayer zit ook de omvangrijke mulitplayer goed in elkaar. Zo zijn er naast de standaard fights en skirmish modes een aantal leuke features. Bij het onderdeel Merchants gaat het erom wie het eerste 2500 goud heeft verdiend en bij King of the Castle moet je zo snel mogelijk een level 5 kasteel bouwen.
Je zal je niet snel vervelen met Warlords Battlecry.

Power RAPPORT

+ Bestuurbare en aan te passen Heroes
+ RTS en RPG in balans
+ [illegible]
– Voor sommige gamers misschien iets te veel opties

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,- Bfr.ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 233, 64 Mb
Fabrikant: SSI
Distributeur: Mattel Interactive
Tel:020-4053030

[illegible]

8⁴


Oké mannen, jullie hebben een fraai kasteel gebouwd. Ga het nu maar weer afbreken.


wat een zooitje!



Een fantasy game zonder draak is als een PU-baas zonder vergadering.


Hoppa, en weer een nieuw gebouwtje. Het lijkt de grasmat van Ajax wel.


Lekker hoor, ik ga een keer barbecuen. Iemand trek in een doorweekte kippenpoot?

WARLORDS BATTLECRY

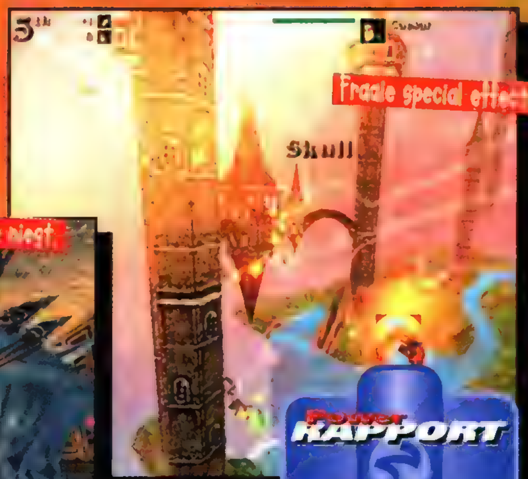


We zinken! Oh nee, valt mee, we storten neer.





Quake/Unreal style.



Fraaie special effects.



Ik ruik aangebrande draak.



Vleugel voor je mond als je niest.

FLYING HEROES

De makers van het succesvolle Hidden & Dangerous komen nu met een zeer originele fantasy flightshooter. Uitgekeken op de online toppers UT en Quake III, of gewoon op zoek naar iets nieuws? Lees dan snel verder...

GEWELD TEGEN GEWELD

Dat vliegen en knallen goed samen kunnen, bewees Drakan: Order Of The Flame. Die game had echter ook puzzel- en action-adventure elementen in zich, waardoor de snelle, pure action-packed gamer uiteindelijk toch afhaakte. Zij kunnen zich wellicht uitleven in FH (Flying Heroes), een game die ons meeneemt naar het land van Hesperia dat ooit geteisterd werd door allerlei oorlogen. Een keiharde strijd tussen verschillende clans (die zich voornamelijk in de lucht afspeelde) zorgde er voor dat het land jarenlang in een chaos verkeerde. Totdat de wijze Keizer Atlanton II op de troon kwam zitten. Hij verplaatste de luchtoorlogen naar afgesloten arena' s en maakte er een volksport van. Dat sloeg massaal aan en de vrede was hersteld.

VECHT-MACHINES

FH biedt voor ieder wat wils. Je kunt een snelle dogfight afwerken of een carrière opbouwen. Ook in multiplayer kun je verschillende uiteenlopende, furieuze gevechten houden. Belangrijk is bij welke vliegende vechtmachines je je het best thuis voelt want er zijn vier verschillende clans.
De Lizard Riders vliegen op enorme hagedissen. Deze beesten zijn snel, makkelijk te controleren en kunnen onder ander vuur en gif spuwen.
De Magion - The Sky Magicians zijn tovenaars en hebben de meest bizarre vliegmachines. Denk aan vliegende tapijten, zwevende theepotten of in de lucht roeiende galjoenen. Ze maken gebruik van zowel aanvallende als verdedigende spreuken en hebben de vier elementen in hun macht.
De Hammercraft zijn de bruutste van het stel. Ze hebben grote zware oorlogsmachines vol vette wapens, tegelijkertijd zijn ze ook erg traag. Te traag naar mijn mening.
De laatste clan is die van de Sky Knights. Deze druïden hebben mythische vogels getraind, van enorme uilen tot snelle adelaars. Ze zijn de snelste maar kunnen weinig grote wapens dragen.

SAPPIGE GUNS

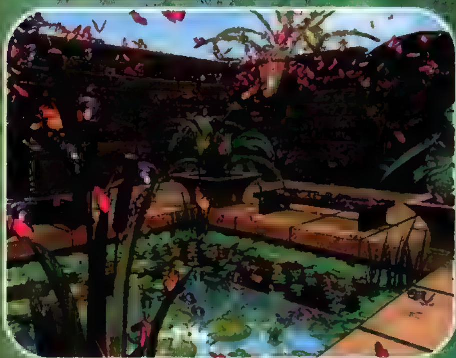
Wapens komen in alle soorten en maten. Naast verschillende spreuken en magische items kun je - afhankelijk van welke clan je speelt - rekenen op een basic gun, close combat gun, sniper gun, de high repeat rate gun, een gun met homing- en hand guided missiles en de big super gun.
Iedere clan heeft zes verschillende type wapens met eigen mogelijkheden en effekten, plus primary en secondary vuur modes en daar zitten een paar hele sappige bij.
De spark staff bijvoorbeeld zuigt je tegenstanders' mana weg en de gas gun schiet een grote gaswolk af. De bombardion is een raket die zich opsplitst in kleine raketten en de blizter is gewapend met bliksem. En zo wordt FH een frisse en uitdagende mix tussen Red Baron, Magic Carpet, Descent, Unreal Tournament, Drakan en Quake Arena.
Toch is FH bovenal een unieke game met een eigen feel. Wanneer heb je voor het laatst op de rug van een reuzenuil een vliegend kop en schotel proberen neer te knallen, terwijl je achtervolgd werd door een enorme paarse, vuurspuwende hagedis? Ik bedoel maar.

Power RAPPORT

- \+ Unieke fantasy wereld
- \+ Goede mix single- en multiplayer
- − De Hammercaft zijn te traag

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr.ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 233, 64 Mb
Fabrikant: Illusion Softworks
Distributeur: Contrasoft
Tel:035-5394000

8,4



PowerTools

De X-box

Console-killer?

Bij Sega lijken ze de strijd een beetje te hebben opgegeven, bij Nintendo is het momenteel angstig stil en bij Sony doen ze het een beetje in de broek. Reden: de komst van de X-box. Een console met ronduit vette specs.

Heel simpel gesteld kun je de X-box beschouwen als een PC die compleet gestript is van alles wat je niet voor het gamen nodig hebt. En dat komt, als je het mij vraagt, erg dicht bij het gamers-walhalla.
Immers, de PC en games, dat is een haatliefde verhouding. Tegenover de superieure techniek (snellere procesoren, 3D kaarten en een harde schijf) staat die mega-irritante gebruikersonvriendelijkheid. Waar de consolebezitters hun game in de lade jetsen en meteen kunnen spelen, daar moet een PC-eigenaar het spel eerst installeren en daarna hopen dat er geen conflicten ontstaan met het fijne administratieprogramma van Pa of de kindersoftware van je zusje. Het is puur aan de superieure beelden en de complexere gameplay te danken, dat de PC-gamers al dit ongemak hebben geslikt.

	X-box	PS 2	Dolphin	Dreamcast
CPU	600 Mhz	300 Mhz	400 Mhz	200 Mhz
Grafische Processor	300 Mhz	150 Mhz	200 Mhz	100 Mhz
Geheugen	64 Mb	38 Mb	38 Mb	26 Mb
Geheugen Bandwijdte	6.4 Gb/sec	3.2 Gb/sec	3.2Gb/sec	800 Mb/sec
Polygonen/sec	300 m/sec	66 m/sec	66 m/sec	15 m/sec
Compressed	Ja (8:1)	Nee	Ja	Ja
Media	4 x DVD	2 x DVD	DVD	CD-ROM
Audiochannels	64	48	64	64
3D Audiosupport	Ja	Nee	Waarschijnlijk	Ja
Breedbandinternet	Ja	Toekomst	Toekomst	Toekomst
Joystickpoorten	4	2	4	4
Maximale resolutie	1920 x 1080	1280 x 1024	n.n.b.	640 x 480

MISSION IMPOSSIBLE?

Nu de nieuwe generatie consoles echter steeds mooiere beelden kunnen produceren en hun gameplay stukken complexer wordt, pakken zich donkere wolken samen boven Bill Gates en consorten.
Microsoft dreigde volksstammen aan gamers en dus een shitload aan geld aan Sony, Sega en Nintendo kwijt te raken. En dus gaf Bill zijn games-departement de opdracht een gamecomputer te bouwen die dezelfde beelden en gameplay als de hedendaagse PC kan produceren en tegelijkertijd de gebruikersvriendelijkheid van de PSX en de Nintendo bezit. Een mission impossible?

OEF!

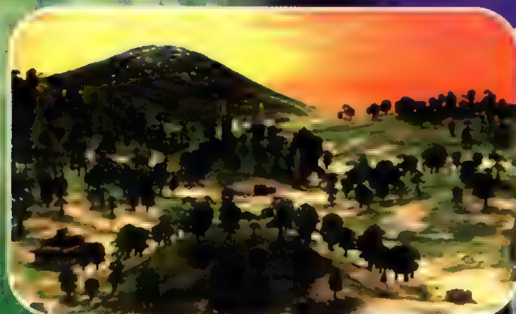
Als je de specs van het proto-type van de X-box bekijkt, kun je niet anders dan concluderen dat Microsoft een super-console heeft gebouwd. Check het kadertje maar eens. De drie concurrenten zijn vet op afstand gezet! Zelfs voor PC-begrippen is een Pentium III 500 processor, 64 Mb aan geheugen en een harde schijf van 8 Gigabyte, flink pittig. En er gaan geruchten dat de uiteindelijke X-box zelfs een 700 processor gaat bevatten. Oef!
Nu moeten we echter niet te vroeg gaan juichen. Niemand op deze aardkloot heeft nog met de X-box gespeeld en de meeste games-journalisten, waaronder ik, nemen de eerste specs en pics met een bak zout. Kijk maar eens naar de eerste reakties van Japanse PS2-gamers, die vinden de beelden van de eerste PS2 games stukken minder als die van de demo's die door Sony op het Internet zijn geplaatst. En Microsoft is zeker niet minder slick als Sony. Ze zullen er alles aan doen om een flinke hype te veroorzaken en er niet voor terugdeinzen om de beelden kunstmatig op te poetsen.

MAAR TOCH...

Desondanks is het veilig om te stellen dat iedereen die X-box in de herfst van 2001 maar eens moet gaan uitchecken. Want zelfs als we een flinke slag om de arm houden, dan nog zorgen de specs voor vette beelden en gameplay. Check mijn opsomming maar eens.

Polygonen per seconde
Microsoft zegt dat de X-box grafische wonderen gaat verrichten. Het boxje moet drie miljoen polygonen per seconde kunnen produceren. Excuse me! Dit is dus vet meer als wat de huidige Nvidia-hardware in PC (komt ook in de X-box) aan kan.
Met nog slechts een dik jaar sleuteltijd, twijfel ik hevig aan die drie miljoen polygoontjes. Experts zeggen echter dat het wel degelijk mogelijk is.

Geheugen capaciteit
Waar de PS2 slechts 4Mb aan geheugen beschikbaar heeft voor de beelden, daar wordt de rekenkracht bij de X-box verdeeld over zowel de CPU als de graphics processor. En dat maakt het voor X-box developers mogelijk om veel meer grote gedetailleerde textures in de games te stoppen.

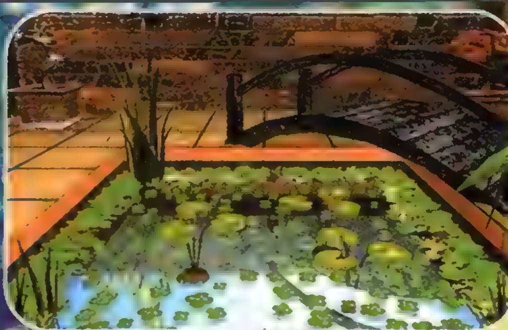






ols

...der ...e van J.J.



X-box-games

De developerkit van de X-box maakt het voor developers erg makkelijk om een PC-game naar deze console te poorten. En dat is meteen het grootste minpunt van de console van Microsoft. Want als het zo makkelijk is om een game naar de X-box te poorten, waarom zou je dan nog exclusieve X-box games maken? De eerste games die bevestigd zijn, geven wat dat betreft weinig vertrouwen.

- **Outcast 2**
- **Tony Hawk's Pro Skater**
- **V.I.P.**
- **Black & White**
- **Unreal Tournament**
- **Alone in the Dark 4**
- **Looney Tunes**
- **Title Defense**
- **Test Drive**
- **CART Precision Racing**
- **Monster Truck Madness**
- **Re-Volt**
- **Motorcross Madness**

Wil de X-box echt kunnen concurreren met met name Sony en Nintendo, dan zullen er bij de release een flink aantal originele X-box games op de markt moeten komen. Dat is de enige manier om de verwende en veeleisende consolegamer aan zich te binden. Het is maar dat je het weet, Bill.

Harde schijf
Wees niet bang; X-box games hoeven niet eerst geïnstalleerd te worden voordat je ze kunt gaan spelen. De harde schijf dient slechts als virtueel geheugen dat de developers in staat stelt om veel extra's aan een spel toe te voegen, bijvoorbeeld in de vorm van nieuwe downloadbare levels.
Je hoeft ook nooit meer nieuwe memorycards te kopen om al je saved-games op te slaan (hoewel de X-box wel een memory-card bezit om mee te nemen naar je vrienden).
Een laatste voordeel van de harde schijf, is de mogelijkheid om er demo's op te zetten. Tot nu toe testte je console-games door het spel van iemand anders te lenen of door een gamesmagazine met een demodisk te kopen. Bij de X-box kun je een demo gewoon van internet halen en op de harde schijf stouwen.

Breedband internet
Een intern modem zoals bij de Dreamcast is natuurlijk erg leuk, maar het echte online gamen begint straks pas bij breedband internet. Om de doodeenvoudige reden dat het gamen daarop veel en veel sneller verloopt en er veel meer gamers tegelijk kunnen spelen.
De X-box ondersteunt breedband internet. Je kunt de box zo op de kabel of een DSL-adapter aansluiten. Overigens zal een gewoon modem als add-on voor de X-box beschikbaar zijn.

Geluid
Aan onze oortjes is ook gedacht, want de audio-specs van de X-box klinken moddervet. Wat dacht je van 64 audio kanalen, 3D positional audio (via DirectX), en Dolby AC3 audio encoding? Je moet echt serieuze audio/video equipment in je kamer hebben om alles uit deze console te trekken. Tegen deze krachtpatserij kan geen enkele andere console op.

Resolutie
Dit klinkt al helemaal ongeloofwaardig: de X-box moet straks een schermresolutie van maximaal 1920x1080 gaan produceren. Een beetje erg heftig als je beseft dat 99% van de TV's die 1920 nooit aan kan.
Maar de X-box beschikt ook over HDTV ondersteuning (een stuk scherper) en moet in de toekomst zelfs aan een nog scherper plasma tv-scherm gekoppeld kunnen worden.

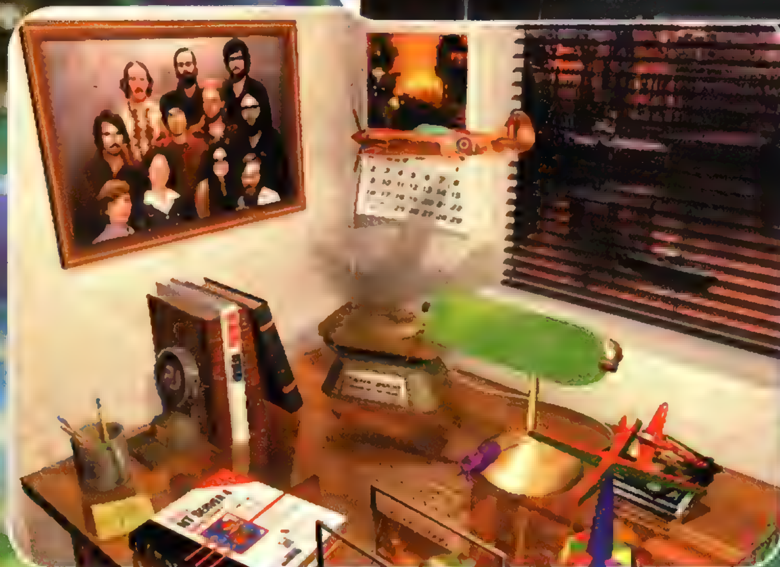
De prijs
De prijs van de X-box is nog niet bekend, duidelijk is wel dat ie veel minder gaat kosten dan de PS2. Microsoft wil namelijk in zeer korte tijd zoveel mogelijk X-boxen verkopen (4.5 miljoen bij release) en houdt de prijs daarom extreem laag.
De echte cash verdienen ze vervolgens aan het licenseren van games en het verkopen van hardware. Er kunnen namelijk geen standaard USB-apparaten op de box aan gesloten worden.



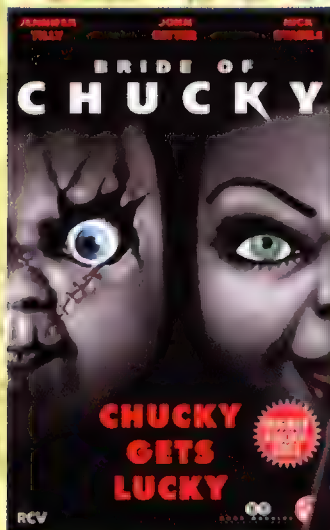


X-Chick

Op de officiële X-box website kon iedereen de afgelopen weken stemmen op de naam die de Diva uit de X-box demo moest krijgen. En ongetwijfeld tot groot genoegen van Raven Software gingen de meeste digitale votes naar Raven (33%) voor Levi (29%) en Athena (26%).



POWERSJOP



BRIDE OF CHUCKY
Bloedstollende film over de meest beruchte pop ter wereld, met o.a. Jennifer Tilly en Nick Stabile.



THE FACULTY
Spannende thriller met fantastische special effects, met o.a. Famke Janssen en Salma Hayek, van de schrijver van Scream 1 en Scream 2.

Prijs voor abonnees:
fl 25,- per stuk

Maak het juiste bedrag over op rekeningnummer 9229 van VNU- Abonnementen-service in Hoofddorp o.v.v. 64893 video The Faculty

Prijs voor niet abonnees:
fl 29,95 per stuk

Maak het juiste bedrag over op rekeningnummer 9229 van VNU- Abonnementen-service in Hoofddorp o.v.v. 64894 video Bride of Chucky

BESTEL DAN ALS JE DURFT!

HITTEGOLF? PAK DEZE LAUWE HAT EN JE BENT WEER COOL!

Prijs voor abonnees:
fl 19,95



Prijs voor niet abonnees:
fl 24,95

Maak het juiste bedrag over op rekeningnummer 9229 van VNU- Abonnementenservice in Hoofddorp o.v.v. 63512 bob hat

BEL 023-5566850 EN BESTEL

Alle aanbiedingen gelden zolang de voorraad strekt dus OP=OP!!!



OMDAT SCHOOL AL SAAI GENOEG IS!

De Power Unlimited agenda is ook te koop voor fl.19,95 bij o.a. kantoor- en boekhandel en bij V&D.

fl 19,95

Maak het juiste bedrag over op rekeningnummer 9229 van VNU-Abonnementenservice in Hoofddorp o.v.v. 64895 Agenda POW

EEUWIG Leven

kom verder, word beter, leef langer

Wow! Na zo'n E3 voel ik me net een grote gele spons. Helemaal volgezogen met info over meer dan 2000 games die allemaal tussen nu en een jaar moeten gaan uitkomen. Ik wou dat ik al die info in één keer over deze PU kon uitwringen, zodat jullie precies weten wanneer, wat er aan komt. Maar eigenlijk weet je dat in deze biz maar nooit, kijk maar naar Diablo II, Daikatana en Black & White, om maar eens een drietal games te noemen die al tijden geleden klaar hadden moeten zijn.
Gelukkig komen er maandelijks toch nog vele tientallen nieuwe games uit en blijven de cheats binnenstromen. Dat zijn van die zekerheden in het leven waar je je als gamer aan vast kan houden. PU als lantaarn in de mist der games….
Oké, de volgende keer ben ik wat minder mijmerend en ijlend. Nu moet ik naar therapie. Cheat on!
JAN

Eeuwig Leven Post stuur je naar: POWER UNLIMITED, POSTBUS 1914 2003 BA Haarlem
of ons e-mail adres: Eeuwigleven@powerunlimited.nl
Voor spoedgevallen kun je terecht bij: NINTENDO SERVICELIJN: 0909-0490444 (1 gulden per minuut)
SONY PLAYSTATION LINE NEDERLAND: 0909-9000000 (1 gulden per minuut)
BELGIË: 0900-00000 (hoogtarief 6.05 franc per 20 seconden, laagtarief 6.05 franc per 40 seconden)



CRAZY TAXI

D.J. van de Weerdhof uit Veenendaal zorgt met deze Crazy tip dat er binnenkort bij hem een gratis game naar keuze op de deurmat valt.

Andere dag
Druk op R in het Driver Selection scherm, druk daarna weer op R en hou 'm ingedrukt terwijl je je Crazy chauffeur kiest. Je zult nu de woorden 'Another Day' op het scherm zien, gevolgd door het geluid van een autotoeter. Hierdoor verandert het spel enigszins met nieuwe oppiklokaties en andere startposities.

Expert mode
Om zowel de markering van de bestemming als de pijlen uit te zetten moet je L+Start en R+Start ingedrukt houden net voordat het Driver Selection scherm verschijnt. Hierdoor verandert het spel in Expert mode.

Extra 'Craxy Box' levels (Japanse versie)
Om een extra level te ontvangen in de 'Crazy Box' sektie van het spel moet je de Arcade mode spelen en voor elk karakter een 'S'-licentie behalen. Als je nu naar de Crazy Box sektie van het spel gaat, kun je een extra level spelen genaamd 'Crazy Party'. Als je bovendien alle standaard Crazy Box levels uitspeelt, krijg je drie bonuslevels waaronder een 'Crazy Bowls' level.

Geen pijlen
Hou R + Start ingedrukt voordat het Driver Selection scherm verschijnt. Als dit correct is gedaan verschijnt het bericht 'No Arrows'. Nu zijn er in het spel geen pijlen die de richting aangeven.

Geen bestemmingsmarkering
Hou L + Start ingedrukt voordat het Driver Selection scherm verschijnt. Als dit correct is gedaan verschijnt het bericht 'No Destination Mark'.

Onderwaterpassagier
Er is een manier om een snorkelende passagier op te pikken.
1. Rij rechtdoor en pik de eerste oranje persoon recht voor jou op.
2. Nadat je haar bij de bestemming hebt gebracht, is er links bij de muur een geel persoon, zij wil ergens bij het strand gebracht worden.
3. Nadat je haar naar haar bestemming hebt gebracht, zul je precies naast het strand zijn en zul je een groene pijl zien die wijst naar iemand onderwater, rij het water in en pik haar op.

Alle auto's en motoren
Op het Character Selection scherm druk je snel op L, R, L, R, L, R. Selekteer dan een figuur om met een motor te rijden in plaats van een taxi.
Speel alle zestien Crazy Box levels uit om een speciale taxi voor ieder te kunnen kiezen die je kunt gebruiken in Crazy Box, Arcade of Normal mode.
Om de motor te selekteren in de Crazy Box mode: scroll naar rechts van Gus in het Character Selection scherm om de motor in Arcade en Normal mode te kunnen kiezen, druk op Omhoog op de Character Selection scherm.

Andere view en snelheidsmeter
Stop een controller in poort 3, druk dan op Start op die controller nadat je het spel gestart hebt in Original of Arcade mode. Je kunt nu kiezen uit een first-person view door op B te drukken (als je op A drukt ga je terug naar de normale view).
Een andere aanzichtshoek krijg je door op Y te drukken. Druk op X vijf keer om een snelheidsmeter te laten verschijnen.

DREAMCAST

Meer tips op de volgende pagina's

PC CD-ROM



F1 2000

Wil je op het circuit van Europa een snelle wageninstelling? Gebruik dan de volgende instellingen voor je auto (niet genoemde instellingen hoef je niet te veranderen).

Voorvleugel: 17,0 grd
Stuurbeperking: 17,9 grd
Rembalans (V:A): 60:40
Gewichtsverdeling: 45:55
Achtervleugel: 16,4 grd
Versnellingen:
1: 2,25
2: 2,00
3: 1,75
4: 1,50
5: 1,35
6: 1,24
7: 1,16

NINTENDO 64

POKÉMON STADIUM

Geef je Pokemon deze namen en hun kleur verandert.
CLOYSTER: CLOYSACT6
DRATINI: TINI-DRA
EXEGGCUTE: EXECUTENZA
FARFETCHD: FARFASH
GOLBAT: GOLBACT1
GOLDEEN: DEENGOL
GOLEM: GOLEMACT2
GRAVELER: GRAVACT2
GROWLITHE: GROWLAR

HAUNTER: HAUNT-ER
HITMONCHAN: CHAN-MON
KADABRA: KAD-ABRA
KOFFING: KOFSTOR OF KOFFACT4
LAPRAS: LAPRANCE
MAGNEMITE: MAGMITE
MUK: MUKACT6 OF UMK
NIDORINA NIDOACT2 OF RINA-NIDO
NIDOIRO: NIDOACT1

PIKACHU: PIKA
PINSIR: PINSTOR
POLIWHRIL: POLIACT2

POLIWRATH: POLIMER
SANDSLASH: SLASHSAND

SCYTER: SCY
SNORLAX: SNORLANCE
TENTACREUL: CREULACT4
TIP: Geef je Pokémon een naam met kleine letters, dan wordt ie lichter.

PC CD-ROM

AMSTERDOOM

Eric Schot brengt dankzij deze tips wat schot in de zaak. De bestanden staan in c:\program files\davilex\amsterdoom\settings (of welke andere directory het spel in geïnstalleerd staat). Het gaat om de bestanden player*.ini (* staat voor spelersnummer), en bijvoorbeeld weapons-easy.ini.

Je voert in het start-menu van het spel je naam in. Deze naam vind je terug in één van de player*.ini bestanden. Je kan hierna naar beneden scrollen, totdat je bij [SUB-LEVEL1_1] komt.



Hier zie je o.a.:
Health=100
HasGun1=1
Hasgun2=0
Hasgun3=0
Hasgun4=0
Hasgun5=0
Ammo1=50
Ammo2=0
Ammo3=0
Ammo4=0
Ammo5=0

De opties 'Hasgun' kun je op 1 zetten, dan heb je de volgende keer dat wapen.
Met de optie "Ammo" kun je de hoeveelheid munitie instellen. De hoeveelheid munitie wat elk wapen maximaal kan hebben, staat bijv. in weaponseasy.ini.
Hier zie je bijvoorbeeld voor wapen 1 staan: [Weapon1] ActorDefName=magnum.act MaxAmmo=50.000000
De MaxAmmo optie kan je wijzigen in ieder getal wat je wilt. Let er dan wel op dat je de player*.ini ook in het maximale aantal verandert.

PC CD-ROM

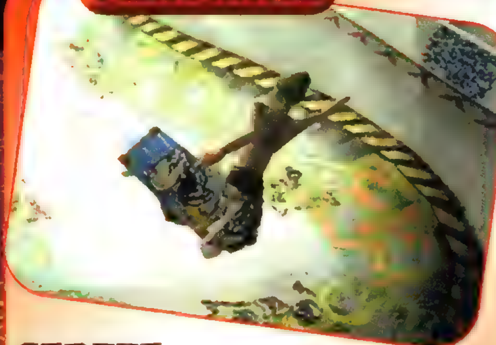
HEROES OF MIGHT AND MAGIC: THE SHADOW OF DEATH

Cheatcodes

Druk tijdens het spelen op TAB, en toets een van de volgende codes in.

nwctheconstruct: 100.000 goud en 100 van elk hulpmiddel
nwcthereisnospoon: 999 mana en alle spreuken
nwczion: alle gebouwen
nwclotsofguns: alle oorlogsmachines
nwcphisherprice: andere kleuren op je scherm
nwcagents: lege slot gevuld met 10 zwarte ridders
nwctrinity: lege slot gevuld met 5 aartsengels
nwcoracle: volledige puzzelkaart
nwcwhatisthematrix: volledige wereldkaart
nwcneo: ontvang een level
nwcignoranceisbliss: verberg wereldkaart
nwcbluepill: verlies spel
nwcfollowthewhiterabbit: maximaal geluk
nwcmorpheus: maximale moraal
nwcnebuchadnezzar: ongelimiteerde beweging
nwcredpill: win spel

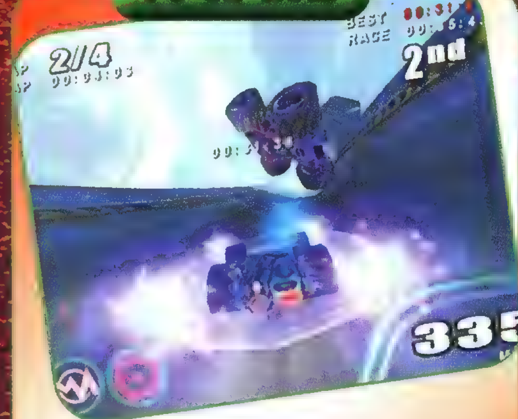
PLAYSTATION



STREET SKATER 2

Unlock alle characters: ⇨ - ⇨ - ● - ● - L2 - ■ - ⇦ - R2
Unlock alle tracks: ⇦ - ⇨ - ⇦ - ⇨ - ● - ● - R1 - ■
Max out player's status/trick level: L1 - ■ - ⇦ - ⇨ - R2 - ⇦ - R1 - ⇦
Unlock view movies in menu item: R2 - R2 - L1 - L2 - L1 - R1 - R1 - R1
Unlock alle boards: ● - ● - ■ - ● - ■ - ■ - ● - R1
Change de karakter outfits: Als je een karakter kiest, druk dan op - en hou L1, L2, R1, of R2 ingedrukt

PC CD-ROM



ROLLCAGE STAGE 2

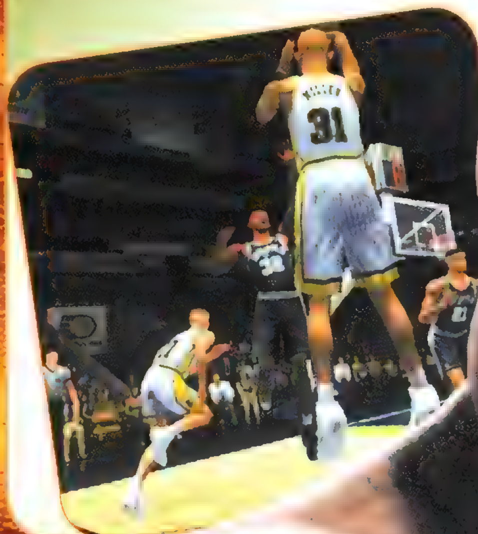
Ga naar de Bonus Awards scherm en toets een van de volgende codes in.
Als je het goed doet, hoor je een geluid.

Inversion: spiegelmode
Metropolis: alle auto's
Mynameisneo: alle campagnes
Mynameismrsmith: alle campagnes min 1
Wreckedonspeed: alle game types (exclusief voetbal)
Warpspeedmrsulu: alle banen

DREAMCAST

NBA 2K

Hidden teams: DEVDUDES
Big head mode: FATHEAD
Larger players: MONSTER
Big ball: BEACHBOYS
Smaller players: LITTLEGUY
Fat players: DOUGHBOY
2D players: SQUISHY



PLAYSTATION

ARMY MEN: AIR ATTACK

De Mission codes

Missie2: x, ⇩, ⇨, ⇨, ■, ●, ●, ⇦
Missie 3: ▲, ⇧, ⇨, ⇦, ⇩, ▲, ●, ⇧
Missie 4: ⇩, ⇩, ■, ■, ⇨, ⇦, ●, x
Missie 5: ⇦, ⇦, x, ●, ⇩, ⇧, ⇩, ⇧
Missie 6: ■, ●, x, ■, ▲, ⇨, ⇧, ⇦
Missie 7: ■, ●, x, ■, ⇨, ⇧, ⇦
Missie 8: ⇦, ⇩, ⇨, ⇧, ▲, ⇩, ⇧, ⇩
Missie 9: ●, ●, ⇦, ⇧, ⇦, ⇧, x, x
Missie 10: x, ⇩, ⇩, ⇩, ⇩, x, ⇨, ⇦
Missie 11: ▲, ⇧, ●, ⇩, ■, ⇨, x, ⇦
Missie 12: ⇧, ⇧, ▲, ▲, ⇨, ⇨, ●, ●
Missie 13: ⇨, ⇩, ⇨, ⇩, ■, ●, ■, ●
Missie 14: ⇩, ⇩, ⇩, ⇩, x, x, ●, ●
Missie 15: ■, ⇦, ⇨, ●, ●, ⇧, ⇩, ■
Missie 16: ▲, ⇩, ▲, ⇩, ■, ⇧, ■, ⇧





PC CD-ROM
PLAYSTATION



SOUTH PARK RALLY

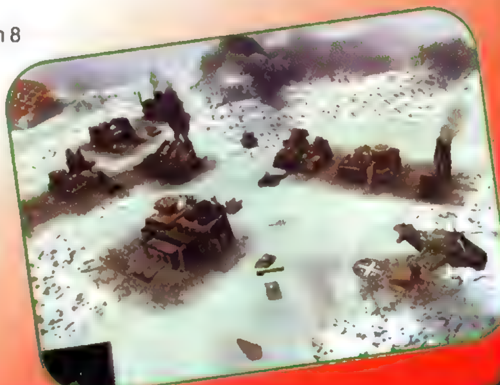
Cheat mode: speel de Championship mode succesvol uit zonder gebruik te maken van tokens om alle banen, auto's, skins en andere cheats te openen
Cheat lijst optie: win de Rally Days 1 race zonder pickups op te pakken
Rij als Bebe: verlies de Cowdays race zonder health pickups op te pakken
Rij als Big Gay Al: win de Pink Lemonade race
Rij als Cartman Cop: raak Chicken Lover vijf keer met de salty balls in de Read A Book Day race
Rij als Damian: win de New Year's race en zorg ervoor dat je de enige bent die de millennium key aanraakt
Rij als Death: win de Halloween race nadat je slechts vier snoepjes per keer hebt laten vallen
Rij als Grandpa: win de Halloween race
Rij als Ike: pak de verborgen pickup bovenop het vliegtuig in de Memorial Day race
Rij als Jesus: win de Christmas race
Rij als Mephisto: win de Independence Day race
Rij als Mr. Garrison: aktiveer alle vier de checkpoints in the Rally Days 2 race
Rij als Mr. Mackey: win de Spring Cleaning race
Rij als Ned: verzamel dertien turbo pickups in de Independence Day race
Rij als Pip: aktiveer alleen checkpoints 1 en 4 in de Rally Days 2 race
Rij als Satan: win de New Year's race
Rij als Shelly: verzamel de drie verborgen pickups in de Valentine's Day race. De eerste twee liggen bij allebei de torens. De derde achter het plaatje van de rolschaatser in het oerwoud
Rij als Starvin Marvin: verlies de Thanksgiving race zonder een kalkoen op te pakken
Rij als Terrance en Phillip: verzamel de vier verborgen pickups in de Christmas race

Rij als Tweak: verzamel vijf cafeïne pickups in de Spring Cleaning race
Rij als Visitor: verzamel de verborgen pickup boven checkpoint 1 en de andere pickup die tussen checkpoint vier en de houten brug ligt in de Memorial Day race

PC CD-ROM

EARTH 2150

Om de Cheat mode te aktiveren, druk op Enter en tik I_wanna_cheat. Druk dan tegelijk op SHIFT (links), 0 (op het nummerpad) en ENTER.
Om een van de onderstaande cheats te aktiveren, druk op ENTER, tik de cheat en druk weer op ENTER.
X-mas_pack: herlaadt munitie en volledige reparatie
Fireworks: stopt mijnen in het gebied (bereik 8)
I_love_this_game 1000: geeft 1000 CR
I_hate_limits 100000: verhoogt unit limiet naar 100.000 CR
Einstein_1: snelle research aan
Einstein_0: snelle research uit
Help_me_please!!!_1: snelle research voor speler alleen
Help_me_please!!!_0: schakelt snelle research uit
Time_is_relative: snellere research
Dirt_cheap_research: goedkopere research
The_hammer_of_Thor: vernietigt alle vijanden in een bereik van 8
Massacre: vernietigt alle objekten in een bereik van 8
See_you_next_life: vernietigt geselekteerde objekt
Hasta_la_vista_enemigos: vernietigt zichtbare vijanden en gebouwen
Bad_time_bad_place: beschadigt alle objekten in het gebied
Eagle_eye: laat gebied zien
Let_be_darkness: verbergt gebied
No_one_hides: laat alle units zien
No_more_secrets: laat hele kaart zien
Armageddon: meteorenregen



GAME BOY COLOR

GAME BOY COLOR KLEUREN CHEAT

Kleurrijk truukje van Marina Van Poecke… maar of het ook werkt?
Als de kleuren je niet aanstaan in een Game Boy spel dat je op de GB Color speelt, druk dan links of recht in, vlak na je de GBC hebt opgestart. Je kunt nu kiezen tussen 2 kleuren.



PC CD-ROM

ARMY MEN: AIR TACTICS

Druk op [Backspace] tijdens het spel en tik een van de volgende codes.
!ripoff blue: maximale energie
!ripoff red: ongelimiteerde energie
!plastic surgery: alle bedragen in het rood
!ripoff white: verlies missie

PC CD-ROM

RISK 2

Begin een spel tegen de computer, als je in een benarde positie terechtkomt, open dan het Game Menu, selekteer Quit, en hervat dan onmiddellijk het spel. **Het spel zal weer beginnen bij je voorgaande beurt.**



PLAYSTATION

GRAN TURISMO 2

Rogier Onstenk is kort maar krachtig.
Als je met GT2 een race hebt gekozen, moet je naar settings gaan. Dan druk je op L1 en je gaat naar GEAR. Als je daar de AUTO SETUP op het uiterste zet, dan **zal je auto veel harder gaan!!!**

PlayStation 2



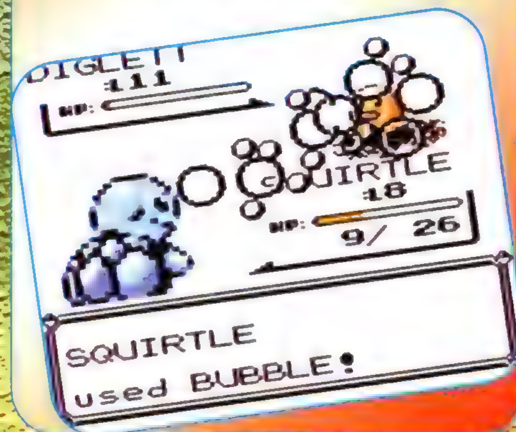
TEKKEN TAG TOURNAMENT [IMPORT]

T tot de 3e dankzij Mike Klerks.
Om toegang te krijgen tot de Gallery mode moet je Devil unlocken
Om toegang te krijgen tot de Tekken Bowl mode moet je Ogre unlocken
Voor de Theater Mode zal je het spel een keer moeten uitspelen
Voor secret Characters moet je het spel uitspelen met elk character. Ze verschijnen in deze volgorde: Kunimitsu, Bruce Irvin, Jack-2, Lee Chaolan, Wang, Jinrey, Roger & Alex, Kuma & Panda, Kazuya Mishima, Ogre, True Ogre, Prototype, Jack, Mokujin & Tetsujin, Devil & Angel

GAME BOY COLOR

POKÉMON

Kelly uit Scherpenisse Pokémont zich een ongeluk.
Ga in Viridieen City naar de oude man die vraagt of je haast hebt. Zeg nee en hij laat wat zien. Vlieg dan rechtstreeks naar Cinnebars Island en zwem daar aan de rechterkant half in het water half in het land. Je komt dan lage Pokémon tegen maar ook Snorlax en Missingo van level 139 en hoger.
Let op! Als je ze vangt en ermee vecht, gaan ze terug naar 100, tenzij je de linkkabel gebruikt tegen een ander. Wanneer je Missingo tegenkomt ren dan weg! Het item dat je dan op nummer 6 hebt staan heb je dan 130 keer!
Ga naar de Safari zone en loop 20 stappen: één naar voren één naar achter enz.
Zodra je dat hebt gedaan loop je er uit. Vlieg dan naar Cinnebars Island en zwem weer op dezelfde plek en je komt dan allerlei Safari Pokémon tegen.



Nintendo 64

POKEMON STADIUM

Met dank aan Alex Hamerling uit Delft.

Mewtwo en de R-2 Mode
De R-2 mode is de tweede ronde van Pokémon Stadium. Het is veel moeilijker dan de R-1 mode (de eerste ronde). Om de eerste ronde uit te spelen moet je alle 10 de cups halen in het stadium en gymleader castle uitspelen. Dan volgt er een eindbattle tegen Mewtwo. Als je hem verslaat aktiveer je de R-2 mode. Er is ook een nieuw titelscherm. Je kan schakelen tussen R-1 en R-2 met C rechts.

Mew
Je kunt Mew alleen als Rental Pokémon krijgen. Hij is beschikbaar in de Prime Cup in de R-2 mode. Helaas nergens anders.

Over Pikachu
Gewoonlijk maakt Pikachu zijn geluidje uit het Game Boy spel. Als je echter de Pikachu uit de gele versie gebruikt, zullen zijn animaties iets gewijzigd zijn en zal hij andere geluiden maken (zoals zijn eigen naam zeggen).

Snellere Game Boy: Je kan de snelheid van de GB mode in de GB tower versnellen.

Doduo mode: Haal de poké cup op Master Ball niveau

Dodrio mode: Haal de poké cup en de prime cup op Master Ball niveau. Je kan schakelen met C rechts.

Extra Psyduck
Als je een cup wint of de gymleader castle uitspeelt, komen je Pokemon in de hall of fame te staan. Als je alle 151 Pokemon weet te registreren krijg je een zeer speciale Psyduck.

Surfer Pikachu
Win de Prime cup in de R-2 mode waarin je een Pikachu uit je eigen Game Boy cart gebruikt. Je moet hem elke wedstrijd in je selektie van drie Pokémon hebben en je mag geen continues gebruiken. Nu leert je pikachu SURF, een aanval die hij normaal gesproken nooit kan leren. Je kunt nu de Surfer Pikachu minigame spelen in de gele versie, ga naar het huis onder Fuchsia City.



Bonus Pokemon
Telkens als je Gary verslaat in de gym leader castle, krijg je een bonus Pokémon. Je moet hem ophalen in Oak's laboratorium. Je moet dan wel eerst je Game Boy game saven in een Pokémon center. Het is altijd een van deze Pokémon: Bulbasaur, Charmander, Squirtle, Hitmonlee, Hitmonchan, Eevee, Omanyte, Kabuto.

PC CD-ROM

THE SIMS

Martin uit Zoetermeer heeft een spookachtige tip.
Als een vriend je huis binnengaat en je verkoopt alle deuren, gaat hij of zij na een tijdje dood en heb je **een spook in je huis**! Geinig, toch?



DREAMCAST

MDK 2

Full Pause Screen: pauzeer de game en druk op X + Y.
Slow Motion: start een game als Max, hou Fire ingedrukt en druk op Up, Up, Up, Up.
Kurt Wearing Only Boxers: In het Main Menu, hou L + R beide ingedrukt en druk op X, X, Y, X.
Indy 500 Camera View: Pauzeer de game, hou L + R beide ingedrukt en druk op B, A, B, A.

PC CD-ROM



F/A-18 HORNET 3.0

Andere vliegtuigen besturen in Korea

De vliegtuigen die je kiest moeten ook in de missie zitten die je speelt. De codes moet je invoeren in the pilot Callsign gebied in de Piloten pagina van de interface en de code moet er als volgt uitzien: [fly:CODE-##]. Hierbij is CODE het type vliegtuig en ## het ID nummer van het vliegtuig in de missie variërend van 00 tot 03. Bijvoorbeeld: Als er vier F-117 in een missie zijn en jij wilt de tweede besturen tik je: [fly:F117-01]

Vligtuigcodes

FA18-##: McDonnell Douglas F/A-18C Hornet
F14D-##: Grumman F-14D Tomcat
A10A-##:Fairchild Republic A-10A Thunderbolt II
B2AA-##:Lockheed B-2 Spirit
E2CA-##: Grumman E-2C Hawkeye
F117-##: Lockheed F-117A Nighthawk
AWAC-##: Boeing E-3A Sentry (AWACS)
B52G-##: Boeing B-52G Stratofortress
B727-##: Boeing 727
DC10-##: Douglas DC-10
DRNE-##: Jindivik Drone Target
MG21-##: Mikoyan MiG-21 Fishbed
MG23-##: Mikoyan Gurevich MiG-23 Flogger
MG27-##:Mikoyan Gurevich MiG-27 Flogger-D
SU27-##: Sukhoi Su-27B Flanker
TU20-##: Tupelov Tu-95 Bear

De instrumenten in het vliegtuig zullen overeenkomen met die van de F/A-18 Hornet maar de vliegeigenschappen zullen voor elk vliegtuig anders zijn.

PC CD-ROM



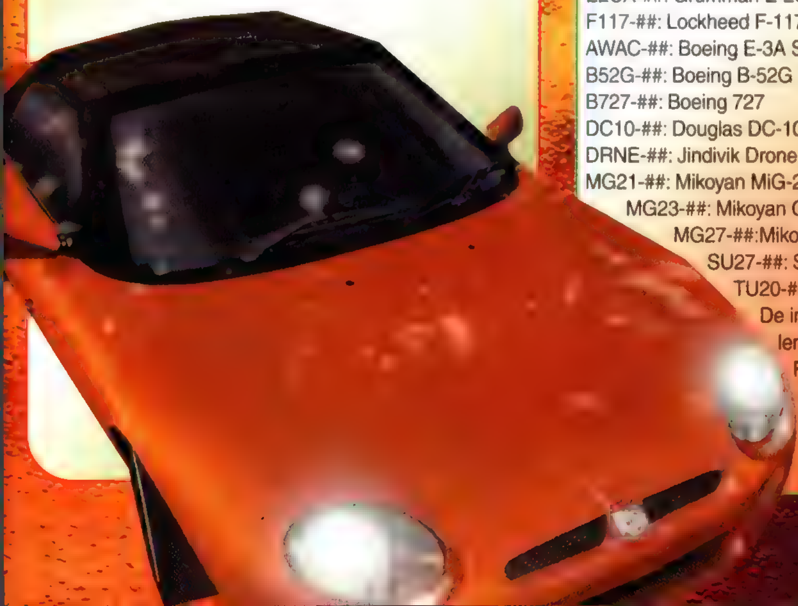
THIEF II: THE METAL AGE

Pieter Dankers is a real Taffer!
Bij het level The Unwelcome Guest kom je in het spel 4 boogschutters tegen, ieder 2 op een toren. Gaat er niet op schieten luister eerst. Ze zijn ruzie aan het maken. Wacht even en ze gaan op elkaar knallen. Daardoor gaan er 2 dood. Dat scheelt weer pijlen!
Als je op die toren staat (de toren waarvan de 2 mannetjes zijn doodgeschoten) kun je de mannetjes van de andere toren zien. Ze gaan op je schieten. Ga achter een houten pilaar staan, de pijlen vliegen hierin, klik dan gewoon op de rechter muisknop en je hebt de pijl. Laat jezelf dan weer even zien en ga dan weer vlug achter de houten pilaar staan. Dit kun je zo vaak doen als je wilt.

PLAYSTATION

GRAN TURISMO 2

Ga naar Endurance race en klik Seattle City course 100 miles en win de race (dit zal een tijdje duren maar als je het verdeeld in stukken dan is het wel te doen, doe dit met een zeer goede wagen bijvoorbeeld de Calibra Touring Car) en je hebt naast **anderhalve ton ook een zilver/blauwe Ford Escort Rally**, die zelfs niet bij Ford's special car staat.
Als je de Endurance race van Apricot Hill 200 Km wint (je rijdt tegen zeer zwakke tegenstanders op een makkelijke baan) krijg je de **Lancia Stratos**. Deze is niet erg snel maar als je hem helemaal tuned wordt het een leuke rally auto (wel dirt tyres eronder zetten natuurlijk) voor de rally banen.

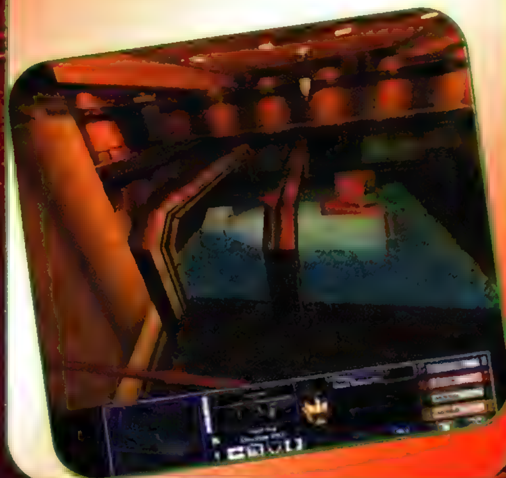


PC CD-ROM

ROGUE SPEAR: URBAN OPERATIONS

Druk op enter en toets de volgende codes in.

avatargod: god mode
theshadowknows: onzichtbare speler
5fingerdiscount: inventory items bijvullen
teamgod: team god mode
nobrainer: A.I. uit
explore: overwinningscondities uitschakelen.



EEUWIG Leven

kom verder, word beter, leef langer

PC CD-ROM

STAR WARS: FORCE COMMANDER

Hierbij moet je patch v1.1 hebben.

Level selecteren: start een nieuw spel en tik "TheWorldIsYours" in bij het New Player veld (als je een nieuwe speler kiest moet je dubbelklikken op de naam en niet op de blauwe pijl).

Extra command punten: start een nieuw spel en tik "TheGalaxyIsYours" in bij het New Player veld. Toets dan tijdens het spelen op een van de volgende codes:

m: 500 meer commando punten
[Ctrl] + m: 500 minder punten
[Ctrl] + w: win huidige missie
[Ctrl] + 8: bekijk alle aktieve units
[Ctrl] + [Shift] + 8: bekijk alle units
[Ctrl] + 9: verwijder fog of war
[Note 1] + [Shift] + m: beveel elke unit ongeacht de commando points
[Note 2] + [Ctrl] + 0: creeër units zonder drop ship

Dubbele unit: als een Unit Carrier vernietigd wordt, verwijder dan de unit op hetzelfde moment als het explodeert. Als dit correct gedaan is, zal de unit verdubbelen.

Tips

Klik op "Release Patient" wanneer een Imperial voertuig wordt gerepareerd in de Repair Bay. Het zal nu sneller weglopen.

Behaal de tweede Objective in de derde trainingsmissie (vernietig de gebouwen op het Jawa kamp) en twee pod racers zullen rond gaan racen.

Cheatcodes

Hou tijdens het spel SHIFT ingedrukt en type KAROLY. Hiermee aktiveer je de cheatcodes. Druk op de volgende toetsen om de bijbehorende cheat te aktiveren.

c: alle kolonies en uitvindingen
c: de tweede keer geeft c je cheats op planeten
v: + 100.000 credits
5: rank 1 (LT)
6: rank 2 (CPT)
7: rank 3 (CMDR)
8: rank 4 (ADM)
9: rank 5 (Gr ADM)



GAME BOY COLOR

POKÉMON

Cheats voor Pokemon blauw en rood met de groetjes van Joris Beset.

1. Geheime Pokémon

Ga naar Viridian City en praat met de man die een weedle vangt. Laat het hem voordoen, vlieg dan gelijk naar Cinnibar Island. Ga aan de rechtse kant surfen, half op land, half op water. Je komt dan een Pokémon tegen die Missingno heet, je kunt hem vangen, maar lees eerst de volgende cheat voordat je hem vangt

2. Heel veel masterballs en andere items

Zet een item, bijv. masterball op de zesde plek in je item list, doe dan de Missingno cheat, maar vang hem niet. Van het item dat je op de zesde plek had staan heb je er nu 99.

3. Vang Pokémon boven level 100

Doe de Missingno cheat, soms kom je Pokémon tegen van boven de level 100. Ik kom soms een Snorlax tegen van level 141 en een Golbat van 128. Ook ben ik er Mew tegengekomen, maar het vraagt veeeeeeeeel tijd om hem te vinden, Mew zit in level 112.

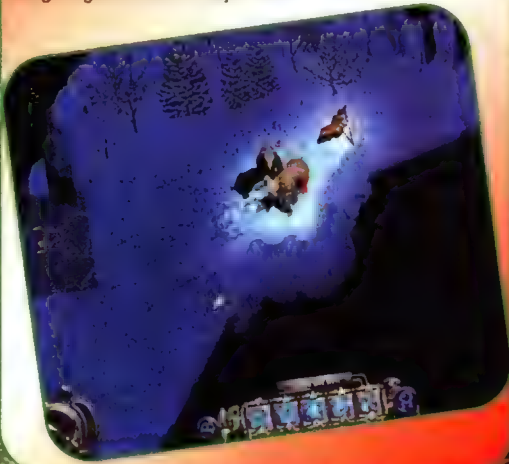
PC CD-ROM

NOX

Volgens Sjors uit Hilversum is NOX te gek.

Tik in de console "Racoiaws" om de cheats aan te zetten. Tik dan een van de volgende cheats.

cheat health: vult je gezondheid
cheat mana: vult je mana
cheat level # #: een nummer van een level
cheat spells: alle spreuken
cheat gold #: karakter krijgt meer goud
help cheat: Lijst van alle cheats
set god: god mode en altijd mana



NINTENDO 64

MARIO PARTY 2

Feestbeest Olivier de Neve uit Rotterdam is throwing a party!

Battle mini-games kopen van Woody: speel de Mini-game Coaster uit in de Hard mode

Item Mini-games kopen: speel de Mini-game Coaster uit in de Normal mode

Dungeon Dash: koop alle 4-player Mini-games van Woody. Ga dan naar Mini-game park en de Piranha plant geeft je de Mini-game Dungeon Dash

Toegang tot Bowser Land: speel alle vijf de spelborden één keer. Nu stelen Bowser en Baby Bowser je vriendje Toad. Hierna krijg je toegang tot het zesde en laatste bord: Bowser Land

Spelfiguur laten schreeuwen: druk op L op een spelbord

Credits Machine: speel het spel uit door alle zes de borden één keer gespeeld te hebben. Ga na de Credits terug naar Professor Fungi's Laboratorium en hij geeft je toegang tot de Credits Machine

Extra munten: speel de Mini-game Coaster uit in de Easy mode. Toad zal je honderd munten geven plus honderd extra munten voor elk leven dat je nog over hebt

Mini Game Driver's Ed: koop alle Battle Mini-games van Woody

Mini-game Rollercoaster: koop alle Mini-games van Woody

Mini-game Stadium (Battle mode): koop minstens drie spellen uit elke categorie van Woody

Mini-game Stadium (Duel mode): speel alle zes de Duel Mini-games minstens één keer

Mini-game Stadium (Trial Mode): koop minstens drie nieuwe Mini-games per categorie

Mini-game Rainbow Run krijgen: koop alle Item en Battle Mini-games van Woody. Ga naar Mini-game Park en je krijgt de Mini-game Rainbow Run van de Piranha plant.





PowerSales

postbus 1914, 2003 BA Haarlem
of powersales@powerunlimited.nl

Iets te verkopen? Al lang op zoek naar een bepaald spel? Of wil je spelletjes waar je zo langzamerhand echt op uitgekeken bent ruilen voor verse? Dan kun je met je aanbieding of oproep terecht in de rubriek POWER SALES.
Die service is voor onze lezers GRATIS, voor niks dus.
Er zijn eigenlijk maar twee regels, maar daar houden we dan ook strak de hand aan:
1. Commerciële advertenties zijn NIET gratis. Als je een handeltje wil opzetten, moet je ook bereid zijn om te investeren. Neem dan contact op met onze advertentie-afdeling voor de geldende tarieven.
2. Illegale advertenties worden geweigerd. '200 pc-spellen zonder handleiding aangeboden', dat vertrouwen we niet. Bovendien is dat strafbaar.
Voorlopig geven we nog geen maximum-lengte op, maar houd het een beetje kort: ga geen ellenlange titel-lijsten opgeven, onze ruimte is beperkt.
De redaktie behoudt zich overigens het recht voor bepaalde advertenties te weigeren uit ruimtegebrek, uit twijfel over de inhoud of om andere reden, zonder opgave van die reden.
Maak goede afspraken bij het ruilen, kopen en verkopen van soft- en hardware.
Power Unlimited is niet aansprakelijk voor misgelopen transacties.

STUUR JE POWER SALES ADVERTENTIE NAAR
POWER UNLIMITED (POWERSALES)
POSTBUS 1914 2003 BA HAARLEM
OF POWERSALES@POWERUNLIMITED.NL

Vermeld zowel je naam als je adres!

COMMERCIËLE POWER SALES ADVERTENTIES
De gratis rubrieksadvertenties voor lezers van Power Unlimited zullen gespeld worden. Een commerciële advertentie, geplaatst in deze omgeving, mag zich dus ook in bijzondere aandacht verheugen. Interesse? Neem contact op met VNU Business Publications, Verkoop binnendienst 023 - 5463450; fax 023 - 5465508 voor de speciale voorwaarden, tarieven en formaten.

Nintendo

Te koop: SNES, twee controllers, super Game Boy, Nintendo Scope en spel, Super Mario All Stars, Super Tennis, Super Soccer, F-Zero. Alles met handleiding en doos voor de SNES en de Scope. Alles in prima staat! Prijs ƒ325,-. Tel:0412-453800 (omgeving Heesch) en vraag naar Willem.

Te ruil: Mijn 1080°Snowboarding en FIFA '99 tegen jouw Game Boy (Color) met spellen of alleen Pokémon (rood of blauw) of één van die twee tegen Super Smash Bros. of Mario Party. Bellen na 18.00 uur naar Tel:0297-286427 (omgeving Amsterdam/Aalsmeer) en vraag naar Maarten. Je kunt ook mailen naar packers4ever @ hetnet.nl

Te koop: Game Boy Color (vier maanden oud), twee spellen (Worms Armageddon en GTA). Alles in doos en met boekje ƒ220,-. Tel:055-3604849 (omgeving Apeldoorn) of 06-23829938. Bellen tussen 16.00-17.00 uur en vragen naar Niels.

Te koop voor de N64: Passport voor ƒ30,-, Mario64 ƒ30,-, ISS 64 ƒ30,-, 007 Goldeneye ƒ35,- en de Amerikaanse spellen 1080°Snowboarding ƒ50,- en Star Wars Roque Squadron voor ƒ55,-. Als u belangstelling heeft bel dan Tel:010-5190301 (omgeving Rotterdam) en vraag naar Ruben.

Te koop: NES, twee controllers, zes spellen en alle benodigde kabels als je rond de ƒ250,- geeft (over de prijs worden we het wel eens). Bel dan naar Tel:045-5224760 (omgeving Heerlen) vraag naar Jimmy of Dave.

Te koop voor N64 (Eur): ISS '98 ƒ70,-, NBA Live 2000 ƒ80,-, Supercross 2000 ƒ70,-, Hot Wheels ƒ70,-. Alle spellen inclusief boekje en doosje én zo goed als nieuw. Tel:0348-473156 (omgeving Montfoort) of 06-16412280 en vraag naar Martijn.

Te koop: NES met vijf spellen: Super Mario Bros, Duck Hunt, Turtles, Gremlins 2 en Kabuki-Quantum Fighter, twee controllers en een geweer en alle doosjes, handleidingen en draden of te ruil (over de prijs worden we het wel eens) voor één van deze drie N64-spellen: Pilotwings 64, Blast Corps of Star Wars Shadows Of The Empire. Bel tussen 19.00 en 22.00 uur (liefst in Amsterdam) en vraag naar Saskia. Tel:020-6172984.

Gezocht: Game Boy of Neo Geo Pocket voor een redelijke prijs (niet te duur dus). Ik kan ook ruilen tegen een aantal PC-spellen. Tel:0224-298884 (omgeving Schagen) en vraag naar Bas.

Te koop: N64, drie spellen, drie joypads en vele extra's ƒ350,-. Tel:0512-511527 (omgeving Drachten), bij geen gehoor 06-23754674. Vraag naar Erik.

Te koop: De N64-spellen Goldeneye 007, Mission Impossible, Buck Bumble, Glover, Rampage, Yoshi's Story, Star Wars: Shadow of the Empire, Shadowman, Castlevania, Starring Goemon. Tel:0545-473709 (omgeving Eibergen) en vragen naar Mike.

Te koop voor N64: N64, Goldeneye, Mariokart 64, Zelda 64, WCW vs NWO, Konami Superstar Soccer, Banjo Kazooie, Tremor Pack. De console kost 2000 BFR (zo goed als nieuw) en de spelletjes afzonderlijk 1000 BFR per stuk. Alles in één koop voor 7500 BFR. Tel:0477-931792 of 03-4844294 en vragen naar Kenneth.

Te koop: N 64, twee controllers en zes spellen. Lylatwars, ISS 64, Mario 64, Waverace 64, Diddy Kong Racing en F1 Pole Position en ook nog eens een extra tv-aansluiting. Prijs: ƒ475,-. Tel:0252-224194 (omgeving Voorhout) en vraag naar Robbert.

Te koop: SNES met acht spellen (Super Party, Donkey Kong Country 3, Mario World, Mario All Stars, Street Racer, Tazmanian Devil, Buster Loos, Asterix en Obelix). In zeer goede staat. Vraagprijs: ƒ225,-. Tel:0342-452598 (omgeving Woudenberg) en vraag naar Hein.

Te koop: NES, twee controllers, één gun, game genie (met codeboek) en de spellen: Super Mario Bros 1,2 en 3, Mega Man 2, Duck Hunt, Batman, Turtles 2, Kirby's Adventure, Iron Sword, Power Blade, Shadowgate, Shadow Warriors en één Amerikaans spel (Mermaids of Atlantis) en Amerikaanse game convertor. Prijs: ƒ150,-. Tel:045-5252182 (omgeving Brunssum) en vraag naar Bas.

Te koop: N64 met expansion pack, twee controllers en vijf spellen: Donkey Kong 64, F1 World Grand Prix 2, Lamborgini, All Star tennis en Super Mario 64 voor ƒ200,-. Tel:071-5323909 (omgeving Leiden). Bellen na 18.00 uur en vraag naar Freek. Als je snel reageert dan krijg je een gratis gamerekje.

Te koop: SNES met twee controllers en kabels op één na en de spellen: Donkey Kong Country, Mickey Mouse Adventure en Mr. Nuts. Prijs ƒ37,50. Heb je hier belangstelling voor bel dan Tel:076-5419586 en vraag naar Tim. Over de prijs valt wel te overleggen.

Gevraagd voor de SNES: Zelda en Mario Allstars. Over de prijs valt te praten. Tel:077-4751430 (omgeving Venlo) en vragen naar Bastian.

Te koop/ te ruil voor N64: V-Rally ƒ50,-, Diddy Kong Racing ƒ45,-, FIFA 98 RTWC ƒ45,-, Hexen ƒ40,- of één van mijn spellen ruilen tegen: ISS 98, Command & Conquer, F1 World Grand Prix, Ready to Rumble of Rainbow Six, tegen Ridge Racer 64 wil ik Hexen en een ander spel ruilen. Tel:06-22187598 (omgeving Utrecht) en vraag naar Micha of mail naar micha2010@ dolfijn.nl Ik heb geen vervoer.

Te koop: NES, twee controllers en twaalf spellen onder andere: Mario 1,2,3. SNES, twee controllers, Game Boy adapter en vierentwintig spellen klassieke adventures, NHL, FIFA, NBA. Verder drie PSX-spellen en één N64-spel. Alles in zeer goede staat. Ps. Alles is ook los te verkrijgen. Tel:071-5177668 (omg. Oegstgeest).

PlayStation

Te koop: FF7 voor ƒ70,-. Tevens te koop voor omgebouwde PSX: Tarzan, Bust-a-move '99, Bloody Roar 2, Castrol Honda, TR 3, Mission Impossible. Prijs niet over te corresponderen. Tel:06-25495330 (omgeving Venlo) en vraag naar Niels.

Te koop: Omgebouwde PSX met drie controllers waarvan een dual en een race stuur met pendalen. Twee memorycards en acht originele spellen: Crash 3, Crash Racing, Porsche Challenge, Gran Turismo 1 & 2, Ridge Racer Revolution en V-Rally 2. Prijs: ƒ800,-. Tel:0251-657460 en vraag naar Peter.

Originele spellen: Command & Conquer, Crash Bandicoot 2, Destruction Derby 2, Porsche Challenge, Resident Evil 2, Skullmonkeys. Deze spellen kosten ƒ35,-. Tel:040-2260588 (omgeving Heeze).

Te koop: Omgebouwde PSX (in zeer goede staat) met daarbij: alle kabels, twee controllers (één dual shock), een memorycard, een G-con (en de spellen Time Crisis en Point Blank) en dertig goede spellen onder andere: Gran Turismo 1 en 2, Soul Reaver, Resident Evil 2, Sled Storm, MGS, Tomorrow Never Dies, MK4, Medal of Honor, Fighting Force 2, Silent Hill en nog veel meer. Je krijgt er ook nog een paar demo's en PSX bladen bij. Tel:023-5848548 (omgeving Haarlem) en vragen naar Gijs.

Te koop voor PSX: De spellen Gran Turismo 1 (ƒ20,-), Rainbow six (ƒ10,-) voor de omgebouwde PSX. Tel:020-6168970 (omgeving Amsterdam) en vraag naar André.

NEDGAME

VIDEOGAMES

050-3112632

VERZENDKOSTEN FL 15,-
BOVEN DE FL. 150,- GRATIS !!

NU BESTELLEN... MORGEN IN HUIS !!!

WWW.NEDGAME.NL

- BESTEL ONLINE
- ACTUELE TOP 10
- DAGELIJKSE UPDATE
- DE LAATSTE RELEASES
- LIJSTEN VOOR ALLE SYSTEMEN
- BEKIJK ONZE HUIDIGE VOORRAAD

PLAYSTATION

	NIEUW	GEBRUIKT
ACE COMBAT 3	109.95	89.95
ALIEN TRILOGY	54.95	39,95
ALL STAR TENNIS '99	59.95	49.95
AMERZONE	109.95	89.95
APE ESCAPE	119.95	79.95
APOCALYPSE	59.95	49.95
BARBIE RACE & RIDE	59.95	49.95
BLOODY ROAR 2	79.95	59.95
BOMBERMAN	119.95	79.95
BUGS BUNNY	109.95	79.95
BUST A MOVE 2	54.95	39.95
CARMAGEDDON	59.95	49.95
CASTROL SUPERBIKES	79.95	59.95
CHAMP. MOTOCROSS	119.95	89.95
CIVILIZATION 2	119.95	89.95
COLIN MCRAE RALLY	54.95	39.95
COLONY WARS RED SUN	59.95	49.95
COMMAND & CONQUER	54.95	39.95
C&C RED ALERT	54.95	39.95
C&C RETALIATION	59.95	44.95
CONSTRUCTOR + MEM.C	79.95	59.95
COOLBOARDERS 4	109.95	89.95
CRASH BANDICOOT	54.95	39.95
CRASH BANDICOOT 2	54.95	39.95
CRASH BANDICOOT 3	54.95	39.95
CRASH TEAM RACING	109.95	89.95
CROC	54.95	39.95
DARKSTALKERS 3	79.95	59.95
DE SMURFEN	119.95	89.95
DEVIL DICE	59.95	49.95
DIE HARD TRILOGY	54.95	39.95
DINO CRISIS	119.95	89.95
DISNEY'S HERCULES	54.95	39.95
DISNEY'S TARZAN	109.95	89.95
DISNEY'S TOY STORY 2	119.95	89.95
DRIVER	79.95	69.95
DUNE	119.95	89.95
EA SUPERBIKE 2000	119.95	89.95
EA SUPERCROSS 2000	119.95	89.95
EAGLE ONE	119.95	89.95
EEN LUIZENLEVEN	54.95	39.95
F1 WORLD GRAND PRIX	109.95	89.95
FIFA SOCCER 99	59.95	49.95
FIFA SOCCER 2000	119.95	89.95
FIGHTING FORCE 2	119.95	89.95
FINAL FANTASY 7	54.95	39.95
FINAL FANTASY 8	129.95	99.95
FORMULA ONE '99	109.95	89.95

PLAYSTATION

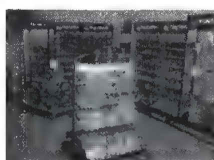
	NIEUW	GEBRUIKT
GRAN TURISMO	54.95	39.95
GRAN TURISMO 2	119.95	89.95
GRAND THEFT AUTO	54.95	39.95
GRAND THEFT AUTO 2	119.95	89.95
INT. SUP. SOCCER EVOL.	119.95	89.95
JADE COCOON	119.95	89.95
LE MANS 24 HOURS	99.95	79.95
MADDEN NFL 2000	119.95	89.95
MEDAL OF HONOR	119.95	89.95
MEDIEVIL	54.95	39.95
MEDIEVIL 2	109.95	89.95
MEGAMAN X4	79.95	59.95
METAL GEAR	119.95	79.95
METAL GEAR MISSIONS	69.95	49.95
MICKEY MOUSE	54.95	39.95
MISSION IMPOSSIBLE	119.95	89.95
MOBIL 1 RALLY CHAMP.	119.95	89.95
MUSIC 2000	109.95	89.95
NBA LIVE 2000	119.95	89.95
NEED FOR SPEED 3	59.95	49.95
NEED FOR SPEED 4	59.95	49.95
NHL 2000	119.95	89.95
PAC MAN WORLD	79.95	59.95
PREMIER MAN. 2000	119.95	89.95
PRO PINBALL BIG RACE	59.95	49.95
QUAKE 2	119.95	89.95
RAINBOW SIX	119.95	89.95
REEL FISHING	119.95	89.95
RESIDENT EVIL 2	54.95	39.95
RESIDENT EVIL 3	119.95	89.95
RIDGE RACER 4	54.95	39.95
SILENT HILL	119.95	79.95
SOUL REAVER	59.95	49.95
SOUTH PARK	119.95	89.95
SOUTH PARK RALLY	119.95	89.95
SPEC OPS	119.95	89.95
SPYRO THE DRAGON	54.95	39.95
SPYRO THE DRAGON 2	109.95	89.95
STARWARS EPISODE 1	119.95	89.95
STREET F. ALPHA 3	79.95	59.95
SYPHON FILTER	119.95	79.95
TEKKEN 3	54.95	39.95
THE PR. LEAGUE MAN.	119.95	89.95
THE GRANTSTR. SAGA	79.95	59.95
THE NEXT TETRIS	109.95	89.95
THE X FILES	119.95	89.95
THEME HOSPITAL	59.95	49.95
THIS IS FOOTBALL	109.95	89.95

PLAYSTATION

	NIEUW	GEBRUIKT
TIME CRISIS + GUN	129.95	99.95
TOCA TOURINGCAR 2	59.95	49,95
TOMB RAIDER 2	59.95	49.95
TOMB RAIDER 3	79.95	59.95
TOMB RAIDER 4	119.95	89.95
TOMORROW NEVER DIES	119.95	89.95
TONY HAWK	119.95	89.95
TRAHER SKATE & DESTROY	119.95	89.95
TRIPLE PLAY BASEBALL	119.95	89.95
UEFA STRIKER	109.95	79.95
VIGILANTE 8 - 2	119.95	89.95
WARZONE 2100	119.95	79.95
WCW MAYHEM	119.95	89.95
WILD ARMS	59.95	49.95
WIPEOUT 3	54.95	39.95
WORMS ARMAGEDDON	119.95	89.95
WU TANG	119.95	89.95
X-MEN VS STR. FIGHT.	79.95	59.95
XENA WARRIOR PR.	119.95	89.95

PLAYSTATION ACCESSOIRES:	NIEUW
ASCI RPG CONTROLLER	34.95
CHEATCODE BOEK 1,2,3	19.95
FERRARI STUUR + PEDALEN	129.95
GRAPHIC KIT	29.95
MAD CATZ DUAL SHOCK STUUR	99.00
MCLAREN STUUR	159.95
MEMORY CARD 120 BLOCKS	79.95
MEMORY CARD 360 BLOCKS	99.95
MEMORY CARD 720 BLOCKS	119.95
MEMORY CARD PIRANHA	24.95
PLAYSTATION CONSOLE NU MET 2E CONTROLLER	299.00
PLAYSTATION RGB KABEL	29.95
PREDATOR LAZER GUN	139.95
PROTECTOR 2 GUN	89.95
RF UNIT (ANTENNEKABEL)	39.95
SAKARA DIGITAL COLOR PAD	24.95
SCORPION GUN	99.95
SONY DUAL SHOCK	69.95
SONY MEMORY CARD	34.95
SONY MUIS + PAD	69.95
SONY MULTI TAP	69.95
SPACE STATION	59.95
V3 STEERING WHEEL	149.95
VERLENGKABEL	24.95
X-PLORER FX	99.95

OF KOM NAAR EEN VAN ONZE WINKELS :



APELDOORN: HOOFDSTRAAT 146



GRONINGEN: SPILSLUIZEN 4



<<DUAL SHOCK>>

LIGT ZEER PRETTIG IN DE HAND
EXTRA STERKE SHOCK EFFECTEN !!

PER STUK FL. 49,95
2 VOOR FL. 75,- !!

NINTENDO 64

	NIEUW	GEBRUIKT
A BUG'S LIFE	139.95	99.95
ARMORINES	79.95	59,95
BANJO KAAZOIE	119.95	79.95
BASS HUNTER 64	139.95	99.95
CARMAGEDDON 64	119.95	89.95
COMMAND & CONQUER	119.95	89.95
DESTRUCTION DERBY 64	139.95	99.95
DONKEY KONG 64	159.95	119.95
EARTHWORM JIM 3D	139.95	99.95
FIGHTING FORCE 64	139.95	99.95
GOLDENEYE 007	89.95	69.95
HOLY MAGIC CENTURY	59.95	49.95
INT. SUP. SOCCER EVOL	BEL !!	
JET FORCE GEMINI	139.95	99.95
MARIO GOLF	139.95	99.95
MARIO KART	89.95	69.95
MARIO PARTY	119.95	89.95
NBA LIVE 2000	139.95	99.95
PILOTWINGS 64	79.95	59.95
POKEMON STADIUM	159.95	129.95
RAINBOW SIX	129.95	99.95
RAMPAGE 2	59.95	49.95
RE-VOLT	99.95	79.95
READY TO RUMBLE	139.95	99.95
RESIDENT EVIL 2	149.95	119.95
SOUTH PARK RALLY	129.95	99.95
SUPER MARIO 64	79.95	59.95
SUPER SMASH BROS	119.95	89.95
TOP GEAR RALLY 2	139.95	99.95
TOY STORY 2	139.95	99.95
TUROK RAGE WARS	79.95	59.95
WCW MAYHEM	139.95	99.95
WCW VS NWO	79.95	59.95
WRESTLEMANIA 2000	139.95	99.95
ZELDA 64	99.95	79.95

NINTENDO 64 ACCESSOIRES:	NIEUW
ACTION REPLAY PROFESSIONAL	129.95
COLOR NINTENDO	249.00
DONKEY KONG PACK	349.00
EXPANSION PAK	69.95
JOYPAD COMPETITION PRO	29.95
MADCATZ STUUR + PEDALEN	99.95
MARIO PACK	275.00
MEMORY + RUMBLE PACK	59.95
NINTENDO JOYPAD	59.95
X-PLORER FX	119.95

DREAMCAST

	NIEUW
AEROWINGS	79.95
BLUE STINGER	129.95
BUGGY HEAT	129.95
CRAZY TAXI	129.95
DEADLY SKIES (KONAMI)	129.95
DREAMCAST COMPUTER	599,00
DREAMCAST CONTROLLER	79.95
DREAMCAST VMS	79.95
F1 WORLD GRAND PRIX	129.95
FIGHTING FORCE 2	129.95
POWER STONE	129.95
RE-VOLT	129.95
READY TO RUMBLE	129.95
SEGA BASS FISHING + HENGEL	239.95
SEGA RALLY 2	129.95
SEGA WORLDWIDE SOCCER	129.95
SHADOW MAN	129.95
SONIC ADVENTURES	129.95
SOUL CALIBUR	129.95
SPEED DEVILS	129.95
SUZUKI EXTREME RACING	129.95
THE HOUSE OF THE DEAD 2	129.95
THE HOUSE O/T DEAD 2 + GUN	239.95
TOKYO HIGHWAY BATTLE	79.95
TOY COMMANDER	129.95
TRICK STYLE	129.95
VIRTUA FIGHTER 3	129.95
VIRTUA STRIKER 2000	129.95

GAMEBOY COLOR

ACCU + ADAPTER	39.95
ADAPTER	19.95
GAMEBOY COLOR	189.95
OPBERGKOFFER	39.95
POKEMON (DIV. KLEUREN)	BEL !!
VERGROOTGLAS + LICHT	19.95
EN MEER DAN 250 VERSCHIL-LENDE GAMES OP VOORRAAD !!	BEL !!

TEVENS HONDERDEN SPELLEN VOOR :

SEGA SATURN	PC CD ROM
SEGA MEGADRIVE	NEO GEO POCKET
NINTENDO 8-BIT	SUPER NINTENDO

OOK HINTBOEKEN & MERCHANDISING !!

EN DIT IS NOG MAAR EEN KLEINE GREEP UIT ONS ASSORTIMENT,
BEL VOOR TITELS DIE NIET IN DE LIJST VOORKOMEN
OF KIJK OP

WWW.NEDGAME.NL

BESTEL NU !!! DE LIJNEN STAAN OPEN :

MAANDAG	12-18 UUR
DI-WO-VR	10-18 UUR
DONDERDAG	10-21 UUR
ZATERDAG	10-17 UUR

050 - 311 26 32

FEEL THE POWER



Nog meer informatie hebben over de nieuwste games, tips & trucs en inside information? Iedere maand gratis bij je thuisbezorgd? Guldens voordeel hebben?

WORD DAN NU SNEL ABONNEE

Je krijgt dan maar liefst fl. 12,90 korting op een jaarabonnement. In plaats van fl. 65,40 betaal je slechts fl. 52,50 voor 12 nummers!

BEL 023 - 5566789

Te koop: Omgebouwde PSX, één normale controller, twee dual shock en achttien spellen en drie demo´s, 8 Mb memorycard. Prijs: ƒ650,-. Tel:06-23507477 (omgeving Wijk bij Duurstede). Bellen tussen 16.00 uur en 18.00 uur.

Te koop: PSX met controller en spellen: alle C&C´s (1, 2 en 3), Driver, Porsche Challenge en boekjes, alle spellen origineel. Ferrari Racestuur en pedalen in doos en memorycard. Alles is zeer goed onderhouden en is niet lelijk of beschadigd. Prijs: ƒ300,-. Tel:0416-352432 (omgeving Waalwijk). Na 17.00 uur vraag naar Jeroen.

Gevraagd voor de PSX: Gameshark (of ook wel Action Replay). Verder heb ik het spel Kingsley´s Adventure en een Equalizer cheatcardridge te koop. Tel:0297-522979 (Uithoorn) en vraag naar Madelon.

Te koop PSX-games: Legacy of Kain: Soul Reaver ƒ80,- en Adventures of Alundra ƒ50,-. Allebei compleet met boekje. Tel:010-4563833 (omgeving Rotterdam) en vraag naar Martijn of mailen naar martijnmak@noknok.nl

Te koop/ te ruil: voor de PSX: Dead Ball Zone ƒ20,-, en Treasures of the Deep ƒ35,-, en B-Movie ƒ20,-, Vigilante 8 ƒ30,-, en World Cup ´98 ƒ30,- en C & C ƒ25,- of één van deze spellen ruilen tegen Theme Park of GTA of twee tegen Dune. Tel:0252-217024 (omgeving Sassenheim) en vraag naar Roland.

Te koop: Het spel Command & Conquer voor de PSX en het Free Record PSX Code Boek 1 en 2. Ook te koop het PSX Code Boek 2 met meer dan 5000 codes. Samen in één koop ƒ40,-. Gevraagd: Codes voor Commandos behind Enemy Lines, Gran Turismo 2 en voor Rollercoaster Tycoon alles welkom. Bel naar Tel:0317-425292 (omgeving Wageningen) en vraag naar Sven.

Te koop voor PSX: Formula 1 ´97, V-Rally, Time Crisis, FIFA ´98, Driver, Micro Machines V3, Tenchu, Medi Evil, C&C Red Alert, Blasto, Need for Speed 2, Rock & Roll Racing 2, Tekken. Alle spellen ƒ20,- per stuk. Alles in één koop voor ƒ200,-. Tel:06-23825601 (omgeving Veere) en vraag naar Robin. Na 18.00 uur.

Te ruil: Mijn PSX met negen spellen waaronder Metal Gear Solid, Metal Gear Solid Special Missions, Gran Turismo 2. Allemaal origineel en één memorycard en twee controllers en een x-plorer FX Professional tegen jouw N64 met vier of drie leuke spellen zoals Rainbow Six, Goldeneye, Zelda, Mission Impossible of andere leuke spellen. Tel:0597-420969 (omgeving Winschoten) en vraag naar Pieter. Ik heb misschien vervoer.

Te koop gevraagd voor de PSX: Gameshark. Na 17.00 uur bellen. Bel naar 0492-382226 vraag naar Paul.

Te koop voor PSX: NBA Live 98 ƒ20,-, DD ƒ20,-, DD2 ƒ20,-, Crash Bandicoot 3 ƒ35,-, Oddworld Abe´s Exodus ƒ35,-, Wipeout ƒ15,-, Resident Evil 2 ƒ20,-, Battle Arena Toshinden 2 ƒ15,-, Metal Gear Solid ƒ35,-. Voor omgebouwde PSX: Colony Wars Vengeance ƒ15,-, Spec ops Stealth Patrol ƒ15,-, Shadow Man ƒ15,-, Croc 2 ƒ15,-, 007 Tomorrow Never Dies ƒ15,-, Legacy of Kain: Soul Reaver ƒ15,-. Tel:075-6226252 (omgeving Wormerveer) vraag naar Rolf.

Te koop: Gran Turismo 2. Prijs ƒ80,- (daar worden we het wel over eens). Tel:0186-624008 en vraag naar Pim.

Te koop: PSX, twee controllers, één memorycard, kabels en tien spellen. Waaronder Gran Turismo, GTA en Tarzan. Prijs: ƒ500,-. Tel:0164-235165 (omg. Bergen op Zoom).vraag naar Martijn.

PC

Te koop: Allemaal Game Boy-spellen voor op de computer waaronder veel Pokémon-versies en ook Goud! Mortal Kombat 3, Spy vs Spy, Mario Bros Deluxe en nog veel meer. Over de prijs worden we het wel eens. Tel:040-2834146 (omgeving Eindhoven) en vraag naar Roland.

Te koop/ te ruil: Lost Eden, Creature Shock, Riot, Chaos Control, Mad Space, Judge Dredd, Star Control 1+2 (samen). Elk ƒ10,- per stuk. Music Maker V 2000 ƒ50,-, Music Studio V 2000 ƒ50,-, Live Act V 2000 ƒ20,-. Gezocht: Sierra Collecties Larry 1-6, Police Quest 1-4 en Kings Quest 1-6. Bellen na 18.00 uur naar Tel:0313-427840 (omgeving Arnhem) en vraag naar Robin. Snelle bellers: demo-cd.

Te koop/ te ruil: Grand Prix 2 voor ƒ13,-, Competitie Manager 2000 ƒ15,-, Duke Nukem 2 ƒ10,-, Chartbusters 4 ƒ12,50, A2 Racer ƒ7,50, Lego Technic Racing 8428 ƒ15,-, POD ƒ10,-, Nice ƒ12,50, Competitie Manager 98/99 ƒ12,50, Monster Truck Madness 2 ƒ12,50, NHL Power ƒ10,-, The Hunt Begins ƒ9,-, Red Alert ƒ12,50,. FIFA ´99 ƒ12,50, Perfect Assassin ƒ7,50, Recoil ƒ10,-, Medicopter 117 ƒ10,-. Tel:045-5224760 (omgeving Heerlen) en vraag naar Jimmy of Dave.

Te koop: Pentium 60, 24MB Ram, 450MB schijfruimte, twee soundblasters, kleurenprinter HP 520, ISDN-modem. Prijs: ƒ600,-. Tel:0383-324900 (omgeving Kampen) en vraag naar Peter.

Te koop voor PC: Trust racestuur en gaspedaal met het spel Need for Speed 2 voor ƒ40,-. Trust Joystick met vier knoppen ƒ10,-, Delta Force ƒ15,-, Speed Busters ƒ7,50, Go Kart Racing ƒ10,-. Alle drie met handleiding en doos. Tel:079-3418109 (omgeving Zoetermeer) en vraag naar Niels.

Te koop: Theme Park World ƒ20,-, Commandos 2 ƒ15,-, Rollercoaster Tycoon ƒ15,-, C&C Tiberian Sun ƒ27,50, Roadrash ƒ5,-, Unreal ƒ5,-. Alles in één koop ƒ90,-. Ik heb geen vervoer. Tel:0341-419935 (omgeving Harderwijk).

Te koop/ te ruil: De CD-rom Nerf Arena Blast of ruilen tegen Unreal Tournament of Quake 3 Arena. De CD-rom is twee weken oud met boekje en doosje en in zeer goede staat. Prijs is nader overeen te komen. Tel:0315-342770 en vraag naar Misha.

Te koop: Het spel Shadow Company voor CD-rom. Met boek en doosje. Prijs: ƒ50,-. Tel:020-6168970 (omgeving Amsterdam) vraag naar André.

Te koop: Voodoo 2 met 12 Mb, zes PC-spellen: Unreal Tournament, Quake 3, Star Wars Racer, Thief, Simcity 3000 en The Sims. Samen voor ƒ300,-. Tel:06-23859624 (omgeving Haarlem) en vragen naar Jian.

CD´s gevraagd: Ik spaar Compuserve-cd´s en stukgebrande cd´s. Tel:0228-563181 (omgeving Hoogkarspel) en vraag naar Wim.

Te koop: Corsairs ƒ40,-, Team Apache ƒ30,-, MDK ƒ20,-, Commandos: Behind Enemy Lines ƒ25,-, Prince of Persia 3D ƒ40,-, The Sims ƒ60,-, Perfect Weapon ƒ20,-Alles origineel met boekje. Inclusief verzendkosten. Tel:076-5418868 en vraag naar Menno of mail naar mneder @ casema.net.

Te koop: DK 2 ƒ50,-, Jack Orlando ƒ30,-, Sin ƒ40,-, Kingpin (niet gebruikt) ƒ50,-, DN 3D ƒ10,-, Gangsters ƒ25,-, Driver ƒ40,-, Midtown Madness ƒ30,-. Alles inclusief handleiding en doos. Mail naar joskuiper @ hotmail.com

Te koop: Strikepoint; The Hex Missions ƒ10,-, Screamer 2 ƒ20,-, Shivers ƒ15,-, Amok ƒ10,-, Speedboat Attack ƒ10,-, Tun nel B1 ƒ10,-, Maximum Kill Road Racing ƒ10,-. Alles in goede staat, met doos en handleidingen. Tel:035-5252224 (omgeving Huizen) en vragen naar Jasper of mail naar dussen1 @ zonnet.nl

Te koop: Zillamania ƒ7,50, Redneck Rampage ƒ7,50, The Last Expres ƒ5,-, Hexen 2 ƒ7,50, The Need for Speed 1 ƒ5,-, Time Commando ƒ5,-, Knight Chase ƒ5,-, Koala Lumpur: Journey to the Edge ƒ5,-, Golden Goal ƒ5,-. Tel:079-3612129 (omgeving Zoetermeer). Bellen na 18.00 uur en vraag naar Rolf.

Sega

Te koop voor de Dreamcast: Shadowman en Fighting Force 2. Beide spellen kosten ƒ85,- of samen voor ƒ150,-. Of ruilen tegen een ander spel. Tel:040-2260588 (omgeving Heeze).

Te koop gevraagd: X-men Children of the Atom voor de Sega Saturn. Over de prijs worden we het wel eens. Graag schriftelijk reageren naar Jimmy Vossen, Tripstraat 9, 6171 NZ Stein (Limburg).

Te koop gevraagd voor Mega Drive: Road Rash 3, Streets of Rage 3 en Streetfighter. Een spel als Final Fantasy is ook welkom. Tel:0181-631541 (omgeving Spijkenisse) en vragen naar Bart.

Te koop aangeboden: Mega Drive II met twee sticks en alle aansluitingen erbij. Spellen: Sonic 2 en The Lion King. Handleidingen en doos zitten erbij. Vraagprijs: ƒ75,-. Alles is zo goed als nieuw. Tel:0346-262076 (omgeving Breukelen) vraag naar Tom.

Te koop: Dreamcast, twee joypads, memorycard, rumblepack, drie games (Rayman, Soul Calibur, Sega World Wide Soccer). Elf Dreamcast Magazines (nieuw). Alles in doosjes en boekjes. Eén demo-cd. Ik vraag hiervoor ƒ550,-. Ik kan bereikt worden op Tel:06-26722697 en vraag naar Mike.

Te koop: Dreamcast, controller en demo. Eén maand oud en nog zo goed als nieuw. Prijs rond de ƒ400,-. Over de prijs worden we het wel eens. Tel:0186-624008 vraag naar Pim.

Te koop/ te ruil: Dreamcast met twee joysticks, één gun, stuur, een VMV en negen spellen. Onder andere: Crazy Taxi, Ready to Rumble, Soul Calibur. Ter waarde van ƒ2500,- voor ƒ1200,- met garantie of ruilen tegen een Sony PSX of Nintendo 64 met spellen. Tel:06-27220299 (omgeving Zeist) en vraag naar Gerben.

Te koop: Dreamcast met één spel: Speed Devils, en VM Card, joystick en demo CD. Dit alles voor: ƒ475,-. Tel:030-2447211 (omgeving Utrecht) en vraag naar Ramon.

Te koop: Dreamcast met drie spellen, memorycard, twee controllers, vibration pack, scartkabel, inclusief SVGA adapter en handleidingen. Vraagprijs: ƒ700,-. Tel:0411-676293 (omgeving Boxtel) en vraag naar Nico. Bellen na 18.00 uur.

Te koop: Dreamcast Europese versie (standaard pakket). In doos ƒ350,-. Tel:0512-511527 (omgeving Drachten), bij geen gehoor 06-23754674. Vraag naar Erik.

Diversen

Gezocht: Power Unlimited aug/juli, nr.1 jaargang 1, 1993/ sept, nr.2, jaargang 1, 1993/ okt., jaargang 2, 1994/ jan, jaargang 3, 1995. Te koop: Power Unlimited sept., jaargang 3, 1995. Tel:0252-522581 (omgeving Hillegom) en vraag naar Jordy.

Gevraagd: Codes voor Fall Out 1 (PC). Heb je ze? Stuur dan bericht. Wil je codes terug? Je vraagt maar (voor PSX codes). Stuur naar Kevin Loeffen, Leuvert 11, 5437 AG Beers (Noord-Brabant).

Gezocht/ te ruil: PSX (omgebouwd), twee controllers, één (het liefst twee) memorycards tegen mijn Nintendo, twee controllers, zes spellen, alle benodigde kabels. Geen spellen! Tel:045-5224760 (omgeving Heerlen) vraag naar Jimmy of Dave.

De QWIFZ  door ARYTON















